Nr. 1 Januar 2007
Belgien, Luxemburg: € 5,40 · Italien, Portugal (cont.), Spanien: € 6,60 · Kanaren, Griechenland: € 6,80 · Slowenien: SIT 1650,–
Österreich: € 5,10
Schweiz: sfr 9,00
Deutschland: € 4,50

BRAVO SCREENFUN

SCREENFUN DVD läuft auf PC, Konsolen & jedem DVD-Player

Top-Vollversionen für PC:

Raumschiff Surprise Periode 1

Witziges Adventure zum Bully-Film – mit Originalstimmen!

+ Celtic Kings:

Punic Wars Klasse Strategie!

TV-Comedy zum Ablachen:

King of Queens

Saukomische Doppelfolge

Heiße Spiele-Demos:

Gothic 3-Demo

Ski Alpin Racing 2007 · Sam & Max: Culture Shock · Fußball Manager 07 u.a.

Plus:

+ 120 komplette Sets für „Sims 2"
+ Die besten RPG-Maker-Spiele u.v.m.

So...
...verkaufst Du Dein altes Handy auf eBay
...machst Du Deinen PC schneller
...findest Du die beste Maus zum Zocken

12 Freigegeben ab zwölf Jahren gemäß § 14 JuSchG usk

DEAD OR ALIVE XTREME 2

Da kuckst Du: Die Bikinigirls sind zurück – sportlicher, schöner und spielerisch stärker!

Mit Video & Poster

Die Kinohits 2007

Filmspaß pur mit Spider-Man 3, Harry Potter 5, Fluch der Karibik 3 u.v.a.

Final Fantasy 12

Fertige Version gespielt!

Grafisch überragend, spielerisch innovativ – Luxusabenteuer für PS2

Playstation 3 vs. Nintendo Wii Was ist besser?

- Erste Wii-Spiele im Test
- Auf DVD: Videos der ersten PS3-Spiele
- Die amerikanische PS3 im Test: Das kann die Hardware
- Fakten, Daten und Spiele zum Start

Für alle Konsolen & PC · Trix · Hardware · Kino · TV · Handy · Fun · Online

mit Mega-Neujahrs-Jackpot!

Das findest Du auf

So funktioniert's

Legst Du die DVD ins DVD-Laufwerk Deines PC, öffnet sich nach einigen Sekunden das Menü des ROM-Bereichs. Falls nicht, mach einen Doppelklick auf das Desktop-Icon „Arbeitsplatz". Im auftauchenden Fenster klickst Du doppelt auf das „SCREENFUN"-Symbol. Jetzt erscheint das DVD-Menü, oder es öffnet sich ein Ordner, in dem Du doppelt auf „SCREENFUN" klicken musst.

Das Menü bietet Zugang zu allen Spielen, Programmen und Artikeln. Beachte die Hinweise im Textfenster des DVD-Menüs!

Den Video-Teil der Heft-DVD musst Du am PC in einem Software-DVD-Player wie „PowerDVD" oder „WinDVD" abspielen. Verwende den „Media Player Classic" aus der DVD-Rubrik „Nützliches", wenn Du keinen solchen Player installiert hast.

Du kannst den Video-Teil auch in einem normalen DVD-Player, einer PS2 oder Xbox abspielen und bequem am Fernseher anschauen.

HINWEIS:
Maile an **dvd@screenfun.de**, falls Dein PC Probleme beim Lesen einer SCREENFUN-DVD hat (NICHT bei Problemen mit einzelnen Spielen oder Programmen!).

Zum Raustrennen und Sammeln

BRAVO SCREENFUN — DVD Ausgabe 1/07

Top-Vollversionen: (T)Raumschiff Surprise · Celtic Kings: Punic Wars

Inhalts-Auszug – Das und noch viel mehr findest Du auf der DVD!

Datenteil für PC:

Top-Vollversionen
- (T)Raumschiff Surprise: Periode 1
- Celtic Kings: Punic Wars

Weitere Spiele
- Bridging the Gap
- KGB Hunter
- Little Fighter 2: Devastation
- Penumbra u.v.m.

Deutschland spielt
- Galaxy Rebellion
- Mad Cars u.a.

Demos
- Fußball Manager 07
- Gothic 3
- Ski Alpin Racing 2007 u.a.

RPG Maker
- Aurora's Tear
- Red vs. Blue: Red Command
- Vampires Deaf 2 u.v.m.

Turbo-Tools
- HD Tach 3
- PCMark05 u.a.

Nützliches: 12 Programme
Die Sims 2: 120 ganze Sets

Videoteil für DVD-Player:
- TV-Doppelfolge: King of Queens

Spiele-Videos & -Trailer
- Dead or Alive Xtreme 2
- Final Fantasy XII
- Genji: Days of the Blade
- Warhammer: Mark of Chaos
- Virtual Fighter 5
- WoW: Burning Crusade u.a.

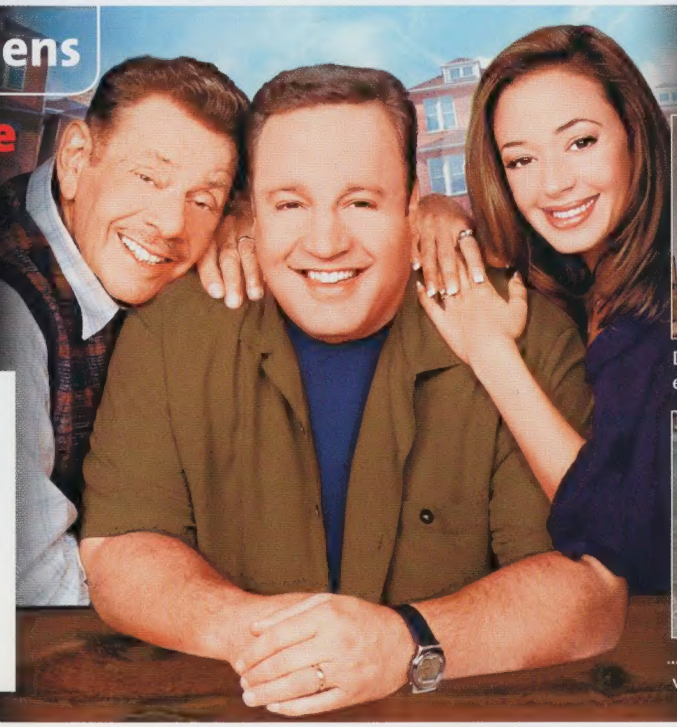
Kino-Trailer
- Apocalypto
- Rocky Balboa u.a.

King of Queens

Doppelfolge auf DVD!

Episoden 126 + 127: „Weniger ist mehr"

Doug will Carrie überraschen und fährt mit ihr an einen romantischen Ort in den Bergen, wo er vor einigen Jahren schon mal ein schönes Wochenende mit ihr verbracht hat. Dummerweise stellt sich heraus, dass er nicht mit Carrie dort war, sondern mit seiner Ex-Freundin...
Die gesamte 6. Staffel gibt's jetzt auf DVD im Handel.



Exklusiv im Video-Teil der SCREENFUN-DVD!

Doug (l.) hat kräftig abgespeckt und erhält nun laufend Komplimente...

...was Carrie gar nicht passt – und dann verlaufen sie sich auch noch im Wald

Text: Timo Koch

Haftungsbegrenzung und Hinweise zur Heft-DVD

Obwohl diese DVD von uns sorgfältig überprüft wurde, können wir leider nicht garantieren, dass wirklich jede Demo und jedes Spiel auch auf jedem Rechner läuft. Dies liegt in den allermeisten Fällen entweder an einer nicht vollkommen kompatiblen Hardware oder aber an einer mängelbehafteten Rechnerkonfiguration. Sollten daher Probleme während der Installation oder des Betriebs einzelner Demos auftreten, so wende Dich bitte an den jeweiligen Hersteller. Unabhängig von einer etwaigen Haftung nach dem Produkthaftungsgesetz, haften wir nur für von uns vorsätzlich oder grob fahrlässig verursachte Schäden, und auch nur für Schäden, die durch die ordnungsgemäße Nutzung der Heft-DVD entstehen. Wir weisen darauf hin, dass wir nicht jede DVD auf ihre Lauffähigkeit überprüfen können. Vor allem bei Laufwerken mit sehr hohen Drehzahlen (mehr als 20fache Lesegeschwindigkeit) kann eine fehlerhafte DVD zur Beschädigung des Laufwerks führen. Für den Fall, dass in BRAVO SCREENFUN unzutreffende Informationen oder in den veröffentlichten Programmen oder Schaltungen Fehler enthalten sein sollten, kommt eine Haftung nur bei grober Fahrlässigkeit oder Vorsatz des Verlages oder seiner Mitarbeiter in Betracht.

der DVD:

Top-Vollversionen:

XRaumschiff Surprise

Das Spiel zum gleichnamigen Kinohit gehört zu den wenigen gelungenen Filmumsetzungen. In diesem Adventure lenkst Du abwechselnd die kultigen Space-Schwulis Käpt'n Kork, Mr. Spuck und Schrotty. Die schlitzohrigen Gags und die Originalstimmen von Bully, Rick Kavanian, Christian Tramitz & Co. machen aus dem Spiel einen witzigen Meilenstein im Computerspiel-Universum.

Umfang: Unzählige Rätsel und extrem schräge Dialoge, enthaltene Minispiele, Originalstimmen u.v.m.
Systemanf.: Pentium 3 800, 256 MB RAM, 16-MB-3D-Karte, 800 MB Festpl.

Das Zeitsofa beamt die rosarote Raumschiff-Crew versehentlich ins finstere Mittelalter

Nachdem Schrotty seine Brille repariert hat, erwartet ihn ein Plausch mit dem „Beamten-Computer"

Witzige Zwischenspiele lockern das Adventure auf. Hier wird mit den Pfeiltasten im Takt getanzt

Im Wilden Westen fordert Dich Oberfiesling Jens Maul (l.) zu einem Sprüche-Duell heraus

Celtic Kings The Punic Wars

Hannibals zahlenmäßig weit unterlegene Söldnerarmee besiegte 216 v. Chr. bei Cannae 50.000 römische Legionäre – spiel die Geschichte nach!

Deine Helden können Trupps mit bis zu 50 Einheiten führen

Schlüpf in diesem Echtzeit-Strategiespiel in die Rolle des legendären Hannibal und zieh mit Kriegselefanten und Söldnerarmeen gegen Rom in die Schlacht. Oder schließ Dich dem mächtigen römischen Imperium an und mach die endgültige Vernichtung Karthagos zu Deinem Ziel.

Umfang: Tutorial, 5 Kampagnen, 4 spielbare Völker, Einzelgefechte, Helden, Szenario-Editor, Multiplayer u.v.m.
Systemanf.: Pentium 2 mit 400 MHz, 128 MB RAM, 3D-Karte

„The Punic Wars" bietet riesige Karten und eine überzeugende Gegnerintelligenz

Weitere Highlights auf der DVD

Die Sims 2

120 komplette Sets mit unzähligen Möbeln von www.sims2fans.de lagern in der Rubrik „Die Sims 2“

RPG Maker

Die besten Demos und Vollversionen aus der „RPG Maker“-Szene – Teil 2

Red vs. Blue: Red Command – ein taktisch angehauchtes Science-Fiction-Abenteuer mit durchdachter Story

Aurora's Tear – Dante und Alessa werden in eine Geschichte um Engel, Artefakte und Magie gezogen

Weitere Spiele:

- **Chemical Crisis**
  Knobel- und Strategiespiel
- **Desert Nightmare**
  Horror-Action-Adventure
- **Detectivus Scitus**
  Rollenspiel
- **Feuer um Mitternacht**
  Fantasy-Rollenspiel
- **Jumping Cubes 2k**
  Puzzle-Game
- **The Blade**
  Rollenspiel
- **Vampires Deaf 2**
  Fun-Video
- **Menschen und andere Dämonen**
  Fantasy-Rollenspiel

Demos

6 Demos, u.a.:

Gothic 3 – Lern die Startregion kennen, sammle Gegenstände und erledige einige Quests

Ski Alpin Racing 2007 – feg mit Hermann Maier und Bode Miller in drei Modi über zwei Pisten

Weitere Spiele

Vollversionen von Hobby-Entwicklern

KGB Hunter – heiz über 15 Strecken und hol KGB-Agenten von der Straße

Penumbra – ein grafisch äußerst beeindruckendes englisches Adventure

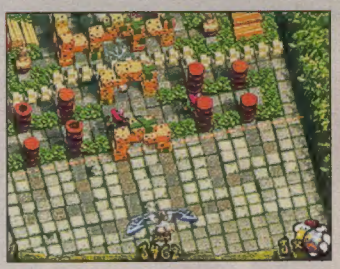
Santa Ride! – gib Deinen Rentieren die Sporen und sack Geschenke ein

Deutschland spielt

60 Minuten lang kostenlos spielbare Vollversionen, unter anderem:

Sicher kennst Du die Fernsehwerbung mit dem Slogan „Deutschland spielt“. **Fünf beliebte Spiele, die unter diesem Slogan erschienen sind, warten in der Spezialrubrik „Deutschland spielt“ auf der Heft-DVD.** Die Vollversionen lassen sich 60 Minuten lang gratis spielen. Wer sie endlos genießen will, muss nach dem Testen nur auf „Freischalten“ klicken und eine einmalige Gebühr bezahlen. Ein Download ist nicht mehr nötig.

Galaxy Rebellion – actionbeladener Vertikal-Shooter mit schöner Optik



Hühner-Attacke – schräge „Breakout“-Variante mit durchgeknallter Henne

Turbo-Tools

Treiber, Tools und mehr zum Artikel ab Seite 80:

- **Aktuelle Treiber...**
  ...für ATI- und Nvidia-Grafikkarten (Radeon, Geforce)
- **EasyCleaner**
  Säubert die Festplatte
- **Grafikkartentests**
- **HD Tach 3**
  Checkt die Platte und reizt die maximale Datenrate aus
- **PCMark05**
  Testet die PC-Gesamtleistung
- **Sandra Lite**
  Verrät, was alles im PC steckt

Nützliches

12 Tools, unter anderem:

- **Desktop Earth**
  Grandioser Blick aus dem Weltraum in Richtung Erde – als dynamische Wallpaper!
- **ICQ 5.1 deutsch**
  Neuste Messenger-Version
- **Pauker**
  Hilft ungemein beim Lernen von Vokabeln und Begriffen
- **TKexe Kalender**
  Bastle im Nu einen Kalender
- **Winamp 5.32 + Skin**
  Aktuelle Version des Players + 1 Skin im SCREENFUN-Design

Video-Teil

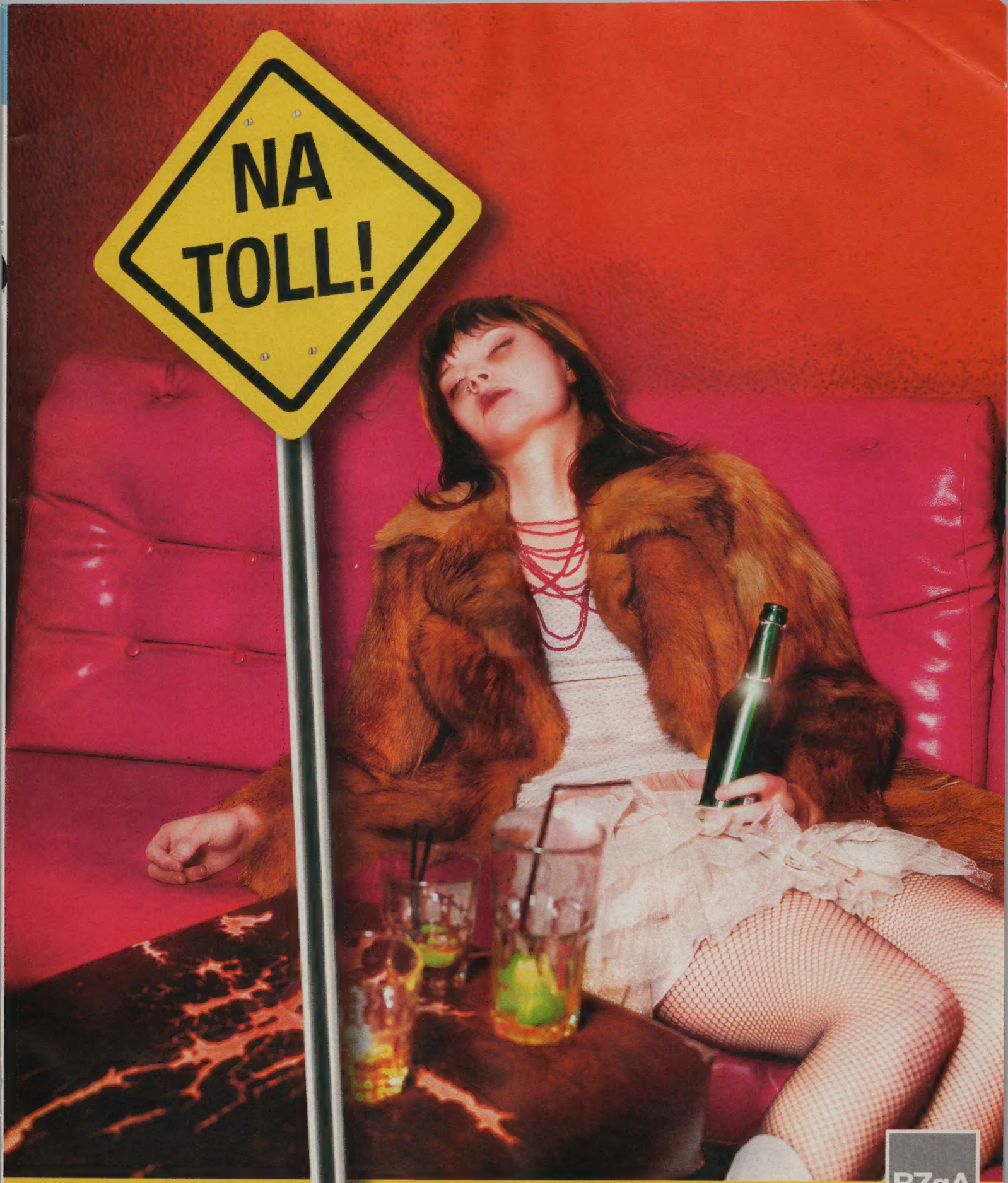
Läuft in jedem DVD-Player, mit einer Player-Software am PC sowie in PS2 und Xbox!

Spiele-Videos & Trailer

- Dead or Alive Xtreme 2
- Final Fantasy XII
- Genji: Days of the Blade
- Ultimate Alliance
- Untold Legends: Dark Kingdom
- Virtua Fighter 5
- Warhammer: Mark of Chaos Trailer & Video
- WoW: The Burning Crusade zwei neue Videos

Kino-Trailer

- Lissi und der wilde Kaiser
- Schwere Jungs
- Fearless
- Apocalypto
- Rocky Balboa



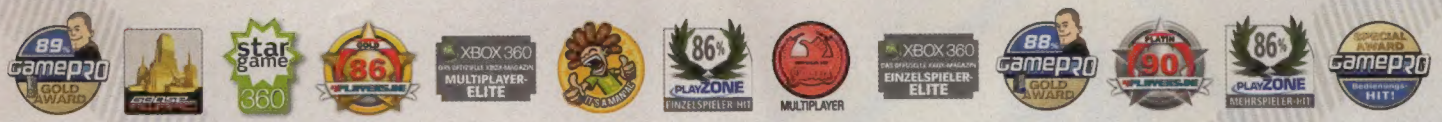
Merke:

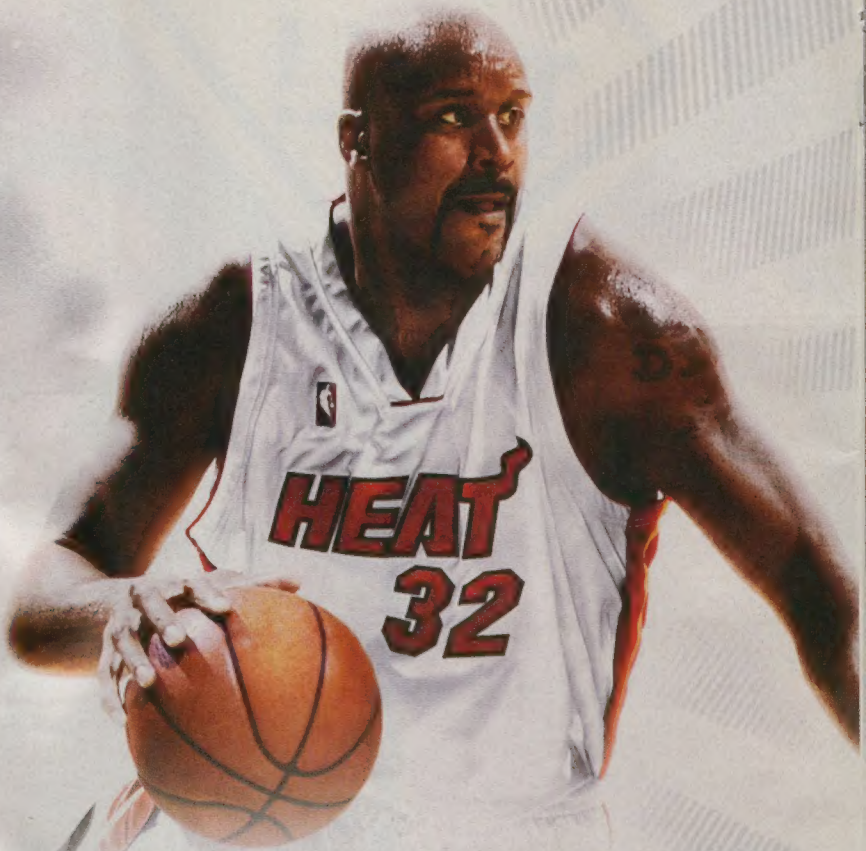
Zu viel Alkohol macht dich sicher nicht zum Star des Abends.

BZgA
Bundeszentrale für gesundheitliche Aufklärung

www.bist-du-staerker-als-alkohol.de | Beratung 02 21-89 20 31

"FÜR DICH NUR DAS BESTE"





NHL 2K7

"WENN ES SCHON EIN EISHOCKEYSPIEL FÜR DIE XBOX360 SEIN SOLL, DANN KANN DIE ENTSCHEIDUNG EIGENTLICH NUR AUF DAS AKTUELLE „NHL 2K7" FALLEN."
GAMEZONE.DE

"2K SPORTS ÜBERNIMMT MIT EINER TOLLEN EISHOCKEYSIMULATION DIE SPITZENPOSITION IM GENRE."
GAMEPRO 11/06

"2K SPORTS ZEIGT DER KONKURRENZ, WIE ES GEMACHT WIRD."
OXM 12/06

"MOMENTAN IST NHL 2K7 DAS BESTE EISHOCKEYSPIEL FÜR KONSOLEN."
4PLAYERS.DE

NBA 2K7

"FÜR MICH IST NBA 2K7 EIN HEISSER KANDIDAT FÜR DAS SPORTSPIEL DES JAHRES"
4PLAYERS.DE

"SPEKTAKULÄRES HDTV-BASKETBALL MIT TIEFGRÜNDIGEM SPIELSYSTEM UND STARKER MODIAUSWAHL."
MAN!AC 12/06

"NEXT-GENERATION-SPORT WIE ER SCHICKER UND AUTHENTISCHER KAUM SEIN KÖNNTE."
OXM 12/06

"KEIN ANDERES SPIEL SETZT DEN BASKETBALLSPORT SO REALISTISCH IN SZENE..."
GAMEPRO 12/06

JETZT FÜR XBOX 360™ UND PLAYSTATION®2

VISUAL CONCEPTS · Kush Games · NHLPA · NBA · XBOX 360 LIVE · PlayStation®2 · PLAYSTATION®3 · 2K SPORTS

© 2006 Take-Two Interactive Software and its subsidiaries. All rights reserved. 2K Sports, the 2K Sports logo, and Take-Two Interactive Software are all trademarks and/or registered trademarks of Take-Two Interactive Software. Developed by Kush Games. NHL and the NHL Shield are registered trademarks of the National Hockey League. All NHL logos and marks and team logos and marks depicted herein are the property of the NHL and the respective teams and may not be reproduced without the prior written consent of NHL Enterprises, L.P. © 2006. All rights reserved. © NHLPA. NHL 2K7 is an Officially Licensed Product of the NHLPA. NHLPA, National Hockey League Players' Association and the NHLPA logo are trademarks of the NHLPA and are used under license by 2K Sports. Dolby and the double -D symbol are trademarks of Dolby Laboratories. The NBA and individual NBA member team identifications used on or in this product are trademarks, copyrighted designs and other forms of intellectual property of NBA Properties, Inc. and the respective NBA member teams and may not be used, in whole or in part, without the prior written consent of NBA Properties, Inc. © 2006 NBA Properties, Inc. Microsoft, Xbox, Xbox 360, Xbox Live, the Xbox logos and the Xbox Live logo are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the U.S. and/or other countries. "PlayStation" and the "PS" Family logo are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All rights reserved.

Die neuen Power-Konsolen – das können sie wirklich! Ab
Seite 8

Dead or Alive Xtreme 2 – mit tollen Minispielen! Test ab S. 28

Titelthemen

PS3 vs. Wii. Was ist besser? 8
Final Fantasy XII 18
Dead or Alive Xtreme 2 28
So ...vertickst Du alte Handys bei eBay 72
...findest Du die beste Maus 78
...machst Du den PC schneller 80
Die Kinohits 2007 90

+ 2 Poster: „Zelda: Twilight Princess" & „DOA Xtreme 2"

Special

8 **Der Wii am Start**
Alle Infos zur neuen Nintendo-Powerkonsole

14 **Die PS3 am Start**
Wie stark kann Sony angreifen? + Videos

16 **Wähl Dein Spiel des Jahres!**
Nenn Deinen Hit – tolle Preise zu gewinnen!

Preview

18 **Final Fantasy XII**
Ein echter Rollenspiel-Hammer! + Video

52 **Wann kommt was?**
Spiele-Erscheinungstermine auf einen Blick

Test

– alle Spiele alphabetisch –

44 **Add-Ons für Strategiespiele**
AoE 3: The War Chiefs · DHdR: Die Schlacht um Mittelerde 2: Aufstieg des Hexenkönigs · Heroes of M&M 5: Hammers of Fate · Star Wars – Empire at War: Forces of Corruption

48 **Brothers in Arms: D-Day** (PSP)

28 **Dead or Alive Xtreme 2** + Video

50 **EA Replay** (PSP)

41 **Eragon**

50 **Lumines 2** (PSP)

49 **Phoenix Wright: Ace Attorney** (DS)

50 **Point Blank DS**

49 **Pro Evolution Soccer 6** (PSP)

40 **Race – The WTCC Game**

50 **Rafa Nadal Tennis** (DS)

38 **Rainbow Six: Vegas**

35 **RTL Skispringen 2007**

42 **Runaway 2: The Dream of the Turtle**

34 **Ski Alpin Racing 2007** + Demo

48 **Sonic Rivals** (PSP)

49 **Star Wars: Lethal Alliance** (PSP)

39 **Viva Piñata**
Spielt sich fast wie „Die Sims 2"!

36 **Warhammer: Mark of Chaos** + Video

48 **Yoshi's Island DS**

30 **Wii-Highlights**
Cars · Call of Duty 3 · GT Pro Series · G. Pinball Classics · Rayman: Raving Rabbids · Red Steel · Super Fruit Fall · Super Monkey Ball: Banana Blitz · Tony Hawk's Downhill Jam · Wii Play

46 **Neue günstige Spielehits**
F.E.A.R. (dt. Version) – Gold Ed. · Dawn of War Anthology · Die Siedler: Erbe der Könige – Gold Ed. · Heroes of M&M 5 · Prince of Persia: The Two Thrones · Tomb Raider: Legend · u.v.a.

Trix

56 **Inhalt: Trix im Heft**

56 **Need for Speed: Carbon**

64 **GTA: Vice City Stories**

68 **Cheats für aktuelle Spiele**

Trix für NfS: Carbon – Alle Missionen der 4. Stadt gelöst! S. 56

Test der Wii-Spielehits – Rayman: Raving Rabbids & Co. S. 30

= mit Special auf der Heft-DVD

Mobil

70 **Die neuen iPods im Test**

72 **Vertick alte Handys bei eBay**
Tunen, präsentieren, verdienen – so geht's!

74 **Russland rockt!**
Da tanzt der Bär: Multimedia in Moskau & Co.

76 **News & Neuheiten**

Zuhause

78 **Zocker-Mäuse für Gewinner**

80 **Der Turbo-Rechner**
Speed für PC! + Tools & Workshop

82 **Style Deinen Screen!**
Tolle Skins & Sites + Tool & Special-Skin

84 **Flippige Festgrüße per E-Mail**
Geniale Grüße aus dem Web + Workshop

86 **Aktuelle Hard- & Software**

Stars

90 **Die Kino-Highlights 2007**

94 **Neue Filme im Kino**
+ Filmtrailer

96 **Neue Film-DVDs**

98 **TV-Tipps**

100 **Das spielen... Kai Pflaume & Lukas Podolski**

Voll beim Spielen erwischt! Zwei Stars auf der Zockercouch
Seite 100

Die neuen iPods im Test – Musikzwerge zum Mitnehmen S. 70

Fun

102 **Autos tunen: Pimp am PC**

104 **Leserbriefe & more** + Tool

106 **FUN-Mix**
Surftipps, Filmfehler, Witze, Rätsel u.a.

Pimp am PC: So macht Tunen Spaß!
S. 102

Immer in SCREENFUN

24 **Spiele-News** Heiße Infos & Gerüchte

26 **Eure Charts** Die angesagten Spiele

110 **Der SCREENFUN-Jackpot**
Zum neuen Jahr starke Preise zu gewinnen!

114 **Vorschau & Impressum**

Foto: Claus Troendle · Illustration: Jens Jung

Der Wii am Start

Dieses Jahr kam der Nikolaus am 8. Dezember – SCREENFUN verrät Dir alle Details zur neuen Nintendo-Action-Konsole!

Spaß mit Freunden: Bis zu vier Controller lassen sich kabellos mit dem Wii verbinden

Kurz vor Weihnachten hat die Welt das Wii-Fieber bekommen: In den vergangenen vier Wochen veröffentlichte Nintendo seine neue Konsole in Amerika, Japan und Europa – einen so zeitnahen weltweiten Release gab es noch bei keinem Nintendo-System!

Bis zu vier Millionen Geräte sollen allein bis Ende 06 in den Handel geliefert werden. Und trotzdem ist der Wii vielerorts vergriffen: In den USA wanderten allein innerhalb der ersten acht Tage über 600.000 Konsolen über die Ladentische! Drei von vier stolzen Wii-Besitzern kauften im selben Zeitraum „The Legend of Zelda: Twilight Princess".

Innovation statt Wettrüsten

Ein Erfolg, der vor wenigen Monaten noch überrascht hätte – ist der Wii doch technisch die mit Abstand schwächste Next-Generation-Konsole. Kein scharfes HD-Bild, kein digitaler Surround-Ton, dafür Grafik- und Hauptprozessoren, die gerade auf Xbox-Leistungsniveau liegen.

Aber während Sony und Microsoft die Hardware-Schraube – und damit auch die Konsolenkosten – kräftig nach oben gedreht haben, bleibt Nintendo bodenständig: **Mit fairem Preis und neuartigem Spielkonzept überzeugt die anfangs belächelte Wii-Konsole Einsteiger wie Profis.**

Die freie Steuerung mit Bewegungssensoren und Zielsystem mittels Fernbedienung liest sich nicht nur auf dem Papier gut. Auch der Praxistest überzeugt: Lenken, anvisieren, rütteln, werfen – problemlos und nur mit minimalen Verzögerungen werden alle Bewegungen ins Spiel übertragen. Apropos Werfen: Nintendo liefert standardmäßig eine Schlaufe zu jeder Fernbedienung mit, damit man sie am Handgelenk befestigen kann. So soll selbst beim Intensiv-Zocken der Controller nicht aus der Hand rutschen und durch den Raum fliegen.

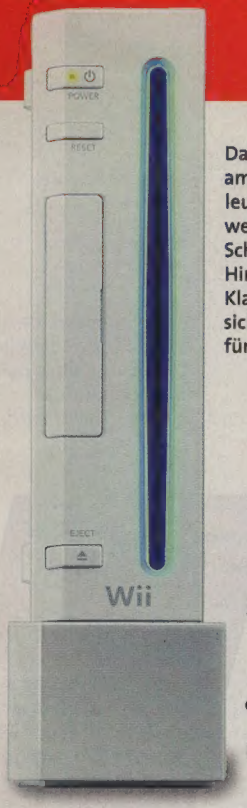
Viel Gold, aber nicht alles glänzt

Anlass zur Kritik gibt es trotzdem: Das Kabel, das die Fernbedienung mit dem Nunchuk verbindet, nervt gelegentlich bei schnellen Actionspielen. Zudem benötigen beide Controller-Einheiten jeweils zwei AA-Standardbatterien. **Akkus wie bei 360- oder PS3-Gamepads hat sich Nintendo gespart – darum ist bei Strommangel praktisches Aufladen während des Spielens nicht möglich.** Im schlimmsten Fall muss man schnell zum Supermarkt rennen, um Ersatzbatterien zu kaufen.

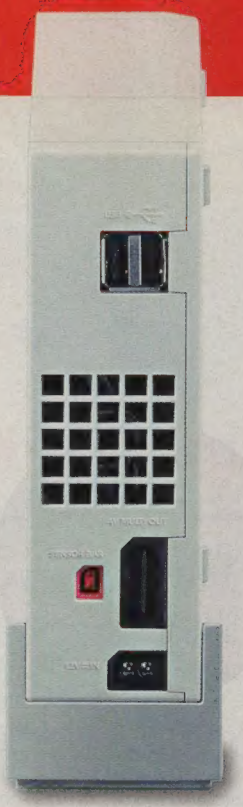
Die integrierte WLAN-Funktion des Wii ist zwar vorbildlich, aber der fehlende Ethernet-Steckplatz dafür umso ärgerlicher. Wer für einen Internet-Zugang die Konsole klassisch über Netzwerkkabel mit dem DSL-Modem verbinden will, muss 30 Euro für einen extra Adapter berappen. Und den gibt es zudem erst im Frühjahr 07.

Fest im Griff: Sowohl die Fernbedienung (r.) als auch der Nunchuk-Controller verfügen über Bewegungssensoren

Text: Michael Stapf

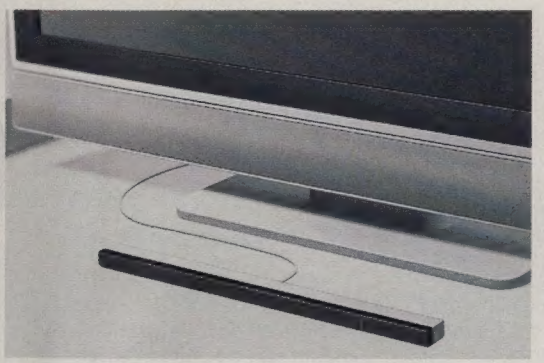


Das blaue Licht am Disc-Schacht leuchtet kurz auf, wenn man eine Scheibe einlegt. Hinter der Klappe versteckt sich der Slot für die SD-Karte



Zwei USB-Ports (o.), der rote Sensorbar-Anschluss sowie Netzteil- und Videostecker. Letztere sind leider nicht mit den Gamecube-Kabeln kompatibel

Auf der Oberseite des Wii verstecken sich hinter einer langen Klappe die vier Gamecube-Controller-Ports und zwei Memory-Card-Slots

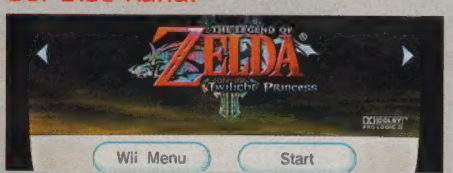


Die Sensorbar ist rund 20 Zentimeter lang. Sie muss ober- oder unterhalb des Fernsehers platziert werden. Es sollten keine Hindernisse im Weg stehen – sie könnten den Empfang der Wii-Fernbedienung beeinträchtigen

Wii-TV
Die neuen Kanäle

Das Menü-System ist ungewöhnlich: Statt schnöder Systemeinstellungen und schlichter Text-Einblendungen warten dort **eine Menge Mini-Bildschirme mit Zusatzfunktionen** auf erkundungsfreudige Wii-Besitzer. SCREENFUN hat alle verfügbaren und geplanten Kanäle für Dich unter die Lupe genommen. Technisch sind bis zu 48 Kanäle möglich – Nintendo plant, über den Wii-Shop künftig neue (teils kostenpflichtige) Kanäle zum Download anzubieten.

Der Disc-Kanal



Hier wird die aktuell eingelegte Wii- oder Gamecube-Disc angezeigt – auf Knopfdruck startet das Spiel.

Der Mii-Kanal

Mii steht für englisch „me" – zu deutsch „ich": In diesem Kanal kannst Du Dein virtuelles Ich entwerfen, von den Gesichtsmerkmalen bis zur Kleidung. Dein persönliches Mii kann über das Internet auch Konsolen Deiner Freunde besuchen – und sie Dich. Wenn Du die öffentliche Nutzung aktivierst, tummeln sich schon bald viele Miis von Deinen Freunden auf Deinem Wii.

Der Foto-Kanal

Fotos im JPG-Format (bis 8192 x 8192 Pixel) von SD-Karten importieren, bearbeiten und weiterverwenden – hier kennt die Kreativität keine Grenzen! Für spielerische Abwechslung sorgt ein Bild-Puzzle. Eine Slideshow-Funktion mit MP3-Unterstützung ermöglicht effektvolle Bildergalerien. Darüber hinaus unterstützt der Foto-Kanal QuickTime-Filme bis zu einer Auflösung von 848 x 480 Pixel.

Der Wii-Shop-Kanal

Dein Zugang zu der „Virtual Console"-Bibliothek: Hier verwaltest Du Dein Wii-Punkte-Konto und kaufst Spieleklassiker. Ähnlich dem „Xbox Live Arcade"-Prinzip soll es in Zukunft auch neue Spiele zum Herunterladen geben. Zudem plant Nintendo, kostenpflichtige Zusatzinhalte für Wii-Titel anzubieten (etwa Levels und Charaktere). Auch Demos aktueller Wii-Spiele sind geplant.

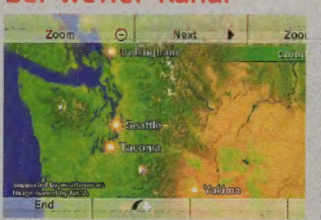
Der Klassiker-Kanal

Die im „Virtual Console"-Shop gekauften Spiele integrieren sich nach dem Herunterladen ins Wii-Menü und können von dort direkt gestartet werden.

Der Internet-Kanal

Nachdem man den „Opera"-Webbrowser im Wii-Shop heruntergeladen hat, kann man das Internet erkunden – viele Seiten lassen sich direkt ansurfen.

Der Wetter-Kanal



Seit 20. Dezember 06 lassen sich auch Wetterinformationen aus der ganzen Welt abrufen. Über einen Globus wählst Du das gewünschte Land und die Stadt aus. Sogar eine Vorhersage der nächsten fünf Tage kann man sich anzeigen lassen. Die Daten des Wetterkanals stammen von Weathernews.com.

Der Nachrichten-Kanal

Ab 27. Januar 07 flimmern auch die neusten Schlagzeilen im Wii-Menü: Aktuelles Tagesgeschehen, Neuigkeiten aus Politik und Sport – per Knopfdruck rufst Du die Infos ab. Für bessere Lesbarkeit kann die Schriftgröße verändert werden.

Dreht man die Wii-Fernbedienung um 90 Grad nach links, kann man sie auch als Gamepad für alle NES-Klassiker nutzen!

Erscheint erst im Frühjahr 07: der Wii-LAN-Adapter

Mit dem separat erhältlichen Classic-Controller für 20 Euro kannst Du sämtliche „Virtual Console"-Titel spielen

Spieleklassiker per „Virtual Console" kaufen

Bis Ende 06 sollen insgesamt 31 „Virtual Console"-Titel über den Wii-Shop verfügbar sein. **Die Spiele muss man mit Wii-Punkten bezahlen. Für 20 Euro bekommt man 2000 Wii-Punkte** – man kann sie entweder online per Kreditkarte oder als Box im Handel kaufen.

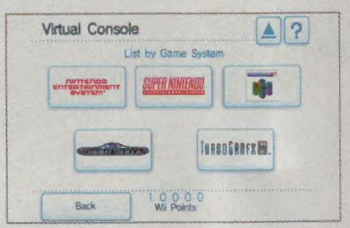
Die Klassiker können über den Wii-Shop erworben und heruntergeladen werden – ein digitales Handbuch gibt es auch dazu. **Die Spiele werden dann wahlweise im internen Speicher der Konsole oder auf einer SD-Karte gespeichert.**

Deine Konsole legt dabei eine „History" sämtlicher Downloads an – dadurch kann man einen gekauften Titel gefahrlos löschen (etwa um Platz für neue Downloads zu schaffen), und ihn zu einem späteren Zeitpunkt wieder gratis herunterladen.

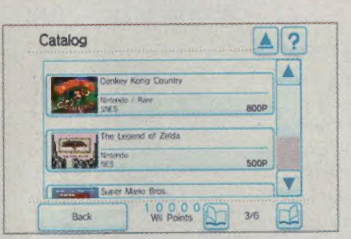
Spiele, die auf einer SD-Karte gespeichert wurden, funktionieren aber nur auf der Konsole, mit der sie heruntergeladen worden sind!

Es geht also nicht, „Virtual Console"-Titel mit Freunden zu tauschen.

Vorsicht: Wer den Wii-Shop-Kanal über das System-Menü formatiert, löscht alle Kaufaufzeichnungen – und damit seine Rechte, bereits gekaufte Software herunterzuladen!



Über den Wii-Shop im System-Menü erreicht man die „Virtual Console"



Ein Katalog zeigt alle verfügbaren Titel und ihren Preis an. Befinden sich...

...genügend Wii-Punkte auf dem Konto, kannst Du das Spiel herunterladen

Preispunkte (100 Wii-Punkte = 1 Euro)

- NES: ab 500 Wii-Punkte
- Turbografx (PC-Engine): ab 600 Wii-Punkte
- Super NES: ab 800 Wii-Punkte
- Sega Mega Drive: ab 800 Wii-Punkte
- Nintendo 64: ab 1.000 Wii-Punkte

Auf einen Blick: alle 31 „Virtual Console"-Spiele 2006

Das beste „Bomberman": Schnörkellos und in 2D spielt es sich am besten!

„Gunstar Heroes": 2D-Shooter von den japanischen Action-Experten Treasure

Sonics Jump&Run-Premiere von 1991 – spielerisch immer noch ganz weit vorne

Name	Genre	System	Wii-Punkte
Altered Beast	Actionspiel	Mega Drive	800
Baseball	Sportspiel	NES	500
Bonk's Adventure	Jump&Run	Turbografx	600
Bomberman 93	Actionspiel	Turbografx	600
Columns	Knobelspiel	Mega Drive	800
Donkey Kong	Jump&Run	NES	500
Donkey Kong Country	Jump&Run	SNES	800
Donkey Kong Jr.	Jump&Run	NES	500
Dr. Robotnik's Mean Bean Machine	Knobelspiel	Mega Drive	800
Dungeon Explorer	Rollenspiel	Turbografx	600
Ecco the Dolphin	Actionspiel	Mega Drive	800
F-Zero	Rennspiel	SNES	800
Golden Axe	Actionspiel	Mega Drive	800
Gunstar Heroes	Actionspiel	Mega Drive	800
Ice Hockey	Sportspiel	NES	500
Mario Bros.	Jump&Run	NES	500
Pinball	Simulation	NES	500
Ristar	Jump&Run	Mega Drive	800
Soccer	Sportspiel	NES	500
Solomon's Key	Knobelspiel	NES	500
Simcity	Simulation	SNES	800
Sonic the Hedgehog	Jump&Run	Mega Drive	800
Space Harrier 2	Actionspiel	Mega Drive	800
Super Mario 64	Jump&Run	N64	100
Super Star Soldier	Actionspiel	Turbografx	600
Tennis	Sportspiel	NES	500
The Legend of Zelda	Action-Adventure	NES	500
Toe Jam and Earl	Adventure	Mega Drive	800
Urban Champion	Actionspiel	NES	500
Victory Run	Rennspiel	Turbografx	600
Wario's Woods	Knobelspiel	NES	500

Kultknobler von Sega: Sortiere in „Mean Bean Machine" die farbigen Bohnen

Der Vater der Städtebau-Simulationen: Spiel „Simcity" in der SNES-Version!

Hat schon über 20 Jahre auf den Buckel: Held Link im ersten „Zelda"-Abenteuer

Insgesamt 40 weitere Turbografx-Titel sind für 2007 geplant. Dazu erscheinen regelmäßig neue NES-, SNES-, N64- und Mega-Drive-Klassiker. Nintendo verspricht rund zehn Spiele pro Monat.

Deutsche Post World Net
MAIL EXPRESS LOGISTICS FINANCE

Ein Brief kommt immer gut an. Zum Beispiel wenn Julie Lars einen Kinogutschein schickt. Darüber freut sich sicher auch ein Freund von dir. Denn kleine Aufmerksamkeiten machen jedem Freude. Ideen für deine Briefe gibts auch unter

www.letterfun.de

Deutsche Post

Unterstütze Sioux, Irokesen und Azteken bei der Verteidigung Amerikas. Bezwinge als Kriegshäuptling deine Gegner, baue Einheiten aus und beschütze deine Stämme gegen Überfälle der europäischen Entdecker und entscheide wilde Kämpfe zu deinen Gunsten. Lass deine Macht wachsen, entdecke unbekannte Gebiete und meistere die neue Einzelspieler-Kampagne. Dieses Land wird dein Erbe in sich tragen. Für immer.

Games for Windows

Microsoft Game Studios

ENSEMBLE STUDIOS

sind entweder Markenzeichen oder eingetragene Markenzeichen der

Noch Fragen?

? Wird es den Wii auch in anderen Farben geben?

! Zum Start ist die Konsole nur in Weiß verfügbar. Nintendo plant langfristig aber, auch andere Farbmodelle herauszubringen.

? Hat der Wii eine Festplatte?

! Nein. Alle Daten werden im internen Flash-Speicher der Konsole (512 MB) oder auf separaten SD-Karten gespeichert.

Die SD-Karten gibt es in verschiedenen Größen

? Braucht man einen HDTV-Fernseher?

! Nein. Der Wii unterstützt nur die Standard-PAL-Auflösung (625 Zeilen) – wahlweise im 4:3- oder 16:9-Format.

? Wie nah muss ich beim Spielen vor dem TV bzw. der Sensorleiste sitzen?

! Nintendo empfiehlt beim Benutzen der Fernbedienung eine Entfernung von zirka 0,90 bis 2,50 Meter zum Sensor.

? Kann das Signal der kabellosen Controller gestört werden?

! Direktes Sonnenlicht oder andere starke Lichtquellen können die Funktion des Pointers beeinträchtigen. Auch Bluetooth-Geräte können das Signal stören.

? Kann der Wii DVD-Videos oder sogar HD-DVD- und Blu-ray-Filme abspielen?

! Nein. Nintendo plant allerdings, Ende 07 einen teureren Wii mit DVD-Funktionen (durch die Software „Sonic CinePlayer CE DVD Navigator“) zu veröffentlichen. Auch über eine spezielle Version mit HD-Fähigkeiten wird gemunkelt. Ein Release in Europa ist allerdings höchst unwahrscheinlich.

? Kann ich mit dem Wii auch Musik hören und Audio-CDs abspielen?

! Ja und Nein. Per SD-Karte kann man Musik im MP3-Format abspielen. Audio-CDs werden aber nicht unterstützt.

? Kann man wie bei Xbox-Spielen seine eigene Hintergrundmusik auswählen?

! Ja! Der Wii unterstützt „Custom Soundtracks“. Als erstes Spiel ermöglicht „Excite Truck“ das Auswählen von eigenen MP3-Tracks von einer SD-Karte.

? Kann ich alle meine Gamecube-Spiele auf dem Wii spielen?

! Ja! Alle Gamecube-Titel funktionieren problemlos auf dem Wii – aber ausschließlich mit originalen Gamecube-Controllern! Dank der zwei Memory-Card-Steckplätze können sogar Spielstände übernommen werden!

? Kann ich mit dem Wii auch im Internet surfen?

! Ja. Noch im Dezember 06 bietet Nintendo einen „Opera“-Webbrowser kostenlos zum Download an – aber nur bis Juni 07. Danach soll eine (noch unbestimmte) Gebühr anfallen. Also schnell herunterladen!

? Ist der Online-Service kostenpflichtig?

! Nein, der Internet-Zugang ist umsonst – neben Deinen normalen DSL-Gebühren fallen keine weiteren Kosten an. Lediglich im Wii-Shop gekaufte Spiele werden mit Wii-Punkten bezahlt.

? Wird es im Internet Demos zu Wii-Spielen geben?

! Vorerst noch nicht. Aber Nintendo plant, über den Online-Service Demo-Versionen von Wii-Titeln zu veröffentlichen. Doch kann es sein, dass man dafür Wii-Punkte ausgeben muss.

? Benötige ich für die „Virtual Console“-Spiele unbedingt einen Classic-Controller?

Gamecube-Hits wie „RE 4“ (dt. Version) laufen problemlos mit alten NGC-Controllern

! Nein. NES-Spiele können auch mit der Wii-Fernbedienung gezockt werden. Zudem kann man alle Klassiker auch mit einem alten Gamecube-Controller spielen.

? Wird es ein Karaoke- oder Kamera-Spiel wie „Singstar“ oder „Eyetoy“ für den Wii geben?

! Derzeit ist kein solcher Titel oder entsprechendes Hardware-Zubehör von Nintendo geplant.

? Wann erscheint das erste „Mario“-Spiel für den Wii?

! „Super Mario Galaxy“ erscheint 2007, aber leider erst frühestens im Sommer.

Ein Paket aus Konsole, zweitem Controller-Set, anständigem RGB-Kabel und einer SD-Karte kommt auf knapp 350 Euro.

Die Wii-Preise

Grundgerät inklusive Fernbedienung, Nunchuk-Controller und Spiel „Wii Sports“	249,- Euro
Wii-Fernbedienung	ca. 40,- Euro
Nunchuk-Controller	ca. 20,- Euro
Classic-Controller	ca. 20,- Euro
RGB-Kabel	ca. 30,- Euro
Komponenten-Kabel	ca. 30,- Euro
Wii-LAN-Adapter	ca. 30,- Euro
Spiele	ab 50,- Euro
SD-Karte (512 MB)	ca. 15,- Euro

Die PS3 geht los!

Die Geräte sind knapp, der Ansturm ist gewaltig: Seit Mitte November wird in Japan und den USA bereits PS3 gezockt!

Stylish: Der Power-Knopf hat Wärmesensoren und reagiert auf sanfte Berührungen

Menschenmassen vor den Videospielläden in Japan. Ken Kutaragi, Vorsitzender von Sony Computer Entertainment, präsentiert stolz die PS3

Bis zu sieben Sixaxis-Controller lassen sich kabellos an die PS3 anschließen. Der integrierte Akku lässt sich nicht austauschen, dafür per USB-Kabel während des Spiels aufladen. Den Akku-Status kann man übers System-Menü abrufen. Eine Rumble-Funktion fehlt, deshalb ist das Gamepad ungewohnt leicht.

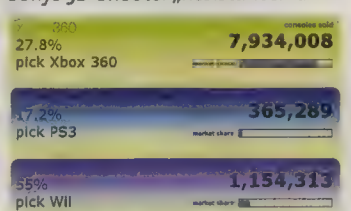
Gedränge, Tumulte, Ausschreitungen: Als am 11. November 06 die PS3 in Japan und sieben Tage später auch in Nordamerika veröffentlicht wurde, herrschte in den Videospielläden Ausnahmezustand.

Die knapp bemessenen Hardware-Stückzahlen sorgten trotz Rekordpreis dafür, dass die Konsole innerhalb weniger Minuten vergriffen war. Mit rund 80.000 Geräten in Japan und knapp 200.000 in den USA stellte Sony dabei nicht einmal die Hälfte der ursprünglich geplanten Konsolenmenge in den Handel. **Ob die Herstellungsschwierigkeiten und Lieferengpässe sich negativ auf den Europa-Start auswirken werden, bleibt abzuwarten.**

Es ist aber schon ein edles Stück, das die Sony-Ingenieure auf die Beine gestellt haben! Im eleganten (aber Schmutz anziehenden) klavierlackschwarzen Gehäuse schlummert die derzeit leistungsstärkste Konsolen-Hardware auf dem Markt. Mit Technik, die sogar die Xbox 360 überflügelt, ist die PS3 aber nicht nur ein Riese, sondern auch ein schwerer Klops: 5 Kilo bringt das Gerät auf die Kampfwaage!

Immerhin entfällt der lästige Rattenschwanz in Form eines externen Netzteils – im Gegensatz zu Gamecube oder Xbox 360 befindet sich die Stromversorgung im Gerät. Und das werkelt erstaunlich leise: Egal ob im Leerlauf oder im vollem Betrieb – die Geräusche der PS3 nimmt man kaum wahr – optimal für ungetrübten Spiel- und Filmgenuss.

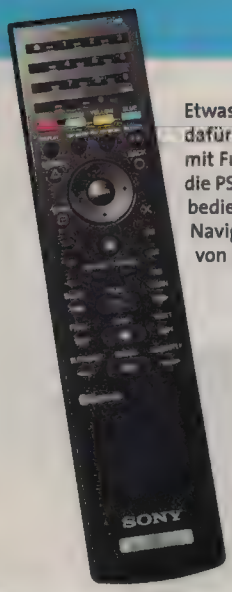
Das Software-Angebot zum Start ist recht überschaubar. Neben vielen Umsetzungen gab es lediglich sechs exklusive Titel: Die Highlights sind Sonys 3D-Shooter „Resistance: Fall



Auf nexgenwars.com lassen sich die Verkaufszahlen der Konsolen verfolgen

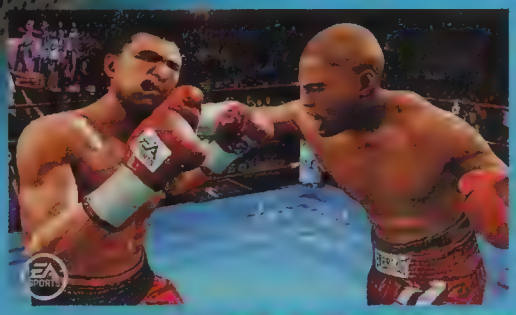
of Man" und das Ninja-Geschnetzel „Genji: Days of the Blade" sowie Namco Bandais Arcade-Rennspiel „Ridge Racer 7". **Wichtige Zugpferde wie „Final Fantasy XIII" oder „Metal Gear Solid 4" lassen noch länger auf sich warten.**

Zumindest bis zum Europa-Start der Konsole im März 07 sollte das Software-Angebot deutlich hochwertiger ausfallen. Trotz hartnäckiger Gerüchte über eine weitere Verschiebung hält Sony weiter am Deutschland-Termin fest. Übrigens sollen dann entgegen anders lautenden Spekulationen beide Hardware-Modelle in den Handel kommen, die 20-GB-Version allerdings in deutlich geringeren Stückzahlen.



Etwas klobig, dafür randvoll mit Funktionen: die PS3-Fernbedienung zum Navigieren von Filmen

Ein Rücken für beide Modelle: Auch der 20-GB-Version spendierte Sony nun einen HDMI-Ausgang für digitale Video- und Sound-Übertragung



System-Menü

Die PS3 benutzt dieselbe übersichtliche XMB-Oberfläche („Cross Media Bar") wie die PSP. Regelmäßige System-Updates (mittels Download oder Spielen) sollen die Fähigkeiten der PS3 ständig erweitern. Neben Musik-CDs, DVD- und Blu-ray-Filmen spielt die PS3 auch eine Vielzahl an Multimedia-Dateien ab (MP3, MPEG-4...).

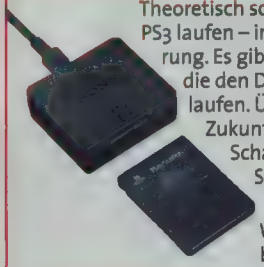
Von Spielen, Filmen, Bildern und Speicherständen wird in der XMB eine Vorschau gezeigt

Ländercodes

Alle PS3-Titel von Sony haben keine Länderbeschränkung. Japan-Importe laufen also auf deutschen Geräten. Allerdings können Drittthersteller eine solche Kennung für PS3-Software aktivieren. PSone und PS2-Spiele wie auch DVD- und Blu-ray-Filme werden weiterhin Ländercodes haben – hier funktionieren also nur europäische PAL-Titel in Deutschland.

PSone- und PS2-Kompatibilität

Theoretisch sollten alle 8000 Playstation-Titel auch auf der PS3 laufen – in Originalauflösung und ohne HDTV-Skalierung. Es gibt aber schon eine Liste mit über 200 Spielen, die den Dienst verweigern oder nur mit starken Fehlern laufen. Über Software-Updates sollen die Probleme in Zukunft behoben werden. Eine Liste der schwarzen Schafe findest Du auf: www.us.playstation.com/Support/CompatibleStatus



Wer Spielstände übernehmen will, braucht extra einen Memory-Card-Adapter

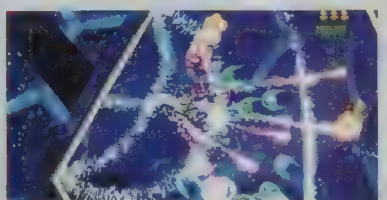
Festplatte

Je nach Modell besitzt die PS3 eine 20 GB oder 60 GB große Festplatte. Bastler können das Laufwerk aber ohne Probleme durch eine größere 2.5-Zoll-SATA-Festplatte austauschen. Zusätzlich lässt sich eine externe USB-Festplatte anschließen. Die Festplatte dient nicht nur als Speicher für Spielstände und Multimedia-Dateien – manche Spiele installieren sich auch auf die Festplatte, um Ladezeiten zu verkürzen.

USB-Geräte

Webcams funktionieren nicht mit der PS3, lediglich die „EyeToy"-USB-Kamera wird vom System erkannt. Über simples Plug 'n Play lassen sich USB-Tastatur und -Maus an die PS3 anschließen. Ihre Bluetooth-Gegenstücke funktionieren aber noch nicht.

Im Playstation-Online-Store wählt man kostenlose Trailer und Demos oder kauft...



...für unter 10 Euro Arcade-Spiele wie „Blast Factor" oder Playstation-Klassiker

Online

Das Download-Angebot zum Start war bereits vielfältig: Neben Film- und Spieletrailern können schon PS3-Demos, PS-Klassiker und Arcade-Games heruntergeladen und erworben werden. Neben zusätzlichen, kostenpflichtigen Inhalten für Spiele (etwa Songs für „Singstar") plant Sony in Zukunft auch vollständige PS3-Spiele gegen Bezahlung anzubieten.

Im Gegensatz zu „Xbox Live" kann man im Playstation-Netzwerk nur Textnachrichten an Freunde verschicken, nicht aber Bild- und Sound-Dateien.

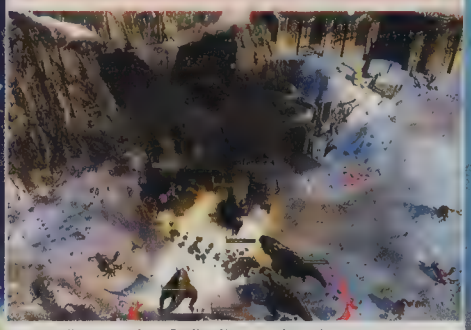
Text: Michael Stapf

Wähl Dein Spiel des 2006

Anno 1701

Teil 3 des erfolgreichsten deutschen PC-Spiels aller Zeiten – auf zu neuen Ufern!

DHdR: Schlacht um Mittelerde 2

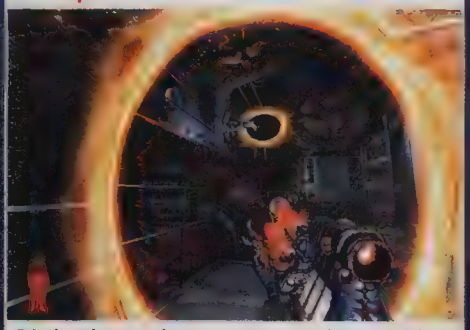


Pompöses und aufwändiges Echtzeit-Strategiespiel im spannenden „Herr der Ringe"-Universum

Gothic 3

Das prachtvolle Rollenspiel aus Deutschland hatte Startschwierigkeiten, unterhält aber für Wochen

Prey



Frische Ideen und Innovationen machten „Prey" überraschend zum 3D-Shooter-Highlight

The Elder Scrolls 4: Oblivion

Riesig, monumental und episch, aber das grandiose „Oblivion" hatte mit vielen Macken zu kämpfen

Tomb Raider: Legend

Lara Croft meldete sich zurück – beweglich wie immer, aber furioser und schlagkräftiger denn je

Text: Michael Stapf / Illustration: Jens Jung

Die Sims 2: Haustiere

Nach dem PC-exklusiven Add-On „Open for Business“ erschien „Haustiere“ auch für Konsolen

FIFA 07

Ein besonders guter Jahrgang! Diese Saison bietet „FIFA“ Konamis „Pro Evolution Soccer“ Paroli

God of War

Das wohl beste Action-Adventure für die PS2 – erklimmt das Göttergeklopfe Euren Olymp?

Mitmachen und abräumen: Nenn uns Deinen Favoriten und gewinn mit etwas Glück eine PS3!

Jahres

Fetter Gewinn:

Playstation 3 + 2 Spiele Deiner Wahl

Mitmachen lohnt sich: Unter allen Einsendern verlosen wir eine Playstation 3 mit zwei Spielen nach Wahl. Einsendeschluss ist der **3. Januar 2007.**
(Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.)

GTA: Liberty City Stories

Die Umsetzung des PSP-Ablegers ist ohne Frage eines der heißesten PS2-Actionspiele des Jahres

Need for Speed: Carbon

Mit Vollgas auf allen Systemen: „Need for Speed: Carbon“ ist der Top-Favorit auf den Titel!

So nimmst Du teil:

>> Per Mail: wahl@screenfun.de

Achtung: Schreib direkt in die Betreffzeile NUR den Namen des Spiels, gefolgt von Deinem System (etwa PC oder PS2). Gib in der Mail Deinen Namen und Deine Telefonnummer an!

>> per SMS: 83 333 (0,49€)*

Schick uns eine SMS mit dem Text WAHL und nach einem Leerzeichen (!) dem Namen Deines Lieblingsspiels plus Dein Spielsystem. Ein Beispiel: WAHL FIFA 07 Xbox 360
Gib ansonsten keine weiteren Daten an!

*Betreiberinfos siehe Seite 113.

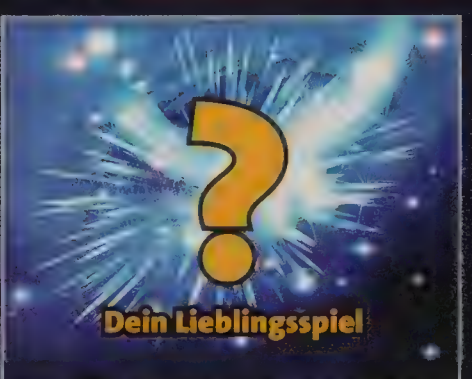
Alle Gewinner werden telefonisch benachrichtigt.

Tony Hawk's Project 8

Sprunggewaltig: Tony Hawk verteidigt auch auf Next-Generation-Konsolen den Skate-Thron!

Zelda: Twilight Princess

Ein Ende kann auch ein neuer Anfang sein: Links brillantes Fantasy-Epos für Wii und Gamecube



Dein Favorit ist hier nicht dabei? Kein Problem: Alle 2006 erschienenen Spiele stehen zur Wahl!

Kämpfe mit Pfiff: Erkenn die Schwächen Deiner Gegner und setz die „Gambits" der Helden klug ein

Auf dem Lizenzbrett schaltet man Talente und Fähigkeiten der Heldentruppe frei

Abkürzung: Teleporter-Stationen befördern Dich schnell durchs ganze Königreich

Penelo hält sich mit Gelegenheitsjobs über Wasser und sorgt sich um Vaan

Piraten im Weltraum

Wettrüsten im Weltall: Der Spieler soll Waffen auch selber bauen können

Rogue Galaxy

für PS2 schließt sich Jaster einer Bande Weltraum-Piraten an. Sie erforschen eine Raumschiff-Fabrik

Manövern taktische Spieltiefe: Genre-Fans sollten sich „Rogue Galaxy" schon mal vormerken!

An blauen Kristallen sammelt Deine Truppe neue Kraft

Putziges Federvieh: Die goldenen Chocobos sind auch im zwölften Teil das universelle Transportmittel

Plappermaul: Nur Bewohner mit Sprechblase über dem Kopf reden in der Stadt mit Vaan

Hasst Autorität und will Luftpirat werden: der 17-jährige Vaan

FINAL FANTASY XII

Neues Spielkonzept, grafisch überragend – SCREENFUN hat die fertige Version von „FF XII" gespielt und schwört auf den jungen Vaan!

Fliegende Reittische in der Wüste: In „Final Fantasy" trifft man fantasievolle Gegner

Final Fantasy" ist ohne Frage die weltweit beliebteste Rollenspielserie: Epische Handlung und Hochglanz-Optik sind ihre Markenzeichen. **In Teil 12 krempelt Square Enix das Kultspiel aber völlig um:** Echtzeitkampf und innovativer Heldenaufbau sollen westlichen Rollenspiel-Schwergewichten wie „Oblivion" die Stirn bieten.

Schauplatz ist die Welt Ivalice – Fans der Serie kennen sie schon aus „Final Fantasy Tactics Advance" für GBA. Dort wird das beschauliche Königreich Dalmasca von Soldaten des Archadia-Imperiums besetzt. Der Held des Spiels, Vaan, und seine Freundin Penelo werden zu Waisen: Die 17-Jährigen geraten in eine Widerstandsbewegung und mitten in den Krieg der beiden Reiche hinein – das Abenteuer beginnt!

Volle Kontrolle, alle Freiheiten und keine Pausen

Deine bis zu vierköpfige Truppe läuft aus der Verfolgerperspektive durch eine palmenreiche Oase und den Golmore-Dschungel, sie schlendert durch die Orient-Metropole und erforscht die Henne-Mine. Mit dem rechten Analogstick schwenkt und justiert man die Kamera nach Belieben. Zudem besitzt Du totale Bewegungsfreiheit und wählst die Marschrichtung des Teams – erstmals hat man in „Final Fantasy" die volle Kontrolle!

Lästige Zufallsbegegnungen gibt's nicht mehr: Lanzen schwingende Skelett-Krieger und träge Gigatoad-Kröten wetzen völlig frei und in Echtzeit durch Ivalice. Kommst Du ihnen zu nahe, wird ohne Ladepause sofort gekämpft – den Extra-Gefechtsbildschirm hat Square Enix abgeschafft. **Nur während Du Zauberspruch, Angriff oder einen anderen Befehl im Menü auswählst, hält die Action an.**

Taktischer Team-Kampf: Befehle übers Menü geben

Neu sind die „Gambits", durch die Deine Charaktere selbstständig kämpfen – denn mit diesen Kommandos sagst Du ihnen, was sie in welcher Situation anzustellen haben: „Heile Verbündete, wenn sie weniger als 70 Prozent Energie haben" oder „Attackiere den Feind mit Wassermagie, der Dir am nächsten ist". Im Kampf jederzeit aktivierbar, hext und vermöbelt die Truppe die Monsterhorden automatisch. **Die „Gambits"-Vorgaben scheinen endlos, und die Kämpfe lassen so deutlich Suchtpotenzial erkennen.**

Balthier (v.) ist der Robin Hood der Lüfte. Er wird von Schwertprofi Fran (h.) begleitet

Im Gespräch blättert man mit △ zurück und liest so bereits Gesagtes noch einmal durch

Fast wie in „Metal Gear“: Oben rechts zeigt der Radar Feindpositionen als rote Punkte an

Übersichtlich: Blaue Linien zeigen Deine Angriffe, rote Striche die Attacken der Feinde

Umfangreiche Charakterentwicklung auf dem Lizenzbrett

Welchen Zauber und welche Talente die Haudegen lernen, entscheidet man auf dem Lizenzbrett. Es ähnelt dem Sphäroidenbrett aus „Final Fantasy X“: Für im Kampf verdiente Lizenzpunkte schaltest Du aneinander liegende Kästchen auf diesem Taktikbrett frei. Für 40 Punkte greift Vaan etwa zum Platinschwert, und Fran beherrscht für 35 Punkte die Blizzara-Magie – sofern man im Laden diesen Zauberspruch auch gekauft hat, sonst klappt's nicht. Umgekehrt kannst Du ein gekauftes Breitschwert erst benutzen, wenn es auf dem Brett aktiviert wurde.

Das Lizenzbrett verspricht ungeheure Entfaltungsmöglichkeiten: Mach Fran zur mächtigen Zauberin und Balthier zum Scharfschützen mit ausgeprägten Heilkräften! **Bereits nach den ersten Spielstunden war SCREENFUN von dem enormen Potenzial fasziniert!**

Erfrischender Wind statt eines ideenlosen Serien-Lüftchens

Das neue Rollenspiel verblüfft also mit innovativen Ideen und einem erfrischenden Spielsystem: Es hat locker das Zeug dazu, die Konkurrenz – auch auf Next-Gen-Konsolen – weit hinter sich zu lassen! Die bislang entdeckten Gebiete von Ivalice sind ein grafischer Augenschmaus und holen technisch offenbar alles aus der alten PS2 raus. **So sicher wie das Amen in der Kirche: „FF XII“ wird eines der Highlights 2007!**

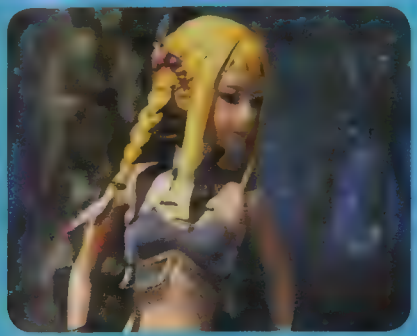
Erscheint im Februar 07

Final Fantasy XII

Rollenspiel

Clevere neue Ideen, flotte Kämpfe und Top-Grafik stellen Dir ein echtes Rollenspiel-Meisterwerk in Aussicht

„Final Fantasy XII“ mobil



Text: Frank Michaelis

ICH BIN DIE SEELE DES SPIELS

OFFIZIELLER SCHUH DES

PREDATOR F.C.
EST. 1994

GETRAGEN VON DEN TEAM MITGLIEDERN:

KAKÁ
BALLACK
BECKHAM
RIQUELME
LAMPARD
VIEIRA
XAVI
GERRARD

[illegible]
[illegible]
[illegible]

VS

DIE SHOW GEHÖRT MIR

OFFIZIELLER SCHUH DES

CLUB DE FUTBOL
FSO
EST. 2004

GETRAGEN VON DEN TEAM MITGLIEDERN:

MESSI
ROBBEN
PODOLSKI
CISSÉ
FRED
DEFOE
VILLA
SCHWEINSTEIGER

adidas.com/football
IMPOSSIBLE IS NOTHING

adidas

Xtrem texten

SMS sind cool und praktisch! Aber man muss die richtigen Abkürzungen kennen. Damit du beim Texten nicht total daneben liegst, solltest du dir mal unseren kleinen SMS-Guide näher betrachten ...

sie vs. er

Typisch! Eigentlich wolltest du deinen Freunden noch viel mehr erzählen – aber die SMS ist schon wieder voll! Und jetzt? Da helfen Abkürzungen, klar. Aber man muss auch wissen, was sie bedeuten. Denn sonst kann der SMS-Talk ganz schön in die Hose gehen. Deshalb haben wir für dich den ultimativen SMS-Guide zusammengestellt. Aber Vorsicht! Für Boys und Girls gelten unterschiedliche Regeln. Doch sieh einfach selbst.

ILD - ICH LIEBE DICH // LIEBE // HDL - HAB DICH LIEB

IMS - ICH MACH SCHLUSS // ÜBERRASCHUNG // ISDN - ICH SEHE DEINE NUMMER

KATZE - KANNST DU TANZEN? // ANMACHE // KAMASUTRA - KNACKIGER ATTRAKTIVER MANN SUCHT TRAUMFRAU

NOK - NICHT OHNE KONDOM // SEX // MADINA - MACH DICH NACKISCH

DAD - DENK AN DICH // ABSCHIED // BBB - BIS BALD BABY

STIMST - STEHE IM STAU // VERSPÄTUNG // COLA - COME LATER

Mittexten & gewinnen!

DEINE FANTASIE IST GEFRAGT!

Sieh dir die Anzeige auf der rechten Seite an. Was ist passiert? Oder was wird passieren?

WIR WOLLEN DEINE STORY!

Schreib uns eine SMS mit deiner Geschichte und dem Kennwort **fun** an **60 400*** und benutze dabei alle neu gelernten Abkürzungen.

ZU GEWINNEN GIBT'S EIN TOLLES XTRA PAC VON T-MOBILE!

Mehr Infos unter www.t-mobile.de/xtrafriends

Powered by

T · · Mobile · · ·

*Bei Teilnahme per SMS oder MMS fallen die jeweiligen Providerkosten für den Versand einer SMS/MMS innerhalb der deutschen Telefonnetze an. Teilnahmeschluss ist der 24.12.2006. Teilnahme nur mit Handys mit deutscher SIM-Karte und mit WAP-Push-fähigen Handys. Für den Erhalt der Handyspecials fallen beim Download die üblichen WAP-/GPRS-Verbindungsgebühren gemäß deines Tarifs an. Darstellung des Handyspecials und Zeichenanzahl hängen vom Handy-Typ und Netzanbieter ab. Für technische Probleme, insbesondere aufgrund der Eingabe falscher SMS-Texte, wird keine Haftung übernommen. Druckfehler, Irrtümer und Änderungen vorbehalten. Durch die Teilnahme an diesem Gewinnspiel erkläre ich mich bereit, dass meine Daten (Telefonnummer) gespeichert werden. Sie werden nicht an Dritte Personen weitergereicht.

T · ·Mobile·
einfach näher

Xtrem texten!

Xtra Friends – nur 5 Cent[1] pro SMS.

Das Xtra Pac im Prepaid-Tarif Xtra Friends mit dem Nokia 6070
jetzt für nur **99,95 €**[2]

Nähere Infos unter www.t-mobile.de/friends,
im T-Punkt oder beim T-Mobile Partner.

Springt so schön wie in „Legend": Lara Croft kommt im Frühjahr wieder

LARA CROFT TOMB RAIDER ANNIVERSARY

Es war im November 1996, als die wohl bekannteste Archäologin der Welt ihren Siegeszug antrat: Lara Croft startete vor genau zehn Jahren ihre Karriere. Klar, dass das gefeiert wird – und zwar mit dem Spiel „Tomb Raider: Anniversary", das im Frühjahr 07 erscheinen wird.

Das Geburtstagsspiel erinnert so auch an das allererste „Tomb Raider", denn es ist eine Art Remake: Lara-Erfinder Toby Gard lässt die schönsten Passagen des zehn Jahre alten Originals in „Anniversary" aufleben, natürlich mit stark überarbeitetem Level-Design und verpackt in modernste 3D-Technik.

Laras Fähigkeiten werden mit denen aus „Tomb Raider: Legend" vergleichbar sein – herrlich animierte Akrobatik und taktisch gehaltvolle Kämpfe bestimmen das Bild. Fans des Uralt-Originals sollen „ihre" Lara aber trotzdem wiedererkennen können. Im zeitigen Frühjahr hüpft sie los!

Seit zehn Jahren die Klamotten nicht gewechselt? Lara trägt immer noch Türkis

Wieder fies klein und fix: Die nervigen Fledermäuse ärgern Lara

Nicht nur die Raptoren grüßen, auch der riesige T-Rex aus Teil 1 schnappt zu

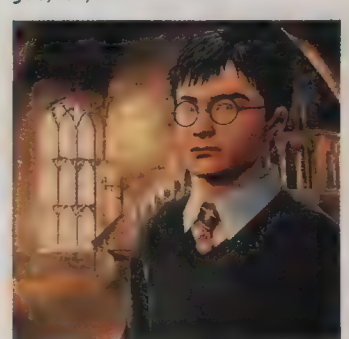
Die öffentliche Multiplayer-Testphase soll bereits im Frühjahr 07 starten – ohne den Master Chief

Halo 3 – erste Bilder, erste Infos

Der einminütige Werbespot läuft schon seit Anfang Dezember in den USA: Der Master Chief kommt endlich wieder! Im Sommer 07 soll seine Rückkehr stattfinden. Und er soll schöner und noch besser ballern als in beiden Vorgängern. Sobald es neue verlässliche Informationen zum Spiel gibt, lest Ihr sie in SCREENFUN!

Harry Potter
Orden des Phönix

Auch für die fünfte „Potter"-Verfilmung kündigte Electronic Arts eine Spielumsetzung an. „Der Orden des Phönix" soll im Juli 07 erscheinen – für PC, PS2, PS3, PSP, 360, Wii, NDS und GBA.



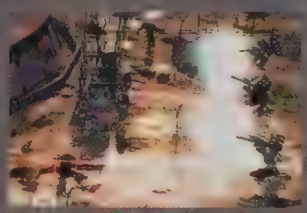
Kultkonsolen-Quartettspiel

Vom Atari 2600 bis zur Playstation, über das NES bis zum Wii: Das Kartenspiel **„History of Gaming"** packt 30 Jahre Konsolengeschichte in ein unterhaltsames Quartett. Kostenpunkt: rund 10 Euro.

Weitere Informationen zum Kartenspiel findest Du auf **www.historyofgaming.net**

C&C 3: Tiberium Wars für 360

Das neue „Command & Conquer" ist im Frühsommer spielbereit. Es kommt nicht nur für PC, sondern auch für die Xbox 360. Genauere Infos zur Schlacht um die letzten tiberiumfreien Lebensräume auf der Welt erhältst Du in einer der nächsten SCREENFUNs



Die GDI-Juggernaut-Mechs halten den lasernden NOD-Einheiten stand

Gemein: Das wertvolle GDI-Baufahrzeug ist in einen Hinterhalt der NOD-Truppen geraten

Dicke Combos dank Spezialwaffen: Geheime Extras sorgen für Abwechslung

Flugratten für PC im Anflug

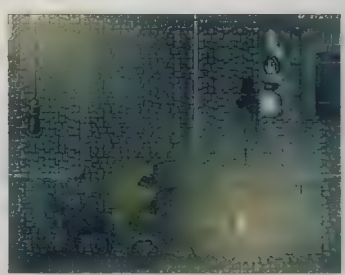
Digitales Futter für Taubenhasser: In „Flugratten" nimmst Du das Geflügel mit einer Schleuder aufs Korn. Aufgeräumt wird auf sieben bekannten Plätzen in Städten wie München, Hamburg und Venedig. 20 Euro kostet die lustige PC-Jagd.

RPG Maker News

Hier und auf DVD findest Du monatlich Neues aus der „Maker"-Szene.

Screenshot-Wettbewerb

Die erste Etappe des „Sieben-Todsünden-Screen-Contests" ist abgeschlossen. Auf www.rpga.info oder www.rpg2k.de erfährst Du, wer gewonnen hat. „Maker"-Fans können natürlich auch an den noch ausstehenden fünf Etappen mit jeweils anderen Themen teilnehmen.



Die 2. Demo zum Rollenspiel-Hit...

...„Von Menschen und anderen Dämonen" ist erschienen und parkt auf der aktuellen Heft-DVD. Sie verspricht etwa zehn Stunden Spielspaß.

„1899 London Gothic"...

...wird von Grandy nun mit dem „RPG Maker XP" weiterentwickelt. Dabei verzichtet er auf Standardgrafiken. Ein erstes Bild siehst Du oben.

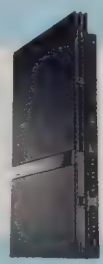
Kurz & Knapp

Requisite aus dem Filmhit „X-Men 3"

Wer sich bis 31. Dezember 06 auf www.activisionvip.de registriert, kann gewinnen: das Buch „Moral Ethics: A Code of Conduct" aus „X-Men 3: Der letzte Widerstand".

Atari-Klassiker auf „Xbox Live Arcade"

Ab Januar 07 veröffentlicht Atari Klassiker wie „Centipede", „Tempest" und „Missile Command" auf dem „Arcade"-Marktplatz. Sechs Titel sollen im Laufe des Jahres erscheinen.



PS2 durchbricht 40-Millionen-Marke

Sechs Jahre nach dem Verkaufsstart hat die PS2 die 40-Millionen-Marke durchbrochen. Die PSone verkaufte sich im gleichen Zeitraum „nur" 33 Millionen Mal.

„Pirates!" auf der PSP

Das Remake des legendären Piraten-Abenteuers von Sid Meier soll laut Take 2 am 23. Februar 07 auch auf PSP erscheinen.

„Dead or Alive 5" angekündigt

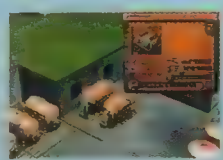
Auf einer Feier zum 10. Jahrestag der Fightspiel-Serie in Tokio kündigte Entwickler Team Ninja „Dead or Alive 5" an. Ein Termin ist noch ungewiss, eine 360-Version scheint dagegen sicher.

Prepaid-Karten für „Dark Age of Camelot"

Ab sofort kann man im Online-Rollenspiel „Dark Age of Camelot" auch mit Prepaid-Karten zahlen. Zwei Monate kosten 25,95 Euro – Einsteiger bekommen die Add-Ons „Shrouded Isles", „Trials of Atlantis" und „Catacombs" umsonst dazu.

Nintendo DS erfolgreich in Europa

Seit März 05 verkaufte sich der DS (inklusive Lite) in Europa 7 Millionen Mal. Mit Abstand am erfolgreichsten sind die „Nintendogs"-Varianten mit 4,5 Mio verkauften Einheiten.



Der „Bier Tycoon" braut los!

Bock auf die eigene Brauerei? Im Spiel kein Problem! Noch vor Weihnachten soll das dennoch alkoholfreie Wirtschaftsspiel erhältlich sein.

„Killing Day" erscheint nicht

Überraschend gab Ubisoft die Einstellung von „Killing Day" bekannt. Der 3D-Shooter befand sich für PS3 in Entwicklung, erste Bilder und Videosequenen sahen viel versprechend aus.

Text: Knut Gollert, Timo Koch, Michael Stapf

Leser-Charts Top 20

1 **Grand Theft Auto: San Andreas**
pc ps2 xbox
Rockstar
Actionspiel

ab 16 J.
ca. 15-25 €
1+

2 **Need for Speed: Most Wanted**

pc ps2 psp xbox ngc
Rennspiel
EA Games
ab 12 J.
ca. 20-45 €
Note: 1, PSP 1, NDS 4
1

3 **Gothic 3**

pc
Simulation
Jowood/Deep Silver
ab 12 J.
ca. 45 €
1-

5 **Gothic 2**

pc
Rollenspiel
Piranha Bytes/Jowood
ab 12 J.
ca. 10 €
1+

6 **World of Warcraft**

pc
Online-Rollenspiel
Blizzard/Vivendi Universal
ab 12 J.
ca. 20 €
1+

9 **FIFA 06**

pc ps2 psp xbox ngc
Sportspiel
EA Sports
ab 0 J.
ca. 20-30 €
2+

10 **The Elder Scrolls 4: Oblivion**

pc
Rollenspiel
Bethesda/2K Games
ab 12 J.
ca. 45-55 €
1-

11 **Battlefield 2**

pc
3D Shooter
DICE/EA Games
ab 16 J.
ca. 45 €
1

12 **FIFA 07**

pc ps2 psp xbox 360 ngc
Sportspiel
EA Sports
ab 0 J.
ca. 40-60 €
1

15 **Half-Life: Counter-Strike**

pc xbox
Taktik-Shooter
Valve/Vivendi Univesal
ab 16 J.
ca. 30 €
1

16 **Resident Evil 4 (dt. Version)**

ps2 ngc
Action-Adventure
Capcom
ab 18 J.
ca. 20-45 €
Note: PS2 1+, NGC 1
1+

17 **F.E.A.R. (dt. Version)**

pc
3D-Shooter
Monolith/Vivendi Universal
ab 18 J.
ca. 30-50 €
1

18 **Halo 2**

xbox
3D-Shooter
Bungie/Microsoft
ab 16 J.
ca. 15 €
1

pc TOP 5

1	Gothic 3	Rollenspiel für Fortgeschrittene	ab 12 J.
	Jowood/Deep Silver		ca. 45 €
2	Grand Theft Auto: San Andreas	Actionspiel für Fortgeschrittene	ab 16 J.
	Rockstar		ca. 25 €
3	Need for Speed: Most Wanted	Rennspiel für Einsteiger bis Profis	ab 12 J.
	EA Games		ca. 25 €
4	Gothic 2	Rollenspiel für Profis	ab 12 J.
	Piranha Bytes/Jowood		ca. 10 €
5	World of Warcraft	Online-Rollenspiel für Einst. bis Profis	ab 12 J.
	Blizzard/Vivendi Universal		ca. 20 €

ps2 TOP 5

1	Final Fantasy X	Rollenspiel für Einsteiger bis Profis	ab 12 J.
	Square Enix/Sony		ca. 20 €
2	Grand Theft Auto: San Andreas	Actionspiel für Fortgeschrittene	ab 16 J.
	[illegible]		[illegible]
3	Need for Speed: Most Wanted	Rennspiel für Einsteiger bis Profis	ab 12 J.
	EA Games		ca. 25 €
4	Final Fantasy X-2	Rollenspiel für Einst. u. Fortgeschr.	ab 12 J.
	[illegible]		[illegible]
5	Pro Evolution Soccer 5	Sportspiel für Einsteiger bis Profis	ab 0 J.
	Konami		ca. 25 €

xbox TOP 5

1	Halo 2	3D-Shooter für Fortgeschr. und Profis	ab 16 J.
	[illegible]		ca. 15 €
2	Grand Theft Auto: San Andreas	Actionspiel für Fortgeschrittene	ab 16 J.
	[illegible]		ca. 20 €
3	Pro Evolution Soccer 5	Sportspiel für Einsteiger bis Profis	ab 0 J.
	Konami		ca. 25 €
4	FIFA 06	Sportspiel für Fortgeschr. und Profis	ab 0 J.
	EA Sports		ca. 20 €
5	Burnout Revenge	Rennspiel für Einsteiger bis Profis	ab 12 J.
	[illegible]		ca. 25 €

[illegible] TOP 5

1	Need for Speed: Most Wanted	Rennspiel für Einsteiger bis Profis	ab 12 J.
2	Just Cause	Actionspiel für Fortgeschr. und Profis	ab 16 J.
3	Saints Row	Actionspiel für Fortgeschr. und Profis	ab 18 J.
4	The Elder Scrolls 4: Oblivion	Rollenspiel für Fortgeschr. und Profis	ab 12 J.
5	Dead or Alive 4	Fightspiel für Profis	ab 16 J.

Mach mit und gewinne:

einen Spiele-Gutschein im Wert von 200 Euro!

So gestaltest Du die Leser-Charts mit: Schick eine E-Mail an charts@screenfun.de oder eine ausreichend frankierte Postkarte – mit Deinen 5 Lieblingsspielen und der Angabe, für welches Spielsystem (z.B. „PC"). **Zusammen mit temeon.de verlosen wir unter allen, die mitwählen, einen Gutschein über 200 Euro für Spiele und DVDs. Mehr dazu erfährst Du auf der Jackpot-Seite 112.**

4 **Final Fantasy X**

ps2
Rollenspiel
Square Enix/Sony
ab 12 J.
ca. 20 €
1+

7 **Die Sims 2**

pc ps2 psp xbox ngc
Simulation
Maxis/EA Games
ab 0 J.
ca. 25-45 €
Note: F, PC, PSP/GBA 2
1-

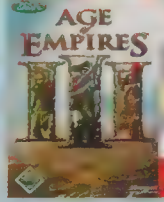
8 **Pro Evolution Soccer 5**

pc ps2 psp xbox
Sportspiel
Konami
ab 0 J.
ca. 20-30 €
Note: 1+, PSP 2+
1+

13 **Need for Speed: Underground 2**

pc gba xbox ngc
Rennspiel
EA Games
ab 0 J.
ca. 20 €
Note: 1+, NDS 2
1+

14 **Age of Empires 3**



pc
Echtzeit Strategiespiel
Microsoft
ab 12 J.
ca. 40 €
2+

19 **Just Cause**

pc ps2 xbox
Actionspiel
EA Games
ab 16 J.
ca. 40-60 €
2

20 **Titan Quest**

pc
Action Rollenspiel
THQ
ab 12 J.
ca. 25 €
2+

Eure Top 5 vor genau 5 Jahren

2002

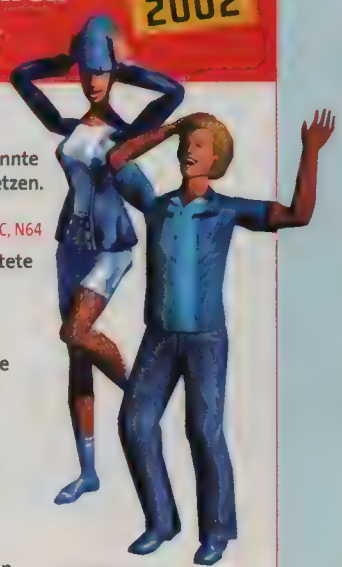
1 Die Sims • PC
Schon die erste „Sims"-Simulation konnte sich viele Monate an der Spitze festsetzen.

2 Tony Hawk's Pro Skater 2 • PC, PS, DC, N64
Der vielleicht beste Teil der Serie skatete fast zwei Jahre ganz oben mit!

3 Age of Empires 2 • PC, PS2
Spielspaß für Wochen: Das königliche Strategiespiel „Age of Kings" rockte.

4 GTA 2 • PC, PS, DC
Damals schon ein Hit – trotz simpler 2D-Optik aus der Vogelperspektive.

5 Diablo 2 • PC
Den Rollenspiel-Klassiker konnte man seinerzeit schon online spielen!



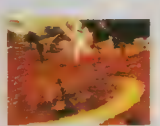
Verkaufen sich gut: die „Sims" von EA

Internationale Verkaufs-Charts

Top-1-Hits anderer Länder!

USA: Legend of Zelda: Twilight Princess
Action-Adventure · Nintendo · NGC, Wii
Amerika im Wii-Fieber: Zum Konsolen-Start war Links neues episches Abenteuer vielerorts restlos ausverkauft!

UK: Gears of War
3D-Shooter · Epic/Microsoft · 360
Atemberaubendes Actionspektakel, das leider nicht in Deutschland erscheint: „Gears of War" stürmt die UK-Charts.



JAPAN: Legend of Zelda: Twilight Princess
Action-Adventure · Nintendo · NGC, Wii
Auch im Land der aufgehenden Sonne werden die Paläste und Dungeons des neusten „Zelda" erkundet.

ngc TOP 5

1	Resident Evil 4 (dt. Version)	Action-Adventure für Profis	ab 18 J.
	Capcom		ca. 25 €
2	The Legend of Zelda: The Wind Waker	Action-Adv. für Einsteiger bis Profis	ab 0 J.
	Nintendo		ca. 25 €
3	Need for Speed: Most Wanted	Rennspiel für Einsteiger bis Profis	ab 12 J.
	EA Games		ca. 30 €
4	Super Smash Bros. Melee	Fightspiel für Einsteiger bis Profis	ab 6 J.
	Nintendo		ca. 30 €
5	Die Sims 2	Simulation für Einsteiger bis Profis	ab 0 J.
	Maxis/EA Games		ca. 25 €

psp TOP 5

1	GTA: Liberty City Stories	Actionspiel für Fortgeschr. und Profis	ab 16 J.
	Rockstar		ca. 30 €
2	Tekken: Dark Resurrection	Fightspiel für Einsteiger bis Profis	ab 16 J.
	Bandai Namco/Sony		ca. 30 €
3	FIFA Street 2	Sportspiel für Einsteiger bis Profis	ab 0 J.
	EA Sports		ca. 40 €
4	Lumines	Puzzlespiel für Einsteiger bis Profis	ab 0 J.
	Ubisoft		ca. 20 €
5	Burnout Legends	Rennspiel für Fortgeschr. und Profis	ab 12 J.
	Criterion/EA Games		ca. 30 €

ndsl TOP 5

1	New Super Mario Bros.	Jump&Run für Einsteiger bis Profis	ab 0 J.
2	Dr. Kawashimas Gehirn Jogging	Lernspiel für Einsteiger bis Profis	ab 0 J.
3	Mario Kart DS	Rennspiel für Einsteiger bis Profis	ab 0 J.
4	Advance Wars: Dual Strike	Strategiespiel für Einsteiger bis Profis	ab 6 J.
5	Nintendogs: Dalmatiner & Friends	Simulation für Einsteiger bis Profis	ab 0 J.

gba TOP 5

1	Harvest Moon: Friends of Mineral Town	Adventure für Einst. und Fortgeschr.	ab 0 J.
	Ubisoft		ca. 25 €
2	Final Fantasy Tactics Advance	Strategiespiel für Einsteiger bis Profis	ab 6 J.
	Square Enix/Sony		ca. 25 €
3	Pokémon Smaragd	Rollenspiel für Einsteiger bis Profis	ab 0 J.
	Nintendo		ca. 30 €
4	Gunstar Future Heroes	Actionspiel für Profis	ab 6 J.
	Ubisoft		ca. 20 €
5	Golden Sun: Die vergessene Epoche	Rollenspiel für Einsteiger bis Profis	ab 0 J.
	Nintendo		ca. 30 €

Text: Michael Stapf

Im Beach-Volleyball trittst Du im Team gegen computergesteuerte Bikini-Schönheiten an

Das Jetski-Rennen gehört zu den anspruchsvolleren Spielen, bei denen Du Deinen Controller gut im Griff haben solltest

Schubs mit dem Polygon-Popo – und schon liegt die Gegnerin im Wasser

Wegen ihrer unübersichtlichen Kurven ist die Wasserrutsche für so manche Überraschung gut

Die Mädchen sind die Attraktion! Die Garderobe der Girls wurde um ein paar weitere reizende Accessoires erweitert

Seilziehen ist eines der Minispiele: Das stärkere Mädchen gewinnt, die Verliererin geht baden

Heiße Fotos: Für Schnappschüsse der Girls musst Du den Kamera-Modus erst freischalten

DEAD OR ALIVE XTREME 2

Die dunkelhäutige Lisa ist die Exotin unter den Manga-Schönheiten

Sommer, Sonne und ein bisschen Sport – „Xtreme 2" zeigt Dir, was hübsche „DOA"-Girls in ihrem Urlaub so treiben.

Ganz das süße Leben genießen – auch „Dead or Alive"-Kämpferinnen müssen mal ausspannen. Dazu ziehen sie sich in die Karibik auf New Zack Island zurück und tun einfach, was ihnen Spaß macht. Du begleitest eine von ihnen während des 14-tägigen Urlaubs: **die süße Kasumi, die rassige Christie oder die hübsche Lisa – ein Dutzend „Dead or Alive"-Girls sind am Start.**

Die Mädchen lieben Geschenke – wenn Du ihren Geschmack triffst, belohnen sie Dich vielleicht mit ihrer Aufmerksamkeit, und Du sammelst Freundschaftspunkte. Wer Kasumi & Co. jedoch tolle knappe Bikinis und schmückende Accessoires bieten will, braucht erst mal genug Kohle. An die kommt man ran, wenn man sich in diversen Minispielen bewährt.

Ging es im Vorgängerspiel auf der Xbox vornehmlich um Beach-Volleyball, bestreitest Du in „Dead or Alive Xtreme 2" für die 360 zusätzlich heiße Jetski-Rennen rund um die Ferieninsel. Gewinnen wird hier nur, wer es schafft, mehrere Tore zu passieren und sich dabei die Speed-Boosts zu holen. Noch mehr Punkte winken für halsbrecherische Stunts und akrobatische Kunststücke. **Sowohl Beach-Volleyball als auch die Jetski-Rennen lassen sich übrigens auch online über „Xbox Live" gegen einen Freund zocken.** Die Steuerung der beiden Sportarten ist einfach, aber leider nicht sonderlich variantenreich.

Eine ganze Reihe weiterer harmloser Spielchen ist als netter Zeitvertreib für zwischendurch im Programm: Mal messen sich die Mädchen im Tauziehen, dann versuchen sie, sich gegenseitig mit dem Po in den Pool zu schubsen oder die Erste im Wettrennen am Strand zu sein.

Kein Halten gibt es auf der Wasserrutsche: Die ist fast so kurvenreich wie die Riege der Heldinnen und gar nicht so einfach zu meistern. Und was wäre ein Aufenthalt im Luxusresort ohne einen Besuch im Casino? Dort lässt sich am Pokertisch, beim Blackjack oder Roulette das Konto aufbessern.

Ansprechende Optiken

„Xtreme 2" lockt wieder als Spaß für Gelegenheitsspieler und Liebhaber weiblicher Rundungen – die waren für viele Zocker wohl schon beim Vorgänger der eigentliche Antrieb, sich mit dem Spiel zu beschäftigen. Wer's diesmal ganz weit bringt, darf sogar in den Kamera-Modus wechseln. Dann fotografiert man die Schönheiten dabei, wie sie sich vor der üppigen Pflanzenwelt der Südseeinsel in Pose werfen. Alles ist mit stimmungsvoller 360-Grafik prickelnd in Szene gesetzt, samt fotorealistischem Meer, traumhaften Stränden und detaillierten Bikini-Wundern. **Ein Augenschmaus steht an, bei dem man richtig Lust auf den nächsten Urlaub bekommt!**

Deutsch — ab 12 J.

Dead or Alive Xtreme 2

Actionspiel für Einsteiger bis Profis

ca. 70 € | Tecmo/Microsoft | 1-4 Spieler

erschienen am 7. Dezember 06

unterstützt: „Xbox Live"

Grafik 1 | Sound 2 | Dauerspaß 3

+ Tolle Präsentation, entspanntes Urlaubsfeeling, viel zum Sammeln und Entdecken

– Spielerisch wenig gehaltvoll, Sportarten und Minispiele nutzen sich schnell ab

Bikini-Girls und harmlose Spielchen – ein netter Mix fürs Auge ohne große Ansprüche

2-

Text: Benedikt Plass

Wii spielt sich das? SCREENFUN checkt für Euch die wichtigsten Starttitel ab.

Wii-Highlights

Rayman: Raving Rabbids

Actionspiel

Horror-Hasen-Entsorgungspömpel: Rayman rettet die Welt vor der Kuschel-Invasion!

Lustig, toll zu steuern und spannend: Die 3D-Shooter-Levels machen sehr viel Freude

Lass Meister Lampe in Ruhe knattern! Wirf mit der Hand die sich ständig öffnenden Klotüren zu, sonst ticken die Hasen aus

Hilf dem gliederlosen Rayman aus dem Hasenknast, denn die Horror-Langohren haben die Welt unterjocht! Gehen darf er aber erst, wenn er in der Arena dutzende Minispiele besteht. Vom Kuh-Weitwurf über Hasen-Weitschießen, Tanzprüfungen und „Memory"-Spiel ist alles dabei. Als Endkampf nach einem Minispiel-Quartett geht es in einen Hasen-Shooter – ballere die Kuschelmonster mit dem Klopömpel nieder!

Das macht einen Heidenspaß, steuert sich wunderschön leicht und ist immer extra abgedreht! Später wird das Hasenohre-Langziehen allerdings gepfeffert schwer.

Deutsch | ab 6 J.
ca. 60 € | Ubisoft | 1-4 Spieler
erschienen am 8. Dezember 06

Grafik 2 | Sound 1 | Dauerspaß 2

- 70 teils superlustige Minispiele, famoses Design, herrliche Ideen, tolle Wii-Remote-Einbindung
- Einige Spiele sind nervig schwer, Mehrspieler-Minispiele selten gleichzeitig spielbar

Minispiel-Explosion: Famos witzige Hasenjagd mit gigantisch viel Abwechslung

1-

Super Monkey Ball: Banana Blitz

Geschicklichkeitsspiel

Sammle links auf dem Weg zum Ziel möglichst viele Bananen ein

Spaßige Minispiele wie etwa der Hürdenlauf nutzen den Wii-Controller perfekt

Ruhiges Händchen gesucht! Noch stärker als bei „Super Monkey Ball" für den Gamecube kommt es bei „Banana Blitz" auf ein feinfühliges Handling an. **Man steuert den affigen Helden mittels des Bewegungssensors in der Fernbedienung** durch 100 knifflige 3D-Levels. 50 abwechslungsreiche Minispiele, die vor allem Mehrspieler-Fans ansprechen, runden das Abenteuer ab.

Deutsch | ab 6 J.
ca. 50 € | Sega | 1-4 Spieler
erschienen am 8. Dezember 06

Grafik 3 | Sound 3 | Dauerspaß 2

- Umfangreiches Abenteuer, einfallsreiche und gut angepasste Steuerung
- Sehr knifflig – vor allem die neuen Boss-Gegner, unspektakuläre Optik

Keine schnöde Umsetzung, sondern perfekt für den Wii angepasster Geschicklichkeitstest

2

Text: Knut Gollert, Michael Stapf

im Test

Cars — Rennspiel

Mit Vollgas durch die Pampa – Abkürzungen und Extras sind selten

Inhaltlich bleibt die Wii-Umsetzung des Auto-Abenteuers unangetastet: Versuche als Filmheld Lightning McQueen, den „Piston Cup" zu gewinnen!

Lediglich die Steuerung wurde für den Wii angepasst: Entweder lenkt man das Auto durch Drehen der Fernbedienung oder steuert klassisch per Nunchuk-Analogstick. Ein Spiel, das auf dem Wii nicht gewinnt – und nur mit höherem Preis den anderen Systemen hinterherfährt.

Deutsch		ab 0 J.
ca. 50 €	THQ	1-2 Spieler
erschienen am 8. Dezember 06		

Grafik 3 Sound 2 Dauerspaß 3

⊕ Einfache Steuerung, lustige Story-Sequenzen, Originalsprecher aus dem Film

⊖ Technisch nur solide, einige nervige Minispiele, unspektakuläre Wii-Anpassung

Lizenz-Renner für Nachwuchsfahrer – spielerisch ausbaubar und technisch lediglich solide

3

GT Pro Series — Rennspiel

Trotz interessanter Cel-Shading-Autos: Das Spiel ist eine lahme Ente

An „GT Pro Series" gibt es etwas ganz Tolles: Dem Spiel liegt ein Lenkrad bei, in welches Du die Fernbedienung klemmst – so kannst Du das Cel-Shading-Rennspiel richtig lenken. **Das macht auch Spaß – wenn nur das Spiel besser wäre!** „GT Pro Series" sieht hässlich aus, das Spiel ist viel zu kurz, und die Strecken sind langweilig. Das reparieren auch 82 Originalautos und die eingebaute Tuning-Option nicht.

Deutsch		ab 0 J.
ca. 60 €	Ubisoft	1-4 Spieler
erschienen am 8. Dezember 06		

Grafik 4 Sound 4 Dauerspaß 4

⊕ Bewegungsgesteuertes Lenkrad, das für alle Wii-Rennspiele kompatibel, 82 Originalautos

⊖ Hässliche Optik, lahme Musik, 08/15-Strecken, schnell durchgespielt

Straßen-Langweiler: Das Lenkrad ist witzig – das Spiel aber eher zum Weinen

4+

Gottlieb Pinball Classics — Flipper-Simulation

Per Knopfdruck schaltet man zwischen mehreren Kamerawinkeln um

Schon auf PS2 und PSP hat diese Flippersimulation Kugel-Automaten-Fans begeistert. Für Wii gibt es nun die zehn klassischen Flipper von 1932 bis in die 70er – ganz realistisch nachgebaut. **Die Steuerung ist für Wii-Verhältnisse aber schwach:** Lediglich das Tischruckeln wird per Remote-Bewegung ausgelöst. Alles andere ist gut, weil korrekt, ragt aber nie heraus. Nur Freunden klassischer Flippertische zu empfehlen.

Deutsch		ab 0 J.
ca. 40 €	System 3	1 Spieler
erschienen am 8. Dezember 06		

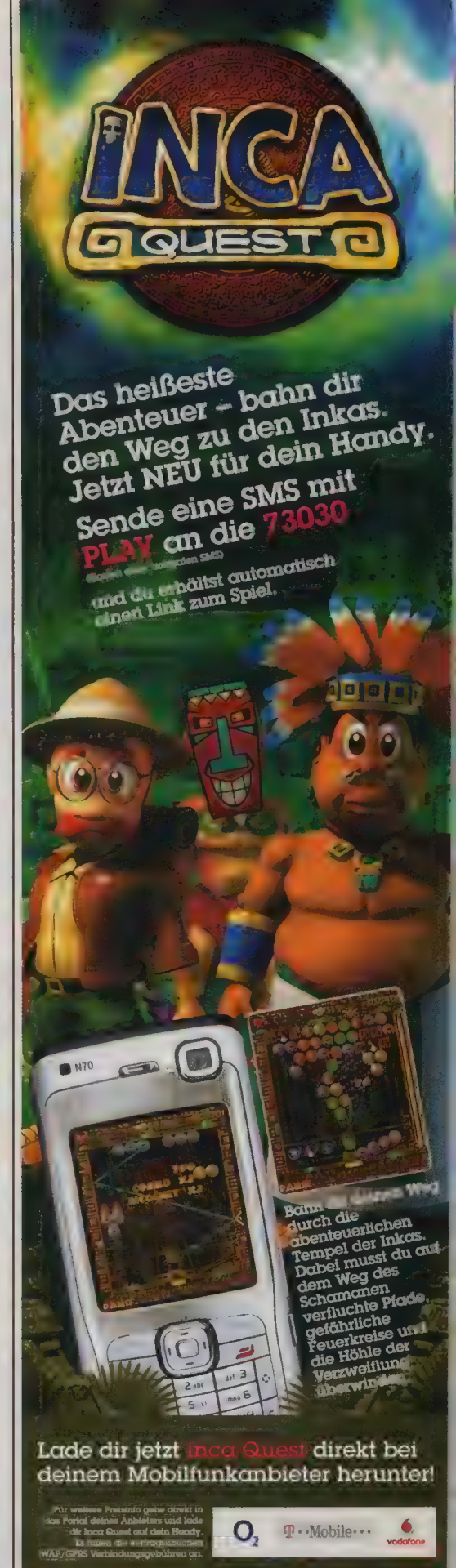
Grafik 2 Sound 3 Dauerspaß 3

⊕ Schön nachgebaute Flipper-Klassiker, korrekte Ballphysik

⊖ Keinerlei Wii-spezifische Besonderheiten

Realistische Flipper-Simulation klassischer Tische – nur für Fans nicht langweilig

3+



Red Steel

3D-Shooter

Nicht immer sauber kontrollierbar, dennoch spaßig: Schwertkämpfe lockern das Shooter-Einerlei auf

Effektvoll: Die zerstör- und explodierbare Umgebung beeindruckt

Finde diese Chefin des Geisha-Hauses in L.A.!

Der namenlose Held geht auf die Suche nach seiner Verlobten

Einen Wii-Vorzeige-Shooter wollte Ubisoft mit „Red Steel" bringen, doch viele kleine Macken verwehren Spielern den vollendeten Genuss. Zwar ist die Ballerei – durch Garagen, Büro- und Teehäuser – anständig designt, die Feinde sind nicht doof und die Ideen vielfältig. Aber es hakt an der Ausführung:

Ganz oben auf der Liste steht die gewöhnungsbedürftige Steuerung: **Mit der Fernbedienung gleichzeitig herumsehen und zielen funktioniert zwar, strengt aber an und stört den Spielfluss.** Hinzu kommt das doch sehr herkömmliche Level-Design. Abwechslung versprechen da nur die actionreichen Schwertkämpfe.

Deutsch		ab 18 J.
ca. 60 €	Ubisoft	1-4 Spieler
erschienen am 8. Dezember 06		

Grafik 2 Sound 2 Dauerspaß 2

⊕ Effektvoll zerstörbare Umgebung, auflockernde Schwertkämpfe

⊖ Ermüdende und manchmal ungenaue Steuerung, einfallsloses Level-Design

Ambitionierter Japan-Shooter mit ermüdendem Handling, aber netten Ideen

2-

Wii Play

Actionspiel

Wirf die Rute aus! Wer zieht beim Angeln die meisten Fische aus dem Teich?

Eine schwammige Steuerung lässt die Lust am flotten Laser-Hockey recht schnell verblassen

Kurzweiliger Puzzle-Spaß: Dreh die Miis, bis sie sich in der gleichen Position befinden wie ihre Vorlagen

Achtung, „Moorhuhn"-Fans! Beim Schützenfest ballert man Geflügel und Objekte mit dem Pointer ab

Das Beste vorneweg: Wer sich „Wii Play" kauft, bekommt eine Fernbedienung für Zweispieler-Action gleich dazu. Für die Software zahlt man also nur knapp 10 Euro – deshalb sollten sich Mehrspieler-Fans diese Mini-Games-Sammlung auf keinen Fall entgehen lassen!

Insgesamt neun Varianten packte Nintendo auf die Scheibe – vom abendfüllenden Billardspiel „Neunball" bis zur kurzweiligen Entenjagd. Die Pointer-Steuerung klappt super, der Actionsammlung fehlt lediglich der Trumpf „Langzeit-Motivation".

Deutsch		ab 0 J.
ca. 50 €	Nintendo	1-2 Spieler
erschienen am 8. Dezember 06		

unterstützt: 16:9-Modus

Grafik 4 Sound 3 Dauerspaß 2

⊕ Neun Minispiele, spaßige Billard-Variante, intuitive und einfache Steuerung

⊖ Kein Vierspieler-Modus, wenig spielerische Abwechslung, Langzeit-Motivation fehlt

Spielerisch nicht so ausgefeilt wie „Sports", aber dank Controller-Combo interessant

2

Wii-Highlights im Test

Call of Duty 3

3D-Shooter

Wirf Granaten durch eine Vorwärtsbewegung des Nunchucks

Ähnlich wie in „Red Steel“ steuert man seine Spielfigur in diesem Kriegsshooter. Mit dem Nunchuck bewegt man sie, mit der Fernbedienung wird geschaut und gezielt. Das funktioniert nach einiger Zeit gut, wird dem Härtegrad des Spiels aber nicht gerecht. Zu umständlich sind einige Bewegungsabläufe, zu schwierig wird der ohnehin anspruchsvolle Shooter. Optisch erreicht er leider auch nie die Qualität der tollen Xbox-360-Variante.

Deutsch		ab 18 J.
ca. 60 €	Activision	1 Spieler
erschienen am 8. Dezember 06		

Grafik 2 Sound 1 Dauerspaß 2

- Sehr packende und bedrohliche Stimmung, spannende Missionen, deftiger Sound
- Kein Multiplayer-Modus, mitunter hakelige Steuerung über die Fernbedienung

Der beste Wii-Shooter – spielt sich dennoch nicht so gut wie auf der Xbox 360

2+

Super Fruit Fall

Denkspiel

Dreh das Spielfeld so, dass alle Früchte bei den Artgenossen landen

Bei diesem Denkspiel gilt's, gleiche Früchte zusammenzubringen und so verschwinden zu lassen. Der Witz daran: Du drehst das ganze Spielfeld und musst die Früchte an die richtigen Stellen fallen lassen. Das ist knobelig nett, aber nicht „Wiirklich“ toll, denn die Steuerung bleibt leider total herkömmlich.

Wenn Du Dir selbst ein Bild von diesem Spiel machen willst: „Fruit Fall“ gibt es als Flashspiel gratis im Web unter **www.sogoplay.com**

Deutsch		ab 0 J.
ca. 40 €	System 3	1-2 Spieler
erschienen am 8. Dezember 06		

Grafik 3 Sound 4 Dauerspaß 3

- Nett-fruchtige Spielidee, schön knifflige Levels
- Steuerung recht einfallslos, typisches Handheld-Spiel – der Wii ist klar unterfordert

Kurzzeitig schmackhafte, aber auf Dauer einfallslose Früchtedreherei

3

Tony Hawk's Downhill Jam

Rennspiel

Speed statt Technik: Tony Hawks Wii-Premiere ist nur solide

Der Name ist Programm: Auf dem Wii stehen keine Tricks und Combos im Vordergrund, sondern Downhill-Rennen. Wie in „SSX“ geht es einfach darum, möglichst schnell auf dem Brett ins Ziel zu gelangen. Flips und Grinds klappen zwar immer noch, werden auf der rasanten Abfahrt aber schnell zweitrangig. Dafür kannst Du der Konkurrenz eins auswischen. Leider sind die Rennen etwas zu flott, die ungenaue Steuerung strengt auf Dauer an.

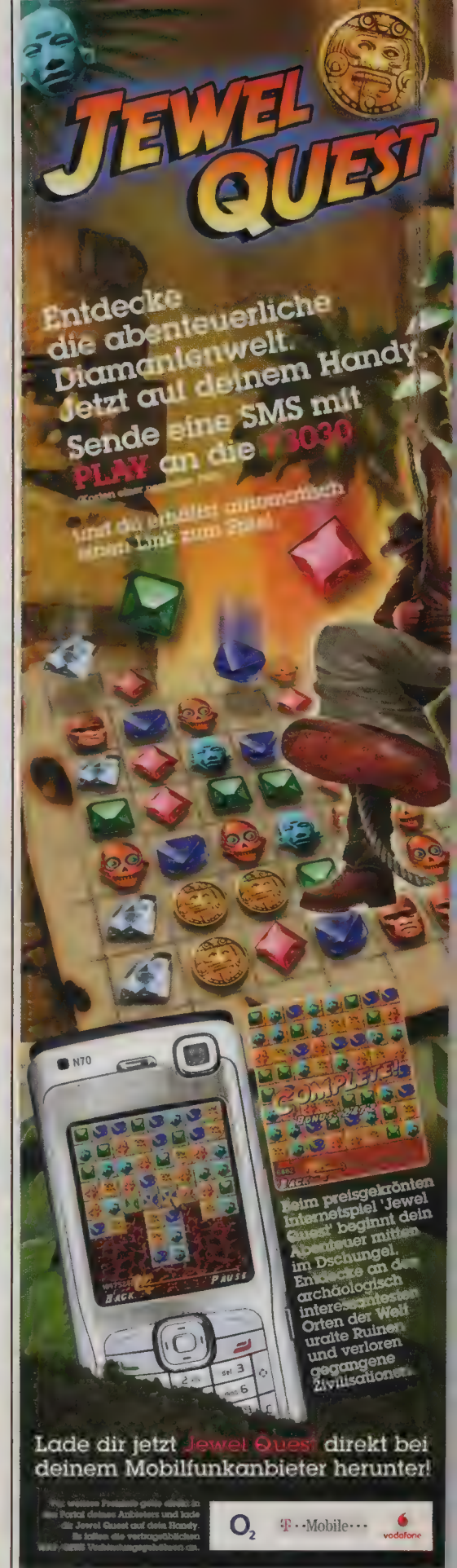
Deutsch		ab 12 J.
ca. 50 €	Activision	1-2 Spieler
erschienen am 8. Dezember 06		

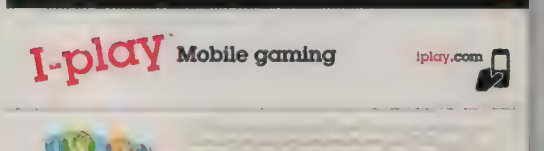
Grafik 4 Sound 2 Dauerspaß 3

- Flottes Rennspiel kombiniert Tricks, acht Levels mit 90 Events, witzige Wii-Steuerung...
- ...die bei schneller Action zu ungenau wird, schwammige und farbarme Texturen

Das geht besser: Rasante Rollbrettrennen mit schwacher Optik und ungenauer Steuerung

3





Wer den Rhythmus verliert, hat verloren! Der Slalom fordert deutlich mehr als alles andere (PC)

Nur kurzfristig auflockernd: Im „Downhill"-Modus musst Du den vorgegebenen Kurs in der Mitte halten. Mehr nicht (PC)

Der Herminator legt sich in die Kurve: Auf der PS2 ist die Grafik schnell, aber nicht so detailliert wie die PC-Optik (PS2)

SKI ALPIN racing 2007

BODE MILLER vs. HERMANN MAIER

Frontal zusammengefahren – aus „Ski Racing" und „Ski Alpin" wird ein Spiel. Lobenswert und schnell!

Noch vorigen Winter stritten beide Gegner um die Gunst der Fans: „Ski Racing 2006" und „RTL Ski Alpin 2006" kamen gleichzeitig auf den Markt und boten Spielern fast das Gleiche. Nun taten sich die Macher – Jowood und RTL – zusammen, um gemeinsam ein Spiel zu veröffentlichen.

Das Ergebnis heißt „Ski Alpin Racing" und ist ein Mix aus beiden 2006er-Ski-Rennspielen mit Hang zum RTL-Vorgänger. Vom Jowood-Original wurden die Rennfahrer-Ikone Hermann Maier und nur kleine Details übernommen. Aus den Vorgängern kennen Alpinisten den Karriere-Modus, in dem Du Dich mit der richtigen Trainings-, Wachs- und Fahrtechnik nach oben arbeitest.

Bessere Ausrüstung und Eigenschaften Deines Zöglings motivieren unverändert. Die 38 Rennstrecken versuchen dem allerdings entgegenzuwirken: Die Touren sind einander immer noch recht ähnlich und mit den Strecken aus der Realität nicht einmal verwandt. Hier hätten wir uns „echte" Strecken gewünscht!

Zudem treiben sich die Neuheiten im Übungsspiel-Menü herum: „Speed-Downhill" und „Freeride"-Modus sorgen zwar kurzzeitig für Abwechslung, können aber nicht als vollwertige Modi gelten.

Optisch und akustisch steht „Ski Alpin Racing" sicher auf der Kante, spielerisch wie erwähnt auch. Nur wirklich neu oder realistisch ist es nie, und die Slalom-Disziplinen sind immer noch unfair schwer.

Deutsch ab 0 J.

Ski Alpin Racing 2007

Sportspiel für Fortgeschrittene und Profis

ca. 30 € | 49 Games/RTL/Jowood | 1-6 Spieler

erschienen am 17. November 06

Minimale Systemvoraussetzungen: 1 GHz CPU, 256 MB RAM, 1 GB HD. Unterstützt (PS2): 8-MB-Card

Grafik 2 Sound 2 Dauerspaß 2

+ Motivierendes Rennsystem, schnelle 3D-Optik, witziger „Freeride"-Modus

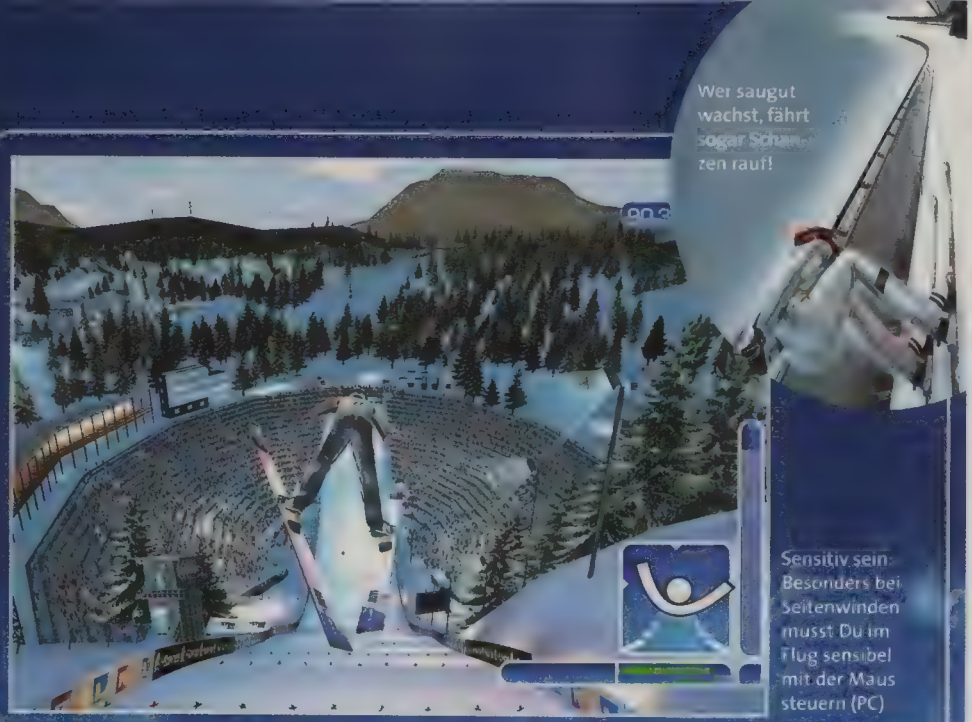
– Strecken fernab jeder Realität, keine spielerischen Verbesserungen, superschwerer Slalom

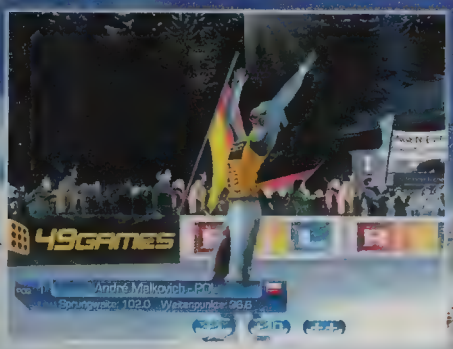
Schnell und gut wie immer, der Kampf Maier gegen Miller hat aber an Schärfe verloren

2

Bode Miller (l.) fährt gegen Hermann Maier – beide Läufer haben im Spiel beste Eigenschaften

Text: Knut Gollert





Gefühl auf Befehl: Nach dem Abschwingen kannst Du auf Knopfdruck jubeln oder fluchen (PC)

Noch anspruchsvoller: Aus der Ego-Ansicht kommt echtes Speed-Feeling auf (PS2)

Die Adler fliegen wieder – wie jedes Jahr.
Schön weit, aber überraschungslos.

SKI RTL SPRINGEN 2007

Natürlich ist es schwer, einen Sport simulieren zu wollen und jedes Jahr in die entsprechende Serie zusätzliche Neuheiten einzubauen. Das schafft „FIFA" genauso wenig wie „RTL Skispringen". Aber es hilft schon, wenn sich die Entwickler bemühen. Zum Beispiel die Grafik aufbohren, Fehler ausradieren oder Spielmodi verbessern.

Das diesjährige „RTL Skispringen" ist in Sachen Neuheiten aber der schwächste Teil der Serie. Zwar fliegst Du wieder motivierend wie eh und je durch die schöne Springer-Karriere. Du kaufst für Preis- und Sponsoren-Gelder bessere Ausrüstung und trainierst Deinen Hüpfer zum Profi-Flieger, aber neu ist daran nichts. Einzige winzige Verbesserung: Du musst nach der Landung jetzt die Balance halten und kannst am Ende stilsicher abschwingen und auf Knopfdruck jubeln oder Dich ärgern. Ein Kaufgrund ist das aber nicht. **Mit dem 2006er-Skispringen sind Schanzen-Fans genauso gut bedient – zum halben Preis!**

Deutsch ab 0 J.

RTL Skispringen 2007

Sportspiel für Fortgeschrittene und Profis

ca. 30 € | 49 Games/RTL | 1-12/16 Spieler

erschienen am 17. November 06

Minimale Systemvoraussetzungen: 1 GHz CPU, 256 MB RAM, 1 GB HD; unterstützt (PS2): 8-MB-Card

Grafik 2 Sound 3 Dauerspaß 2

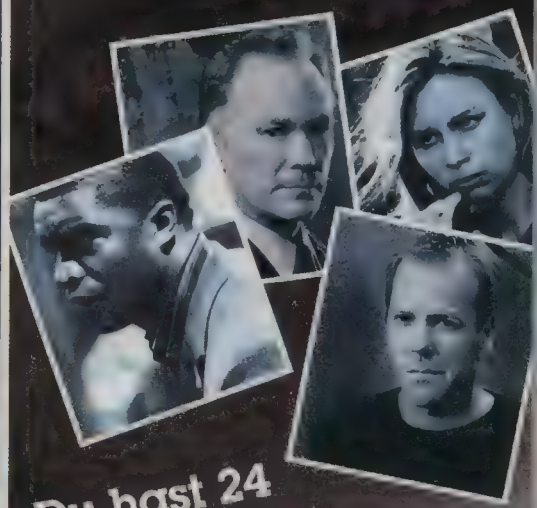
⊕ Schöne Steuerung, motivierende Karriere, ordentliche 3D-Grafik

⊖ Keine Originalspringer, auf Dauer wenig Abwechslung, keine sinnvollen Neuerungen

Genauso schönes Skispringen wie 2006 und an keiner Stelle wirklich anders oder besser

3+

24™
:AGENT IN NOT
DAS HANDY SPIEL



Du hast 24 Stunden, um Deine Agenten aufzuspüren und zu befreien.

Sende eine SMS mit PLAY an die [illegible]
und du erhältst automatisch einen Link zum Spiel.

Lade dir jetzt [illegible] direkt bei deinem Mobilfunkanbieter herunter!

T-Mobile vodafone

I-play Mobile gaming iplay.com

FOX Mobile

Kommt es zum Kampf Held gegen Held (oder hier Held gegen Obermonster), können die Truppen drumherum nicht mehr eingreifen

WARHAMMER MARK OF CHAOS

Bist Du so böse oder ist es nur Dein Helm...? Das Design von „Warhammer" ist gern Furcht einflößend

Übersicht? Die Landkarte zwischen den Schlachten ist genauso farblos wie hässlich

Sämtliche Truppen sollten immer in Formation aufmarschieren. Nur in den Kämpfen löst sie sich auf

Markige Fantasy-Gefechte im berühmten Universum von „Warhammer"? Ein paar handfeste Design-Schnitzer killen leider den Monstermetzel-Spaß.

Was ist eigentlich „Warhammer"?

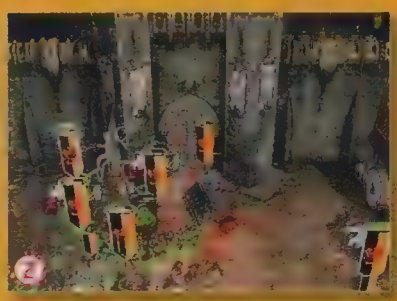
Die Spiele der „Warhammer"-Reihe basieren auf dem Tabletop-Spiel „Warhammer Fantasy Battles". Es wurde von der englischen Firma Games Workshop bereits 1979 entwickelt. **In Tabletop-Spielen werden große Schlachten mit Armeen aus Plastik- oder Zinnfiguren auf teils riesigen Spielflächen ausgetragen.** Entfernungen misst man mit dem Lineal. Die Ergebnisse der Schlachten würfelt man aus. Die Miniaturen werden von den Spielern oft in monatelanger Feinarbeit handbemalt. Das „Warhammer"-Szenario ist in einer mittelalterlichen Welt angesiedelt. Seit 1987 gibt es daneben noch „Warhammer 40.000". Hier stoßen futuristische Armeen aufeinander. Statt mit Schwert und Lanze bekämpfen sich die Parteien mit Lasern und Raketenwerfern. Computerspiele gibt es zu beiden Reihen. Das erste, „Space Hulk", stammt bereits von 1993. Aktuelles Beispiel: „Dawn of War" von THQ spielt im „Warhammer 40k" Universum.

„Dawn of War" spielt in der „Warhammer 40.000"-Welt

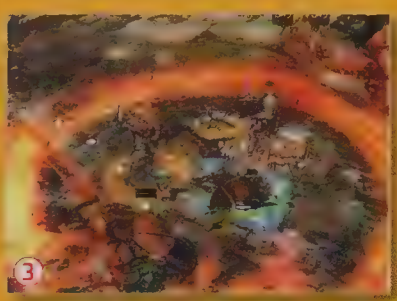
Ewig belagern ist für Babys!

Nah herangezoomt sieht „Mark of Chaos“ recht ordentlich aus. Allerdings fehlt dann die nötige Übersicht

In „Mark of Chaos“ stürmt man Burgen. Vor den Toren formiert sich die Armee...



...die mit Ramme und Belagerungsturm die Festung erfolgreich weichklopft



Jetzt noch im Innenhof den gegnerischen Helden besiegen, und die Burg gehört uns!

Zwischen den Schlachten kann man seine Armeen manchmal wieder auffrischen und bewaffnen

Her mit allen Schätzen! Auf den Wehrgängen erstürmen Deine Krieger die feindliche Burg

Hinter dem Namen Otto Gruber vermutet man eher einen bayerischen Hausmeister, der ständig herumschimpft, aber keinen Bösewicht. Und doch hat sich Otto mit den Mächten des Chaos verbündet und will das ganze Land unter seine Knute bringen. Das verhindert Dein Held, der auf den schönen deutschen Namen Stefan von Kessel hört.

In „Mark of Chaos“ führst Du Fantasy-Armeen durch eine in vier Kapitel aufgeteilte Kampagne gegen die chaotischen Gegner – oder ergreifst Partei für die Gegenseite. Du kannst keine Gebäude bauen, um Soldaten zu rekrutieren. Dafür erbeuten die Einheiten während der Schlacht Gold. Zusätzliches Geld gibt's für Siege. Mit dem Bargeld kaufst Du zwischen den Gefechten neue Truppen, verbesserst deren Rüstung oder spendierst Deinen Helden Heiltränke.

In den Schlachten, die meist auf sehr engem Raum stattfinden, befehligst Du immer ganze Trupps, die sich in Formationen bewegen. Sehr praktisch dabei: Wählst Du mehrere Verbände auf einmal an, ordnen sie sich vollautomatisch so an, wie es am meisten Sinn macht. Kanonen und Bogenschützen stehen hinten, geschützt von den Nahkämpfern in der ersten Reihe.

Formschön zum Sieg?

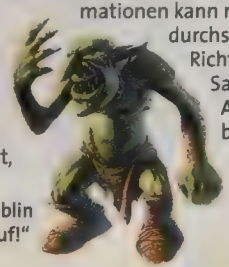
Die schöne Ordnung gerät allerdings durcheinander, sobald Deine Truppen auf Gegner treffen. Zwar gibt es Fahnen, die anzeigen, wie stark der Verband ist. Doch gerade wenn es mal eng wird, verdecken sich die Symbole immer wieder.

Nach den Gefechten geht es auf einer ziemlich hässlichen Übersichtskarte weiter. **Manchmal stößt Du unterwegs auf ein Lager, in dem Du neue Truppen kaufen kannst.** Allerdings passiert es immer wieder, dass Du eine Schlacht knapp gewinnst, aber entweder nicht genug Gold hast, um die Armee wieder aufzurüsten, oder gerade kein Lager in der Nähe findest. An diesen Stellen hilft nur das Laden eines alten Spielstands.

Ärger beim Speichern

Apropos Speichern: Während einer Schlacht geht das nicht. Das ist genauso dämlich wie unverständlich und führt dazu, dass man durch eine Sekunde der Unachtsamkeit ein gewonnen geglaubtes Gefecht noch mal komplett von vorn spielen darf.

In grafischer Hinsicht kann sich „Mark of Chaos“ mit aktuellen Spiele-Highlights wie „Company of Heroes“ nicht messen. Die Einheiten sehen zwar nett aus, doch die Animationen kann man bestenfalls durchschnittlich nennen. Richtig mau wird's in Sachen Landschaft. Alles ist irgendwie braun-grün-grau und wirkt tot.



„Ich bin ein Goblin und stolz darauf!“

„Warhammer“-Fans werden noch am meisten Spaß mit diesem Strategical haben, finden sie doch ihre Lieblingseinheiten im Spiel. Gegen die Konkurrenz hat es aber keine Chance. Das liegt nicht nur an der fehlenden Speicherfunktion, sondern auch an mäßiger Spielbalance und viel zu statischen Schlachten.

Deutsch ab 12 J.

Warhammer: Mark of Chaos

Strategiespiel für Profis

ca. 45 € | Black Hole/Namco | 1-4 Spieler

erschienen am 24. November 06

Minimale Systemvoraussetzungen: CPU mit 2 GHz, 512 MB RAM, 4,4 GB HD, DirectX-9-3D-Karte

Grafik 3 Sound 2 Dauerspaß 4

+ Epische Story, aufrüstbare Helden, an sich motivierendes Spielsystem

– Kein Speichern während der Missionen, wenig Übersicht im Nahkampf, Sackgassen

Farblose Fantasy-Gefechte mit einer ganzen Horde Design-Schnitzern

3

Text: Mick Schnelle

Tom Clancy's

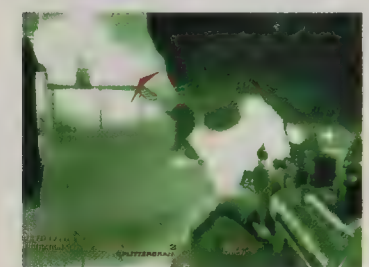
RAINBOW SIX VEGAS

Glücksspiel-Shooter:
Vereitle mit Deinem Einsatzteam einen Terroranschlag auf das berühmte Zocker-Paradies!

Viel verloren in Vegas! Wer Terroristen mit leerem Magazin ins Auge blickt, ist so gut wie erledigt

Dank kraftvoller „Unreal Engine 3" sieht die „Vegas"-Welt extrem realistisch aus

Auf Knopfdruck öffnet Dein Team Türen mit drei verschiedenen Taktiken



Durchblick im Dunkeln: Zwei Nachtsichtgeräte stehen zur Wahl

Blendeffekt: Eine Flashbang nimmt auch Dir für ein paar Sekunden die Sicht

Da ist sie wieder, die Bedrohung aus dem Nichts: Mexikanische Terroristen wollen den Vereinigten Staaten ans Leder. Nicht mit Menschenschmuggel, sondern mit Entführungen und bösen Anschlägen, die die amerikanische Gesellschaft da treffen sollen, wo es richtig weh tut: im Vergnügungsmoloch Las Vegas! Logan Keller und sein Team Rainbow – exzellente Terroristen-Jäger aus Leidenschaft – werden dies verhindern. Vom Spieler gesteuert.

Sechs große Levels sind in „Rainbow Six: Vegas" zu meistern, jedes voller Missionsziele und Story-Wendungen. „Rainbow Six"-typisch steuert man nicht nur den Helden aus der Ego-Perspektive, sondern auch ein Mini-Team: Zwei weitere Anti-Terroristen folgen dem Spieler und lassen sich per Knopfdruck anleiten. Dabei agieren sie recht intelligent – sie suchen brav Deckung, schießen gut und säubern taktisch perfekt Räume. Auf ihre Hilfe ist der Held auch angewiesen, da er nach nur wenigen Treffern am Boden liegt – das Spiel ist in dieser Beziehung näher an der Wirklichkeit, als dem Spieler lieb ist. Andererseits genügt es, in Sicherheit zu kriechen. Nach wenigen Sekunden füllt sich Kellers Lebensanzeige wieder von selbst auf.

Sogar noch auf der leichtesten Stufe bleibt „Vegas" sehr anspruchsvoll – viele Passagen sind mehrmals zu spielen, bis die richtige Taktik gefunden ist. Das frustriert, denn die Speicherpunkte wählt man nie selbst. Vorsichtiges, dadurch langwieriges Agieren heißt die Devise. Ebenfalls etwas störend: Trotz guter Story kommt Routine auf, denn die Aktionsmöglichkeiten des Teams sind begrenzt.

Dennoch: **Mit toller Präsentation, einer spannungsgeladenen Handlung und flotter Steuerung macht „Rainbow Six: Vegas" eine anspruchsvolle, wirklich gute Shooter-Figur.**

Deutsch ab 18 J.

Rainbow Six: Vegas

3D-Shooter für Profis

ca. 60 € | Ubisoft | 1-16 Spieler

erschienen am 30. November 06

außerdem geplant für

unterstützt: „Xbox Live"

Grafik 2 Sound 2 Dauerspaß 2

+ Spannende Geschichte, große Levels, gutes Handling, sehr detaillierte Optik

– Sehr schwer, zu wenige Speicherpunkte, nur wenige Team-Taktiken

Gut aussehender und packender Anti-Terror-Shooter – leider außerordentlich schwer

2+

Text: Knut Gollert

So wunderschön und belebt könnte Dein Garten auch aussehen!

Lecker gefüllte Piñatas: Pretztail (l.) ist eine der lustigen Hauptfiguren

Witzig, bunt, macht süchtig! „Viva Piñata" heißt die neue Droge der „Banjo & Kazooie"-Erfinder!

Spiel Farmer: Pflanz Obst und Gemüse an, denn die saftige Ernte bringt Kohle

Bei Festen hängt man in Mexiko überall bunte Pappfiguren auf: Piñatas (sprich: Pinjatas). Sie sind voller Süßigkeiten, und Kinder mit verbundenen Augen geben ihnen mit Stöcken Saures, um sie zu zerhauen.

„Viva Piñata" erweckt diese Bastelfiguren zum Leben und schickt sie in Deinen total heruntergekommenen Garten. Du möchtest, dass sie sich dort einnisten, aber die Fantasiewesen leben nur, wo es ihnen gefällt. Damit kennst Du schon das Spielprinzip: Bebau und manage den Garten mit „grünem Daumen", verschönere ihn und lock Piñatas an. Sie haben vielfältige Eigenarten und Wünsche, die Du erfüllen musst, damit sich möglichst viele der 60 verschiedenen Arten ansiedeln.

Den Einstieg erleichtert Dir das Mädchen Leafos, das Schaufel und Gießkanne zur Verfügung stellt. Mit genügend Erfahrungspunkten verbesserst Du diese Gegenstände noch und gräbst dann etwa mit der Schaufel tiefere Löcher. **Dank der Erfahrungspunkte erweitert sich auch Dein Garten Stück für Stück.** Bau Deinen Piñatas darin schicke Häuschen und gib ihnen, was sie wollen. Das nötige Geld verdienst Du mit den Erträgen Deiner Ernte oder Piñatas, die Du verkaufst.

60 Arten, das klingt zwar überschaubar, sie bringen den Gärtner und Sammler in Dir aber stark ins Schwitzen! So tummeln sich gleich mehrere Wesen gleicher Art im Garten, darunter auch böse Piñatas, die Unheil anrichten. Mit Geschick gelingt es Dir aber, sie zu zähmen.

Die Kameraführung ist einfach, und das Spiel sieht knuffig aus, ist aber überraschend komplex und fordernd. Zudem bieten die Animationen einen Witz, der nicht von Pappe ist!

Sesshaft, vergnügt und paarungsbereit!

Bevor Piñatas in Deinen Garten einziehen, sind sie nur schwarz-weiß

Wenn es ihnen bei Dir gefällt, sprühen sie bald nur so vor Farben

Erfüll ihnen ihre Wünsche, damit sie Lust bekommen, sich zu verlieben

Deutsch ab 0 J.

Viva Piñata

Simulation für Einsteiger und Fortgeschrittene

ca. 60 € | Rare/Microsoft | 1-4 Spieler

erschienen am 30. November 06

unterstützt: „Xbox Live", Downloads

Grafik 1 | Sound 2 | Dauerspaß 2

⊕ Witzige Animationen, detailverliebt, alle Lebewesen führen ein eigenständiges Leben

⊖ Recht kindliche Optik, manchmal nervige Verluste von Piñatas

Frische Ideen und eine wunderschöne Grafik in einem witzigen Spiel mit Spaßgarantie!

1-

Text: Kékoura Béavogui

Seat, Chevrolet, BMW, Alfa. In „Race" röhren die Original-WTCC-Autos

RACE
THE WTCC GAME

Tourenwagen statt GT-Kraftprotz – die „GTR"-Macher lassen erneut den Asphalt brennen. Wenn auch nicht lichterloh.

Dreckswetter-Fahrt: Wenn es regnet, werden die Rennen noch schwerer

Kopf-an-Kopf-Duell nach dem Start: Profis fahren mit manueller Schaltung

Die Hoffnung war groß: Wird „Race" eine Art „Gran Turismo", nur für den PC? Die Tourenwagen-Lizenz würde sich ja anbieten. Als finaler Glanzpunkt Deiner Fahrerkarriere zum Beispiel. Bei Kleinwagen anfangen, langsam besser werden und für Preisgelder neue Autos und Upgrades kaufen können. Das wäre toll. Doch Pustekuchen! „Race" hat genau die gleiche, immer noch langweilige Spielstruktur wie „GTR 2" – es stammt ja auch von den gleichen Entwicklern.

Zu Spielbeginn wählst Du zwischen schnellem Rennen und der Meisterschaft. Der Unterschied? Bei den Rennen suchst Du Dir Strecke und Auto aus, düst dann gleich los. In der Meisterschaft fährst Du mit demselben Auto alle Kurse brav nacheinander ab und sammelst Punkte. Dabei fehlt die Motivation, tolle Dinge freizuspielen.

Schlecht fährt sich der Renner allerdings noch lange nicht. Schon „GTR 2" war eine Simulation ohne Spiel, also nur etwas für Autonarren. „Race" ist das Gleiche, nur nicht ganz so böse. Die WTCC-Tourenwagen – alle übrigens mit Originalfahrern – steuern sich leichter. Sie brechen nicht bei jedem Minifehler aus und lassen sich gut kontrollieren.

Für den schnellen Fahrspaß ist das Spiel dennoch nichts – dazu nehmen es die Entwickler zu genau. Wer den Bremspunkt einer Kurve verpasst, fliegt ins Kiesbett. Egal auf welcher Schwierigkeitsstufe. Das schließt Auswendiglernen der Strecken ein. Und das wiederum raubt vielen Gelegenheitsfahrern den Spaß. Da retten auch die tollen Automodelle, die Mini- oder 80er-Rennserie nichts: **„Race" ist ein Spiel für Simulations-Fans. Alle anderen werden nicht motiviert, nur frustriert.**

Der Mini-Cup bietet etwas Abwechslung vom WTCC-Einerlei

Schrauber-Bildschirm: Wer will, passt sein Auto optimal an die Strecke an

Die Minis fahren sich alle sehr gutmütig

Deutsch ab 0 J.

Race

Rennspiel für Fortgeschrittene und Profis

ca. 45 € | Simbin/Eidos | 1-32 Spieler

erschienen am 24. November 06

Minimale Systemvoraussetzungen: 1,3 MHz CPU, 512 MB RAM, 1,5 GB HD, Internet-Verbindung

Grafik 2 Sound 2 Dauerspaß 3

+ Exaktes Fahrverhalten, drei abwechslungsreiche Rennserien, schicke Automodelle

– Karge Rennumgebung, keine Story-basierten Rennmodi, nichts für Einsteiger

Das „GTR" auf Tourenwagen-Niveau: Simulationsfahrer finden's riesig, alle andern nicht

2-

Text: Knut Gollert

Grafik-Wechselbad: Die Umgebungsgrafik ist stellenweise sehr eindrucksvoll, während die Charaktere fast immer unschön wirken (360)

Das Original

Die Bücher der „Eragon"-Serie von Christopher Paolini gehören in jede gute Jugendbuch-Sammlung (im Bild Teil 2). Jeder Fantasy-Freund sollte die Drachenreiter-Saga gelesen haben!

eragon

Mit der richtigen Knopf-Kombination schnappt sich Eragon den Urgal und macht im Nahkampf kurzen Prozess. Im Hintergrund greifen Bogenschützen an (PC)

Drachenreiter im Anflug! Der Bucherfolg eines 15-Jährigen wird zum Fantasy-Film und einem knackigen Actionspiel im „Herr der Ringe"-Stil.

Eigentlich war er nur auf der Suche nach seinem Lieblingsbuch. Und weil er es nirgendwo fand, schrieb es der 15 Jahre junge Christopher Paolini einfach selbst: „Eragon" wurde zum Bestseller. Teil 2 der Drachensaga gibt es seit diesem Jahr. Kurz vor Weihnachten kam der Fantasy-Film mit Starbesetzung ins Kino.

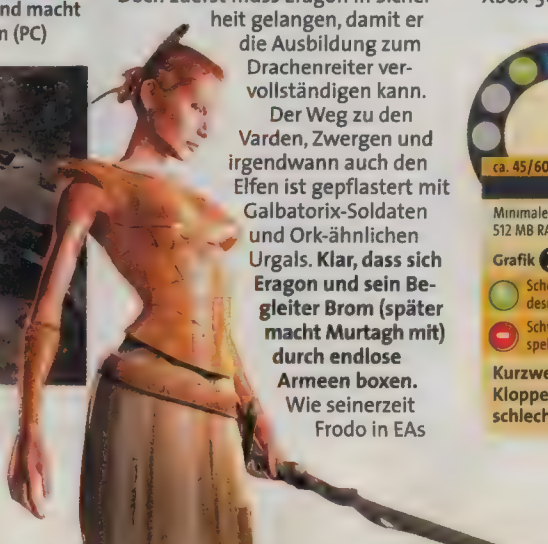
Die Story ist komplex, aber dennoch schnell umrissen: **Der junge Eragon findet ein Drachenei – nicht ahnend, dass er damit ein Verpflichtung eingeht.** Er wird die Drachenreiter wiederbeleben, vom bösen Machthaber Galbatorix zerschlagen. Doch zuerst muss Eragon in Sicherheit gelangen, damit er die Ausbildung zum Drachenreiter vervollständigen kann.

Der Weg zu den Varden, Zwergen und irgendwann auch den Elfen ist gepflastert mit Galbatorix-Soldaten und Ork-ähnlichen Urgals. **Klar, dass sich Eragon und sein Begleiter Brom (später macht Murtagh mit) durch endlose Armeen boxen.** Wie seinerzeit Frodo in EAs „Herr der Ringe". Mit Schwert, Pfeil und Magie verhaut Eragon Gegner auf vielfältige Art – dank einfacher Steuerung und vieler taktischer Möglichkeiten ein Spaß bringendes Unterfangen – vor allem, wenn sich ein Freund als Spielpartner einklinkt.

Interessantes Leveldesign und die Ausflüge mit Deinem Drachen Saphira halten bei der Stange. Die schlimme Kameraführung, die Szenen oft unübersichtlich macht, und eine teilweise schwache 3D-Optik hätten aber nicht sein müssen. Außerdem spielt sich die PC-Version ohne Pad schlecht – wir empfehlen den tollen Xbox-360-Controller (rund 30 Euro).

Anspruchslos, aber unterhaltsam: die Drachenritte auf Saphira (PC)

Abwechslung: Hier muss Eragon die Balance halten (PS2)



Deutsch ab 16 J.

Eragon

Actionspiel für Einsteiger bis Profis

ca. 45/60 € | Vivendi Games | 1-2 Spieler

erschienen am 24. November 06

Minimale Systemvoraussetzungen: 1,4 GHz CPU, 512 MB RAM, 4 GB HD. Unterstützt: 8-MB-Card (PS2)

Grafik 3 Sound 1 Dauerspaß 2

+ Schönes und recht abwechslungsreiches Leveldesign, teils grandiose Musik, taktische Kämpfe

– Schwächen in der Optik, schlechte Kamera-Perspektiven, am PC nur mit Gamepad gut

Kurzweilige Drachenreiter-Klopperei mit Charme, aber schlechter Kameraführung

2-

Text: Knut Gollert

Bruchlandung: Jetzt fangt das Abenteuer erst richtig an!

Multimann: Es gibt nicht nur Gina. Hier lässt sich Brian mit der schönen Camille ein

Manche mögen es kalt, andere nicht! Wäre er doch nur auf Hawaii geblieben!

Luxusjacht mit jamaikanischem Kräutergarten. Mal sehen, wann Brian anfängt zu schweben!

Brian Basco hat seine Gina auf den Arm genommen: Die hübsche Ex-Stripperin gerät andauernd in Schwierigkeiten!

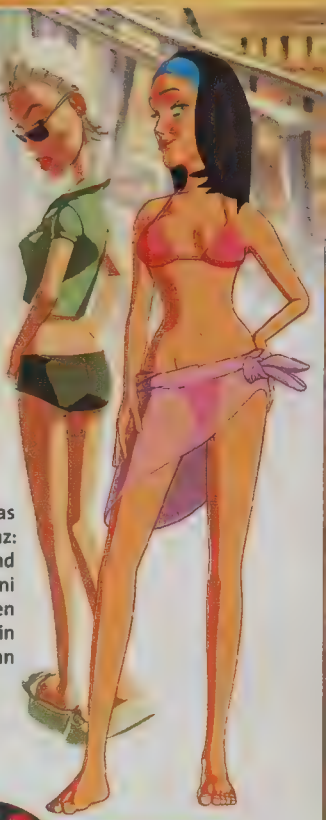
Auf den Spuren von Lara Croft. An Ausgrabungsstätten gilt's, das ganze Gelände nach Gegenständen abzusuchen

Onkel Dagobert wäre neidisch auf diesen Schatz. Mal sehen, was Brian damit anstellt!

Nein, solche Fotos sind albern! Aber wer weiß, wofür die mal gut sein können?

RUNAWAY 2
the dream of the turtle

Ein verrückter Traumurlaub! Das zweite Grafik-Adventure von Brian und Gina steckt voller Rätsel, Überraschungen und famoser Hintergründe.



Ginas Konkurrenz: Sushi (l.) und Lokelani wollen auch ein Stück Brian

„Vertraut mir!" Wenn Dir jemand in einem Abenteuer so kommt, kannst Du drauf wetten, dass es in der Mehrzahl der Fälle bedeutet: „Vorsicht, gleich gibt's Ärger!" So ist es jedenfalls in „Runaway 2": „Vertraut mir!", sagt ein alter Pilot und bricht beim Rundflug über einer kleinen hawaiianischen Insel prompt am Steuer zusammen.

Mit an Bord der Maschine: Deine beiden alten Bekannten aus dem ersten „Runaway", Ex-Physiker Brian Basco, der sich in einen coolen Surfertypen verwandelt hat, und die ehemalige Stripperin Gina Timmins. Das Pärchen hatte sich von seinem Trip nach Hawaii Ruhe und Erholung erhofft – und nach den Aufregungen des ersten Teils auch verdient! Doch ein Faulenzer-Urlaub ist ihnen nicht vergönnt: **Mit dem Absturz ihres Flugzeugs beginnt ein neues Abenteuer, selbst wenn es anfangs vergleichsweise harmlos wirkt.** Gina ist mit dem einzigen Fallschirm in Sicherheit gesprungen. Auch Brian überlebt den Crash unbeschadet. Doch wo steckt Gina? Und wohin ist der greise Pilot verschwunden? Nur seine Brille findet sich im Treibsand.

Der Sand ist das erste Hindernis, das Brian überwinden muss. **Und das geht wie immer in Adventures: Nicht Reaktionszeit, sondern Köpfchen ist gefragt!** Zuerst sammelst Du alle Dinge ein, die nicht niet- und nagelfest sind. Dann wird überlegt, wie sich die Sachen am besten einsetzen lassen. Dabei musst Du Dir spöttische Kommentare anhören, wenn Du Dinge kombinierst, die nicht passen. Versuchen musst Du es trotzdem. Denn wer ahnt schon, dass man die Haarspange dazu benutzen kann, einen Hebel festzustellen? Oder dass sich die Dose mit dem Anti-Rutsch-Spray prima mit dem glitschigen Felsen verträgt?

Es stört etwas, dass sich Dinge manchmal erst nehmen lassen, wenn klar ist, wozu man sie braucht. Das nervt, weil Du manche Bilder öfter absuchen musst, ist aber logisch: Niemand würde von sich aus auf die Idee kommen, im schneebedeckten Alaska Essstäbchen zu schnitzen. Erst musst Du wissen, dass zur Heilung eines von Gedächtnisverlust befallenen Freundes eine Portion Sushi benötigt wird. Meist gilt es, bei den „Runaway 2"-Rätseln etwas um die Ecke denken. Mit ein wenig Köpfchen kommt man aber immer auf die Lösung.

Grafisch hat „The Dream of the Turtle" gegenüber dem ersten Abenteuer deutlich zugelegt. **Es wirkt wie ein bewegtes Comic-Heft, wenn Du die Figuren durch die tollen Spielhintergründe steuerst.** Oft mag man ein Bild deswegen nur ungern verlassen. Aber Dein Held muss sich losreißen und weiter: Schließlich will er Gina finden und das absurde Geheimnis um Außerirdische, Schildkröten und spurlos verschwundene Piloten enthüllen...

Deutsch ab 12 J.

Runaway 2: The Dream of the Turtle

Adventure für Einsteiger bis Profis

ca. 40 €	Anaconda	1 Spieler

erschienen am 24. November 06

Minimale Systemvoraussetzungen: CPU mit 500 MHz, 128 MB RAM, 4 GB HD, DirectX-9-Grafikkarte

Grafik 2 Sound 2 Dauerspaß 2

+ Sehr schöne Comic-Grafik, gute Sprecher, spannende Geschichte

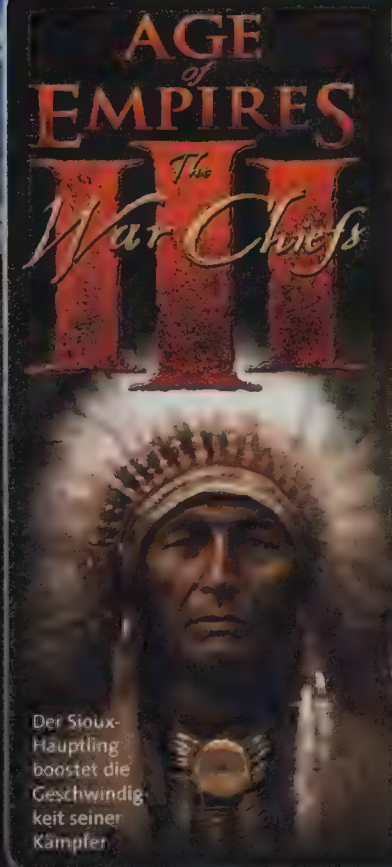
– Mitunter schwierige Rätsel, umständliche Suche nach Gegenständen

Klasse Adventure mit schöner Grafik, absurder Story und teils umständlichen Rätseln

2+

Text: Carsten Görig

Missions-Nachschub für



Der Sioux-Häuptling boostet die Geschwindigkeit seiner Kämpfer

Indianer auf dem Kriegspfad: Sioux-Reiter greifen an, während die Medizinmänner im Hintergrund kräftig heilen

Maurermeister: Verteidigungsstarke Steingebäude können nur die Azteken bauen

Ab ins Tipi: In der Zusatz-CD zu „Age of Empires 3" geht es um die amerikanischen Ureinwohner: die Indianer. Endlich kannst Du Irokesen und Sioux, aber auch Azteken spielen und in zwei Kampagnen zeigen, wo der Tomahawk hängt. Das Schöne an den neuen Parteien ist ihre Individualität – jede spielt sich deutlich anders und bietet Unmengen an neuen taktischen Kniffen. **Eine weitere schicke Neuerung ist die Revolution, die Du bei allen alten Völkern statt der fünften Epoche „ausrufst".** Vorteil: Alle Arbeiter werden zu kampftüchtigen Milizen, und großartige Mega-Einheiten sind verfügbar. Nachteil: Es gibt keine Arbeiter und so keinerlei Rohstoffförderung mehr. „AoE"-Fans, zugreifen!

ERWEITERUNG
Deutsch ab 12 J.

Age of Empires 3: The War Chiefs
Add-On für Einsteiger bis Profis

ca. 30 € | Ensemble/Microsoft | 1-8 Spieler
erschienen am 20. Oktober 06
benötigt Originalspiel „Age of Empires 3"

Grafik 1 | Sound 2 | Dauerspaß 1

- Drei neue und schön unterschiedliche Parteien, abwechslungsreiche Missionen, Revolutions-Option
- Stellenweise immer noch hektisch und unübersichtlich

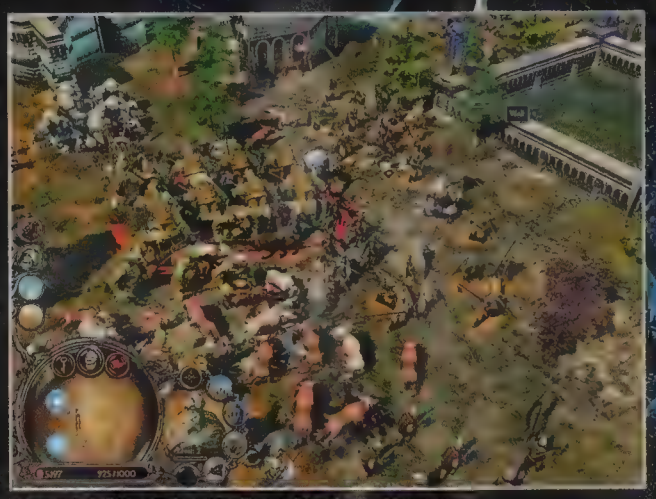
Neue Völker, neue Taktiken: Das Add-On macht „Age of Empires 3" wirklich besser

1-

Kampf um Angmar. Der Ringkriegs-Modus wurde nur geringfügig verbessert

Der Zusatz zum besten „Herr der Ringe"-Strategiespiel dreht sich ganz um Saurons Busenfreund und Ringgeist-Boss, den Hexenkönig von Angmar. Du spielst seinen Aufstieg lange vor der Ring-Schlacht nach – erobere dazu das von Isildurs Erben gehaltene Land Angmar.

Das Herz des Add-Ons sind eine neue Kampagne, neue Heldeneinheiten – unter anderem ein „intelligenter" Höhlentroll – und ein etwas verbesserter „War of the Ring"-Modus. Für alle, die gern auf Saurons Seite Böses tun, ist diese Missions-Sammlung eine lohnende Anschaffung. Es mangelt aber etwas an Atmosphäre, an einer vernünftigen Story und wirklich neuen Spielelementen. „Schlacht um Mittelerde 2" wird mit dem Hexenkönig nicht besser, aber auf jeden Fall größer.



Weg mit Isildurs Erben! Trolle und boshafte Numenor-Krieger bilden das Rückgrat der Hexenmeister-Armee

ERWEITERUNG
Deutsch ab 12 J.

Der Herr der Ringe – Die Schlacht um Mittelerde 2: Aufstieg des Hexenkönigs
Add-On für Einsteiger bis Profis

ca. 30 € | Electronic Arts | 1-8 Spieler
erschienen am 30. November 06
benötigt Originalspiel „DHdR: Schlacht um Mittelerde 2"

Grafik 2 | Sound 1 | Dauerspaß 2

- Neue und teils sehr schöne Missionen in tollem Szenario, klasse Helden-/Magie-System
- Keine spielerischen Neuerungen, nur Kampagne auf böser Seite, schwache Story

Für Sauron-Anbeter: Schöner Hexenkönig-Zusatz mit guten Missionen, aber wenig Flair

2

Text: Knut Gollert

Runenzauberer: Zwerge sind die neue „HoMM"-Fraktion

HEROES V OF MIGHT AND MAGIC
HAMMERS OF FATE

Zwergisch geht es in „Heroes of M&M 5" weiter. Das Add-On führt eine neue Fraktion ein, die in der neuen, dreiteiligen Kampagne eine zentrale Rolle spielt. Neben neuen Einheiten und schicken unterirdischen Städten besitzen die Zwerge ein ganz besonderes Talent: Sie sind die Einzigen, die die Runenmagie beherrschen – im Kampf kann Dein Held jederzeit Runen für jede Einheit aktivieren! Erhöh ihre Werte oder hol gestorbene Einheiten mit der Rune wieder zurück. Sehr wertvoll!

Ansonsten gibt es Übliches: hier ein neuer Zauber, da eine neue Einheit, an der Ecke neue Monster und dort drüben ein schickes neues Artefakt. **Alle, die „HoMM 5" mochten, müssen „Hammers of Fate" haben – es spielt sich klasse und die Zwerge machen viel bärtige Freude!**

Lass die Rune reden! Im Kampf können die Zwerge Runen für bestimmte Boni nutzen

Winterwunderwelt: Auf den neuen Zwergen-Karten hat es geschneit

ERWEITERUNG
Deutsch ab 12 J.

Heroes of Might and Magic 5: Hammers of Fate
Add-On für Einsteiger bis Profis

ca. 30 € | Nival/Ubisoft | 1-8 Spieler
erschienen am 16. November 06
benötigt Originalspiel „Heroes of Might & Magic 5"

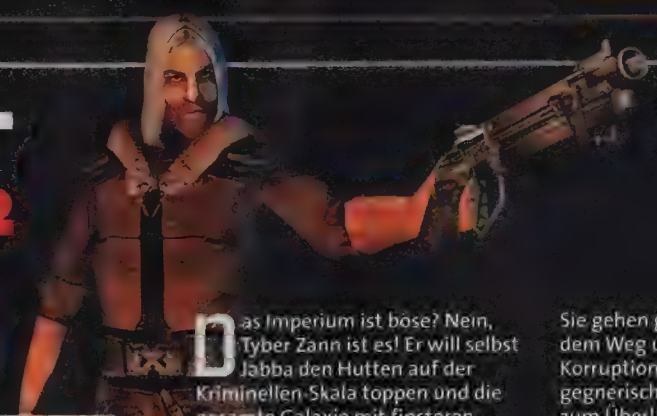
Grafik 1 | Sound 1 | Dauerspaß 1

- Hervorragendes Spielsystem, wunderschöne Optik, tolle neue Zwergen-Partei
- Artefakte lassen sich immer noch nicht in die nächste Mission mitnehmen

Macht das tolle Original noch besser: Selten bindet ein Strategiespiel so sehr vor den PC

1

STAR WARS
EMPIRE AT WAR
FORCES OF CORRUPTION

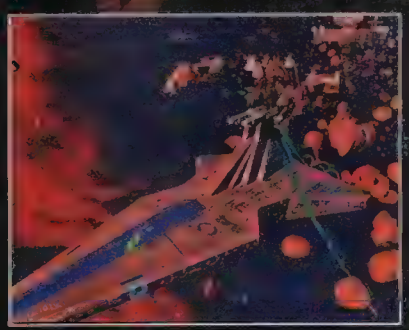

Will der Verbrecher-Star des Universums werden: Tyber Zann

Das Imperium ist böse? Nein, Tyber Zann ist es! Er will selbst Jabba den Hutten auf der Kriminellen-Skala toppen und die gesamte Galaxie mit finsteren Machenschaften unterwandern. Sein Ziel: Macht und Credits!

In der recht kurzen Kampagne spielst Du Tybers neue Fraktion, die Schattentruppen der Korruption. Sie gehen großen Schlachten aus dem Weg und erobern Welten durch Korruption. Tyber selbst „bewegt" gegnerische Truppen zum Beispiel zum Überlaufen.

Das Add-On bietet natürlich viele neue Einheiten, auch für Rebellen und Imperium, ändert an der Spielmechanik jedoch nichts. Für „Star Wars"-Strategen empfehlenswert.

Einfach mal kaputt machen... Planeten kannst Du auch mit brachialen Mitteln zur „Zusammenarbeit" zwingen


Große Schlachten im All sind selten, aber mit den neuen Einheiten dennoch spannend

ERWEITERUNG
Deutsch ab 12 J.

Star Wars – Empire at War: Forces of Corruption
Add-On für Einsteiger und Fortgeschrittene

ca. 30 € | Lucas Arts | 1-8 Spieler
erschienen am 26. Oktober 06
benötigt Originalspiel „Star Wars – Empire at War"

Grafik 2 | Sound 2 | Dauerspaß 2

- Interessante neue Taktiken, viele neue Einheiten, immer noch lange motivierendes freies Spiel
- Recht kurze Kampagne, „Star Wars"-untypische neue Fraktion, unbekannter Held

Kriminellen-Add-On für „Star Wars" – interessant, aber mit zu kurzer Kampagne

2

Weihnachtlich günstige

Heroes of Might & Magic 5

Pünktlich zur Veröffentlichung des Add-Ons „Hammers of Fate" gibt es das Hauptprogramm billiger: „Heroes of Might & Magic 5" macht genauso süchtig wie die Vorgänger. Jetzt sieht es auch noch herausragend aus! Für alle Strategen.

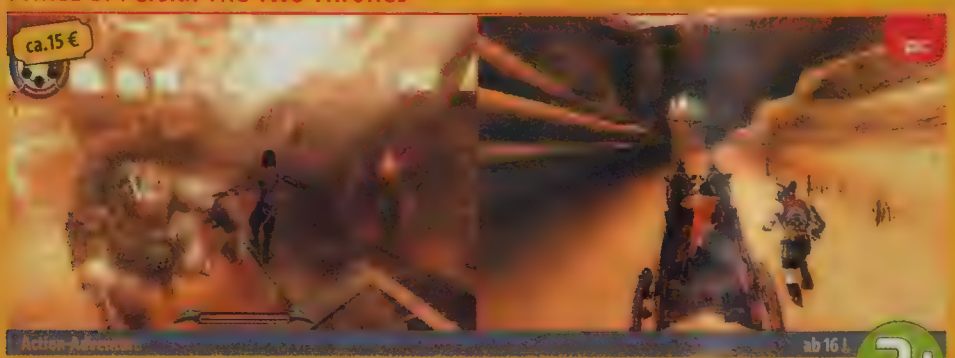
1

Tomb Raider: Legend

Die schönste Lara, die es je gab, springt für Dich jetzt zum halben Preis! Das wunderschöne Abenteuer mit coolen Action-Sequenzen und schönen Physik-Rätseln macht auf jedem System Freude. Seit langem mal wieder ein tolles „Tomb Raider"!

1

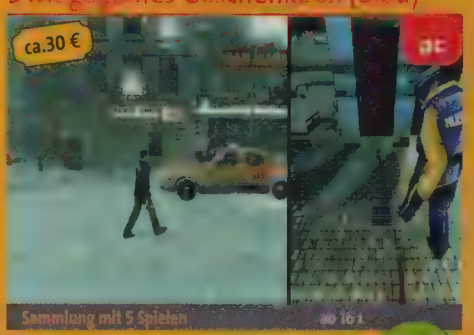
Prince of Persia: The Two Thrones



Der vorerst letzte „Prince of Persia"-Teil ist nicht der beste der Serie – dazu gibt es zu viele frustrierende Abschnitte. Aber er ist der abwechslungsreichste und sieht am schönsten aus. Jetzt für schlappe 15 Euro auf dem Basar.

2+

5 Megagames Geschenkbox (blau)



Mit „Fahrenheit" liegt eines der interessantesten Adventures überhaupt in der blauen Box. Auch toll: „Getting Up" und das schon ältere „Desperados".

2+

Action Collection

Nur „Boiling Point" kann hier mit purer Größe punkten. „Line of Sight: Vietnam" und „Tactical Ops" sind fader Shooter-Durchschnitt. Für Fans.

3-

Tycoon Collection

„Rollercoaster Tycoon 2" ist gut, aber schon richtig alt. „Oil Tycoon 2" und „Tycoon City: New York" sind nur ganz nett. Für hartgesottene Wirtschafter.

3

Earth 2160

Etwas überladen, aber herrlich groß und grafisch überzeugend: Das neue „Earth" gibt es in der „Koch Pyramide" für nur 10 Euro. Schnapp's Dir!

2+

Text: Knut Gollert

Spiele-Hits im Test

F.E.A.R. (dt. Version) – Gold Edition

Vivendis kultigen Grusel-Shooter gibt es jetzt mit dem schönen Add-On „Extraction Point" in einer Packung. Dank gnadenlos guter Gegnerintelligenz machen besonders die Fights sehr viel Spaß. Super-Atmosphäre für Erwachsene!

1-

Dawn of War: Anthology

Die Mega-Packung für alle Strategen, die „Dawn of War" noch nicht kennen: In der „Anthology" findest Du neben dem „Warhammer 40K"-Strategiespiel die beiden guten Add-Ons „Winter Assault" und „Dark Crusade". Lohnt sich!

2+

5 Megagames Geschenkbox (rot)

Das Highlight in Ataris roter Weihnachtsbox ist das Echtzeit-Strategiespiel „Act of War". Außerdem gut: das innovative Rennspiel „Crashday".

2

Die Siedler – Erbe der Könige Gold Ed.

Für nur 15 Euro gibt's die Gold-Version von „Das Erbe der Könige" in der „Exclusive"-Reihe. Mit beiden Add-Ons, aber leider ohne Making of und Ritterfigur.

2

Platinum für die PSP

psp

Günstige Spiele in der „Platinum"-Reihe gibt es auch für PSP-Fans. Die Spiele kosten jeweils 25 Euro. Die Besten:

Crashes, fast so schön wie bei den Großen: **„Burnout"** ist auch zum Mitnehmen eine Wucht

Tolle Musik, süchtig machendes Spielprinzip: **„Lumines"** ist das Richtige für jede Pause

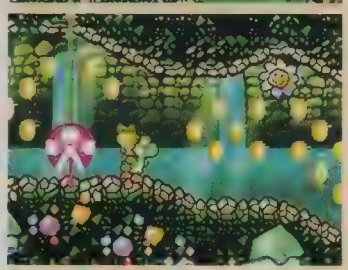
Burnout Legends	Rennspiel	EA Games	1
Everybody's Golf	Golfspiel	Sony	2+
F1 Grand Prix	Rennspiel	Sony	3+
FIFA 06	Sportspiel	EA Sports	2+
FIFA Street 2	Sportspiel	EA Sports	3+
Harry Potter und der Feuerkelch	Action-Adventure	EA Games	2+
Lumines	Geschicklichkeitsspiel	Ubisoft	1
Medievil – Die Rückkehr	Action-Adventure	Sony	2
Need for Speed: Most Wanted	Rennspiel	EA Games	1-
Ridge Racer	Rennspiel	Sony	1
Prince of Persia: Revelations	Action-Adventure	Ubisoft	3
Pro Evolution Soccer 5	Sportspiel	Konami	2+
Pursuit Force	Actionspiel	Sony	2
Star Wars Battlefront 2	Multiplayer-Shooter	Lucasarts	3
Virtua Tennis: World Tour	Sportspiel	Sega	1
Wipeout Pure	Rennspiel	Sony	1
WRC – World Racing Championship	Rennspiel	Sony	3-
WWE Smackdown vs. Raw 2006	Sportspiel	THQ	1-

Neue Handheld-Spiele

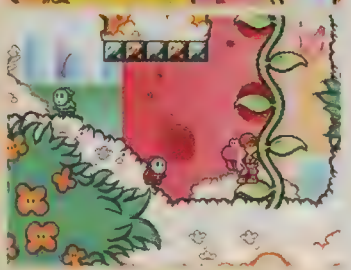
Der Reiter entscheidet: In „Yoshi's Island DS" lernt der grüne Dino viele neue Fähigkeiten

Yoshi's Island DS

Jump&Run für Einsteiger bis Profis



Achtung: Vom oberen Screen schnappen die Piranha-Pflanzen nach Dir!



Allerlei Schalter lassen neue Plattformen und Leitern entstehen

Keine Neuauflage, sondern der Nachfolger des SNES-Jump&-Runs: **Baby Mario und Yoshi müssen sich durch sechs Welten mit jeweils zehn Levels kämpfen, um entführte Nintendo-Kinder zu befreien.**

Wie im Kultspiel entscheiden wieder die Talente des Helden: Yoshi kann seine Gegner verputzen, um anschließend ein Ei zu legen, das er als Wurfgeschoss nutzt. **Neu sind die wechselnden Reiter, die Yoshi zusätzliche Fähigkeiten verleihen:** Mit Mario auf dem Rücken kann er schneller laufen, und Baby Donkey kann nach Lianen greifen – so lernt Yoshi Klettern und Seilschwünge.

Zauberblasen verwandeln Yoshi in Helikopter und U-Boot, zudem besteigt er Fortbewegungsmittel wie Lore und Stelzen. **Um diese Talente schuf Nintendo komplexe Hüpfspielwelten, die vor Monstern, Geheimnissen und Minispielen nur so strotzen!** Nur auf die Mehrspieler-Modi verzichtete man bei diesem Geniestreich.

Deutsch | ab 0 J.
ca. 40 € | Nintendo | 1 Spieler
erschienen am 1. Dezember 06
unterstützt: Modulspeicher
Grafik 2 | Sound 1 | Dauerspaß 1
+ Massig Talente und Verwandlungen, komplexe Levels, kniffflige Missionen
– Grafisch auf SNES-Niveau, keine eingebauten Mehrspieler-Modi
Jetzt mit mehr Reitern: Gelungener Nachfolger des berühmten SNES-Klassikers
1

Sonic Rivals

psp

Jump&Run für Einsteiger

Neben den Story-Rennen warten einige Herausforderungen mit kniffligen Aufgaben

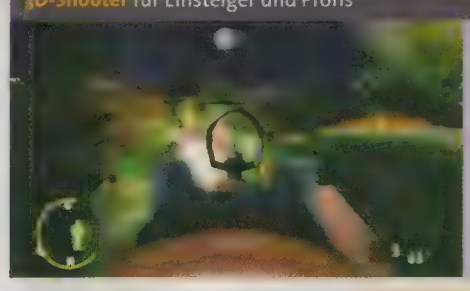
Sonic gilt als der schnellste Hüpfheld. In „Rivals" darf er es beweisen: In sechs Welten tritt er gegen Knuckles & Co. zum Kopf-an-Kopf-Rennen an. Man teilt sich eine 2D-Strecke, die sich durch 3D-Levels windet und oft verzweigt. Weil nur gerannt wird, steuern sich aber alle Figuren gleich. Zudem nerven unvorhersehbare Fallen, die man stumpf auswendig lernen muss.

Deutsch | ab 6 J.
ca. 45 € | Sega | 1-2 Spieler
erschienen am 1. Dezember 06
unterstützt: Memory Stick, WLAN
Grafik 2 | Sound 3 | Dauerspaß 3
+ Rasante Wettrennen, viele Abzweigungen, vier Handlungen
– Lediglich sechs Welten, sehr viele nervige Try&Error-Stellen
Blitzschnelle Kopf-an-Kopf-Rennen, die leider nur mäßige Abwechslung bieten
3

Brothers in Arms: D-Day

psp

3D-Shooter für Einsteiger und Profis



Gegenspieler werden entweder mit der Zielfunktion oder über Kimme und Korn anvisiert

D-Day" ist ein neuer Einsatz, für den Ubisoft Levels älterer Episoden recycelte: Wie im Konsolen-Vorbild kannst Du Teams befehligen, die Feuerschutz bieten und sogar MGs einsetzen können. Taktik prägt auch den Koop-Modus, in dem zwei Spieler die Wehrmacht in die Zange nehmen. Dank einfacher Zielmechanik erspäht man Gegner auch bei schlechtem Licht.

Deutsch | ab 18 J.
ca. 50 € | Ubisoft | 1-2 Spieler
erschienen am 7. Dezember 06
unterstützt: Memory Stick, WLAN
Grafik 1 | Sound 2 | Dauerspaß 2
+ Taktische Feuergefechte, neue Spezialteams, optimierte Steuerung
– Keine Mehrspieler-Gefechte, mitunter recht düstere Grafik
Taktische Handheld-Kämpfe, bei denen man nur Mehrspieler-Gefechte vermisst
1-

Text: Oliver Ehrle

Pro Evolution Soccer 6

Sportspiel für Einsteiger bis Profis

Konami bringt 64 Nationalmannschaften und über 120 Vereinsteams auf den Rasen: **Wie auf Konsole bietet „PES 6" jetzt auch mit der Weitwinkelkamera optimale Übersicht.** Zudem wurde die Steuerung verfeinert: Selbst die Haltung des Spielers beim Schuss wird berücksichtigt, deshalb ist korrektes Timing beim Abziehen noch wichtiger! Dagegen ist jetzt der Einsatz von Kopfball und Dribbling leichter, zumal die insgesamt 150 Bewegungen der Spieler mehr Tricks und Finten erlauben.

Ein umfangreicher Manager-Modus mit Spielertransfers sowie Ad-Hoc-Duellen rundet das Fußballvergnügen ab. Einziger Wermutstropfen für deutsche Spieler: **FC Bayern München darf als einziger lizenzierter Bundesliga-Verein auf dem Konami-Rasen mitkicken.**

Deutsch		ab 0 J.
ca. 50 €	Konami	1-2 Spieler
erschienen am 7. Dezember 06		

unterstützt: Memory Stick, WLAN

Grafik 1 Sound 3 Dauerspaß 1

+ Clevere Spieler, realistische Ballphysik, übersichtliches Spielfeld

− Kaum Bundesliga-Vereine, gelegentliche Ruckler

Der beste PSP-Fußball-Titel protzt nicht nur mit Masse, sondern spielerischer Klasse!

1

Mehr Übersicht: Die neue Weitwinkelkamera erleichtert das Pass-Spiel sehr

Hau das Leder ins Netz! Mit etwas Übung gelingen präzise Eckbälle

Star Wars: Lethal Alliance

Actionspiel für Einsteiger und Fortgeschrittene

Ubisoft dichtet ein Abenteuer zwischen die „Star Wars"-Episoden 3 und 4: Kopfgeldjägerin Twi'lek Rianna Saren und ihr Droide Zeeo werden von den Rebellen angeheuert, **um nach den Plänen des Todessterns zu suchen.**

Dabei müssen sie vor allem die imperialen Truppen bekämpfen: Dank automatischer Zielerfassung sind die Kämpfe unkompliziert, zumal Rianna von selbst Nah- und Fernwaffen wechselt. **Zudem kann die Heldin Geschütztürme besetzen, ihren Robo zur Hilfe rufen und mit Hologrammen von sich ablenken.** Es gibt einige Geschicklichkeitstests, in denen man Minen ausweicht und durch Laserbarrieren hechtet.

Technisch ist das Abenteuer klasse präsentiert, es spielt sich aber sehr linear und stellenweise recht lahm.

Deutsch		ab 12 J.
ca. 45 €	Ubisoft	1-2 Spieler
erschienen am 7. Dezember 06		

unterstützt: Memory Stick, WLAN

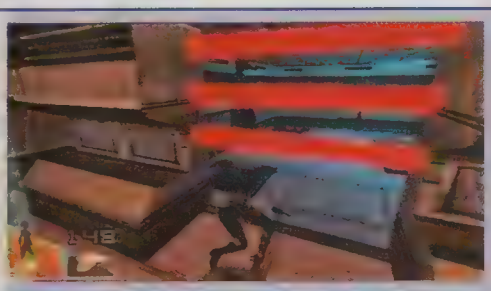
Grafik 1 Sound 2 Dauerspaß 3

+ Unkomplizierte Kampf-Action, viele Figuren der Film-Vorlage sind mit dabei

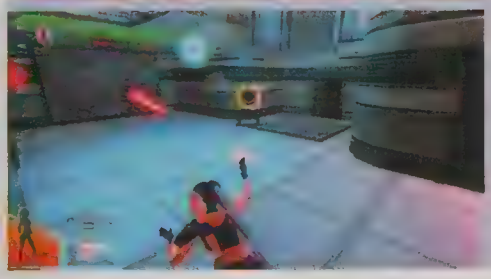
− Sehr geradlinige Levels, wenig Taktik nötig, insgesamt zu kurz

Aufwändig präsentierte „Star Wars"-Action, leider in Lichtgeschwindigkeit durchgezockt

3+



Mit verschiedenen Rollen zwängt sich Rianna durch teils bewegliche Laserbarrieren



In den Kämpfen erwartet Rianna Kreuzfeuer: Such Deckung und visiere zuerst bewegliche Ziele an

Phoenix Wright: Ace Attorney

Adventure für Fortgeschrittene und Profis

In Japan erobert Capcom mit seiner Anwaltsserie „Yomigaeru Gyakuten" schon seit dem GBA die Herzen von Handheld-Ermittlern. Mit reichlich Verspätung kommt das Abenteuer endlich nach Europa: **Du musst in fünf kniffligen Fällen Zeugen befragen, Tatorte besuchen und Indizien sammeln,** etwa Fingerabdrücke, Mitschnitte von Überwachungskameras oder gar gefälschte Beweise!

Mit den kollektiven Widersprüchen wird dann im Gerichtssaal die Verteidigung des Klienten aufgebaut: Man widerlegt die Anschuldigungen der Anklage und schreit „Einspruch!" ins Mikro, wenn der Staatsanwalt unfair wird.

Der spannende Mix aus Ermittlung und Verteidigung spielt sich sehr entspannt und bringt Deine grauen Zellen trotzdem gehörig ins Grübeln – die optimale Unterhaltung für kalte Winterabende!

Deutsch		ab 0 J.
ca. 40 €	Capcom/Nintendo	1 Spieler
erschienen am 24. November 06		

unterstützt: Modulspeicher

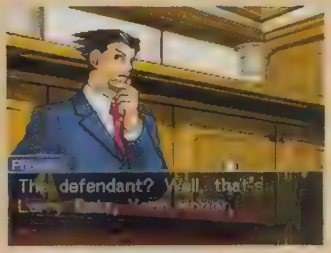
Grafik 3 Sound 3 Dauerspaß 2

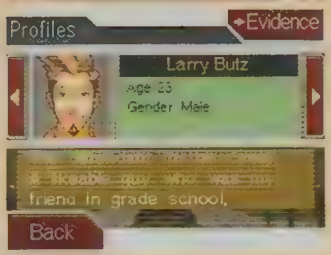
+ Relaxte Beweissuche, turbulente Verhandlungen, ansprechende Manga-Optik

− Mehr Fälle wären wünschenswert, für kurze Pausen nicht geeignet

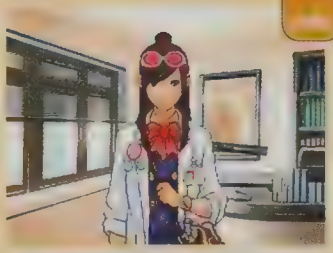
Spiel das Gesetz: Fünf aufregende Gerichtsfälle, in denen Du Angeklagte verteidigst

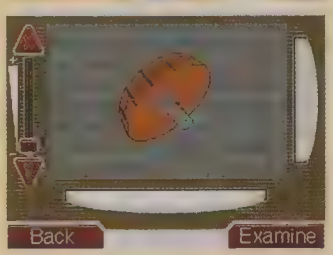
2





Während der Verhandlung jonglierst Du mit Akten und Beweisstücken





Bei den Ermittlungen kannst Du Fundstücke genau unter die Lupe nehmen

Neue Handheld-Spiele

EA Replay

psp

Spielesammlung für Fortgeschrittene und Profis

Wie Midway und Taito bringt auch Electronic Arts seine Klassiker in einer Sammlung auf die PSP. Hier handelt es sich aber nicht nur um kleine Actionspiele, sondern auch um komplexere Titel aus 16-Bit-Tagen.

Allein das Strategical „Syndicate", die Weltraumsim „Wing Commander" und das Rollenspiel „Ultima 7" unterhalten zahllose Stunden lang. Mit Rennspielen wie der „Road Rash"-Serie und den Ballereien „Desert Strike" und „Jungle Strike" bringt EA zudem viel Action in die Sammlung.

Die insgesamt 14 Titel sind brauchbar an die PSP angepasst, lassen sich auch im 16:9-Format zocken und überraschen mit neuen Extras: „EA Replay" ist eine originelle Spielsammlung, die viel Zeit in Anspruch nimmt.

Deutsch		ab 12 J.
ca. 20 €	EA Games	1-2 Spieler
erschienen am 14. Dezember 06		

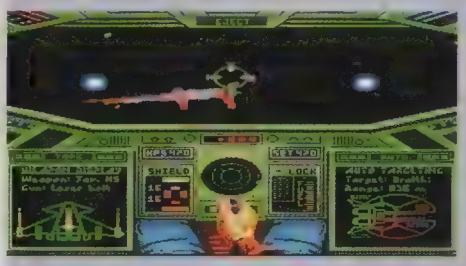
unterstützt: Memory Stick, WLAN

Grafik 3 Sound 3 Dauerspaß 2

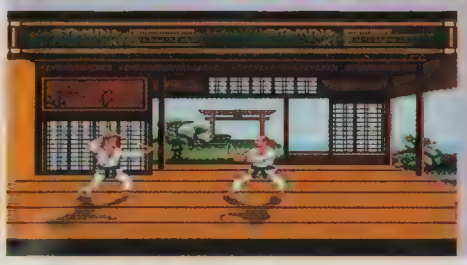
- 14 originelle Oldies, klasse Preis, eingebaute Tipps und Boni
- Mitunter gewöhnungsbedürftige Steuerung, keine Sporttitel wie „NHL Hockey"

Einige komplexere Titel machen die Sammlung vor allem für Dauerzocker interessant

2-



Nieder mit Aliens! „EA Replay" enthält „Wing Commander" samt dem Add-On „Secret Missions"



Taktische Keilerei: In „Budokan" wird mit Stab, Nunchaku, Schwert oder bloßen Fäusten gekämpft

Lumines 2

psp

Puzzlespiel für Einsteiger bis Profis

Der Musik-Puzzler kehrt auf die PSP zurück: In „Lumines" fallen quadratische Klötze aus vier Steinen ins Spielfeld, die Du stapelst. Eine rhythmisch durchs Bild laufende Linie lässt gleichfarbige Klötze ab vier Steinen verschwinden. Combos lassen sich ebenfalls konstruieren.

An diesem Spielprinzip hat Buena Vista nichts geändert, es gibt lediglich mehr Drumherum: Die drei neuen Spielmodi „Challenge", „Puzzle" und „Mission" stellen im Nachfolger vielfältigere Aufgaben. Man darf sich jetzt auch online duellieren und mit Editoren eigene Farbarrangements und Melodien erstellen. **Zudem enthält der eingebaute Soundtrack groovige Songs von Fatboy Slim, Chemical Brothers und Missy Elliott.**

Deutsch		ab 0 J.
ca. 40 €	Buena Vista Games	1-2 Spieler
erschienen am 14. November 06		

unterstützt: Memory Stick, WLAN, Online, Gamesharing

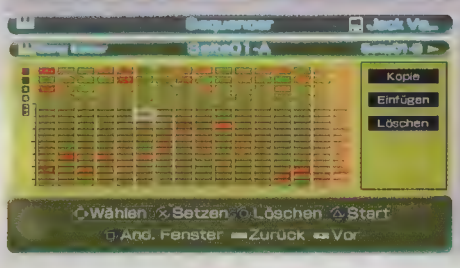
Grafik 2 Sound 1 Dauerspaß 1

- Klangvolles Puzzle-Prinzip, neue Spielmodi, Grafik- und Sound-Editor
- Spielt sich genau wie der Vorgänger, kein MP3-Musik-Import

Mehr ein Update als ein Nachfolger: Musikalische Puzzelei mit neuen Spielmodi

1-

Ordne die Steine: In jeder Spielstufe wechseln Musik, farbliche Gestaltung und Spezialeffekte



Mit den eingebauten Editoren lässt sich die gesamte Präsentation der Puzzelei selbst gestalten

Rafa Nadal Tennis

Sportspiel für Einsteiger bis Profis

Gespielt wird nur unten, oben informieren Dich Statistiken

Platz-Legende Rafa Nadal lädt zu Vierspieler-Matches und Karriere-Modus. In Letzterem erstellst Du einen Sportler, der seine Fähigkeiten verbessert und versteckte Ausrüstung entdeckt. Mit der Standardsteuerung flitzen die Sportler präzise über den Platz, die Lenkung per Stylus ist aber ungewohnt – zum Glück gewährt der Tennisstar auch Trainingseinheiten!

Deutsch		ab 0 J.
ca. 35 €	Codemasters	1-4 Spieler
erschienen am 14. Dezember 06		

unterstützt: Modulspeicher, Wifi, Multiboot

Grafik 3 Sound 3 Dauerspaß 2

- Taktische Ballwechsel, umfangreiche Karriere, flotte Link-Matches
- Technisch nicht gerade spektakulär, keine ausgefallenen Modi

Intuitives Tennis mit lernfähigen Sportlern und neuartiger Stylus-Steuerung

2+

Point Blank DS

Actionspiel für Einsteiger bis Profis

Um die Aufgabe im Zeitlimit zu schaffen, musst Du schnell tippen

Der PSone-Shooter für unterwegs: Auf dem DS ballert man mit Stylus statt Lightgun. Die über 40 Comic-Szenen stellen Schnelligkeit und Grips auf die Probe. So ist etwa auch ein Fehlerspiel eingebaut: Nur die Objekte, die sich vom oberen Screen unterscheiden, dürfen beschossen werden. Eine kurzweilige Ballerei, die aber doch weniger Spaß macht.

Deutsch		ab 12 J.
ca. 35 €	Bandai Namco/Atari	1-2 Spieler
erschienen am 7. Dezember 06		

unterstützt: Modulspeicher, Wifi, Multiboot

Grafik 2 Sound 3 Dauerspaß 3

- Flotte Reaktionstests, eingebaute Denkaufgaben, spaßiger Duell-Modus
- Ohne Lightgun weniger stylish, unterhält nur in kurzen Pausen

Nur für zwischendurch: Kurzweiliger Ballermix, dem es auf Dauer an Spieltiefe fehlt

3+

ALLEINE BIST DU STARK.
ZUSAMMEN SEID IHR UNBESIEGBAR.

Du bist Rianna Saren, eine Twi'lek-Kämpferin. Zusammen mit deinem Droiden Zeeo, begibst du dich hinter feindliche Linien und stiehlst die Pläne der am meisten gefürchteten Waffe des Imperiums: des Todessterns.

Spiele das erste Star Wars® Game, das exklusiv für Nintendo DS™ und PSP® (PlayStation® Portable Systems) entwickelt wurde. Beherrsche einzigartige Moves. Inklusive Dual Canon, Hammer of Ryloth und Winds of Mustafar!

STAR WARS
LETHAL ALLIANCE

www.swlethalalliance.com

NINTENDO DS. PSP

LUCASARTS UBISOFT

All rights reserved. NINTENDO DS IS A TRADEMARK OF NINTENDO.

Wann kommt was?

Die wichtigsten Neuerscheinungen der kommenden Monate

Die Beta-Tests laufen mit Hochdruck: Am 16. Januar 07 soll endlich das erste Add-On für erscheinen (1)

(2) Unheimlich gut: Der Götter-Action kitzelt alles aus der PS2 heraus!

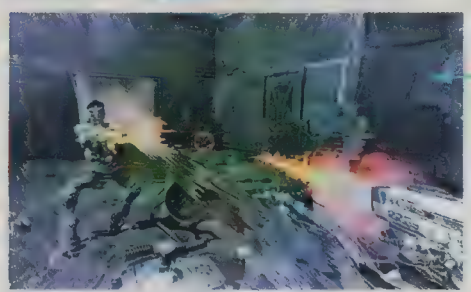
Januar 2007

Alex Rider: Stormbreaker THQ	Action-Adventure	
Arthur und die Minimoys Atari	Action-Adventure	pc ps2 psp nds gba
Lost Planet: Extreme Condition Capcom	3D-Shooter	x360
Prince of Persia: Rival Swords Ubisoft	Action-Adventure	psp
Pro Evolution Soccer 6 Konami	Sportspiel	
World of Warcraft: Burning Crusade (1) Blizzard/Vivendi Universal	Online-Rollenspiel	pc

Februar 2007

Activision Hits Remixed Activision	Actionspiel	psp
Bomberman Konami	Actionspiel	psp
Capcom Classics Collection 2 Capcom	Actionspiel	ps2
Capcom Puzzle World Capcom	Puzzlespiel	psp
Castlevania: Portrait of Ruin Konami	Action-Adventure	nds
Coco, der neugierige Affe Namco Bandai/EA Games	Action-Adventure	ps2
Demon Chaos Konami	Actionspiel	ps2
Final Fantasy XII Square Enix/Koch Media	Rollenspiel	ps2
God Hand Capcom	Actionspiel	ps2
Lunar Knights Konami	Action-Adventure	nds
Maelstrom Codemasters	Strategiespiel	pc
NBA Street Homecourt EA Sports Big	Sportspiel	x360

Eigenwillige Grafik, neuartiges Spielerlebnis: Capcom bezeichnet sein „Okami" als Natur-Adventure



Verschiebung nicht ausgeschlossen: Die Zeitsprünge machen in „Timeshift" den Entwicklern zu schaffen

Rennspiel-Highlight zum PS3-Start: „Ridge Racer 7" gibt auf Sonys neuer Konsole mächtig Gas

Erstmals Next-Generation-Optik: Im vierten „NBA Street" zaubern die Basketball-Stars endlich auf 360

NFL Street 3 EA Sports Big	Sportspiel	ps2 psp
Okami Capcom	Action-Adventure	ps2
Sega Mega Drive Collection Sega	Actionspiel	ps2 psp
Supreme Commander THQ	Strategiespiel	pc
Test Drive Unlimited Atari	Rennspiel	pc ps2 psp
The Show Take 2	Strategiespiel	pc
Timeshift Vivendi Universal	3D-Shooter	pc x360
Xiaolin Showdown Konami	Actionspiel	ps2 psp xbox nds

März 2007

Avatar: The Legend of Aang THQ	Action-Adventure	pc ps2 psp ngc wii nds gba
Full Auto 2: Battlelines Sega	Rennspiel	x360
God of War 2 (2) Sony	Action-Adventure	ps2
Motorstorm Sony	Rennspiel	ps3
Need for Speed: Carbon EA Games	Rennspiel	x360
Pac-Man Rally Namco Bandai/EA Games	Rennspiel	ps2 psp
Phoenix Wright Ace Attorney: Justice for All Capcom	Simulation	nds
Resistance: Fall of Men Insomniac/Sony	3D-Shooter	ps3
Ridge Racer 7 Namco Bandai/EA Games	Rennspiel	ps3
The Elder Scrolls 4: Oblivion Ubisoft	Rollenspiel	x360
The Fast and the Furious: Tokyo Drift Namco Bandai/EA Games	Rennspiel	ps2

Text: Michael Stapf

Überwältige deine Feinde mit einem Kampfsystem, das dir Enterhaken, Nahkampf-Kombinationen und vernichtende magische Attacken bietet.

Kämpfe als Eragon auf dem Rücken oder an der Seite deines mächtigen Drachens.

Im Zweispieler-Drop-In und Drop-Out Koop-Modus kannst du deine Kräfte jederzeit mit Brom und Murtagh verbinden.

eragongame.com

Eragon der Film - Nur im Kino

PlayStation 2 Computer Entertainment System
PSP (PlayStation Portable) System

360

PC CD-ROM

NINTENDO DS.

GAME BOY ADVANCE

Ab Dezember auch für dein Handy
vgmobile.com

Eragon ™ © 2006 Twentieth Century Fox Film Corporation. Alle Rechte vorbehalten. Twentieth Century Fox, Eragon und die damit verbundenen Logos sind eingetragene Marken oder Marken der Twentieth Century Fox Film Corporation. Sierra und das Sierra-Logo sind in den USA und/oder anderen Ländern eingetragene Marken oder Marken von Sierra Entertainment, Inc. 'PlayStation', das 'PS' Family Logo und 'PSP' sind eingetragene Marken von Sony Computer Entertainment, Inc. Memory Stick Duo TM wird möglicherweise benötigt (separat erhältlich). Microsoft, Xbox, Xbox360, Xbox Live, die Xbox Logos und die Xbox Live Logos sind in den USA und/oder anderen Ländern Marken oder eingetragene Marken der Microsoft Corporation. NINTENDO, GAME BOY ADVANCE AND NINTENDO DS ARE TRADEMARKS OF NINTENDO. Alle anderen Marken sind Eigentum der jeweiligen Inhaber.

SIERRA

Hier kommt nicht jeder rein!

PS2 GAMES € 20,- GBA GAMES

Lego Star Wars
The Video Game

eidos

L.A. Rush

MIDWAY

Formel Eins 2005

SONY

BDFL Manager 2006

Codemasters
GENIUS AT PLAY

Rainbow Six
Lockdown

UBISOFT

Donald Duck Phantomias
Platyrhynchos Kineticus

DVG

Monopoly

Digital Publishing

Die Biene Maja
Süßes Gold

MIDWAY

Star Wars
Flight of the falcon

THQ

Die Software Pyramide findest Du fast überall!
Z.B. bei: Kaufhof, Karstadt, Media Markt, Saturn, Alpha-Tecc, ProMarkt, Herkules Technikpartner, Conrad Elektronic, Marktkauf, Globus, Toom-Markt, real.- sowie im gut sortierten Fachhandel!

Copyright 2006 ak tronic Software & Services GmbH. Alle angegebenen Marken sind Eigentum des jeweiligen Inhabers. Unverbindliche Preisempfehlung.

... nur die REAL CLASSIC GAMES!

€ 20,- PC GAMES € 10,-

Rayman
10th Anniversary

UBISOFT

Star Wars Episode III
Revenge of the Sith

UBISOFT

Pferd & Pony 2
Lass uns reiten

Codename: Panzers
Phase Two

cdv

Lego Star Wars
The Video Game

eidos

World Series of Poker
Das offizielle Spiel

ACTIVISION

Brothers in Arms
Road to hill 30

UBISOFT

Königliche Pferdewett

Disney Interactive

Blitzkrieg 2

cdv

SOFTWARE PYRAMIDE
REAL CLASSIC GAMES
WWW.SOFTWARE-PYRAMIDE.COM

Alle Tipps getestet!

Alle Passcodes und Cheats im Heft wurden überprüft und funktionieren.

Zum Sammeln!

Die besten Cheats, Codes & und Lösungen – heraustrennen, lochen und abheften.

Trix-Inhalt

Durchgespielt

56 Need for Speed: Carbon
pc ps2 xbox ngc

64 GTA: Vice City Stories
psp

Cheats im Heft

68 Anno 1701
pc

68 Dark Messiah (dt. Version)
pc

69 Medieval 2: Total War
pc

69 Need for Speed: Carbon
pc

69 Scarface
pc ps2

Trix-Vorschau 2/07

Freut Euch auf frische Tipps zu

GTA: Vice City Stories Teil 2
Zelda: Twilight Princess

und weiteren Spielen!

Bring Deinen Helden Link heil durchs Abenteuer auf Wii und Gamecube!

Heft 2/07 erscheint am 24. Januar 2007

NEED FOR SPEED CARBON

Die vierte Stadt – Downtown – hat es in sich. SCREENFUN steuert Dich durch alle Missionen – mit vielen Tipps im Tank!

Downtown

Viel zu tun: In Downtown warten zuerst 20 Missionen auf Dich, bevor Du gegen den Anführer Darius antreten darfst

A-1 Deadfall-Kreuzung

Das Rennen erinnert stark an die Canyon-Duelle mit den jeweiligen Bossen. Du kannst keines Deiner Crew-Mitglieder als Unterstützung bestimmen und bist vollkommen auf Dich alleine gestellt. Versuche, möglichst während des gesamten Rennens das Fahrerfeld anzuführen, und verwende im Notfall Dein Nitro auf den kurzen Geraden.

A-2 Starlight Street

Heuere Samson als Blocker an, damit er Dir beide Gegner vom Hals hält. Gleich wenige Meter nach dem Start bietet sich eine gute Abkürzung an, um bereits den entscheidenden Vorsprung herauszufahren. Bei einem Fortschritt von 54% kannst Du zudem rechts und gleich darauf links in eine schmale Gasse fahren.

A-3 Savannah Street

Entscheide Dich für Yumi als Scout, da die Strecke vier effektive Abkürzungen bietet, die nicht auf den ersten Blick zu erkennen sind. Befolgst Du Yumis Anweisungen, stellt das Rennen kein großes Problem mehr dar.

B-1 North Broadway

Beauftrage Samson mit dem Blocker-Job und versuche, stets die kürzeren Wege mit Hilfe der Karte zu erreichen. Eine Abkürzung findest Du unter anderem, wenn Du in der zweiten Kurve geradeaus durch die Gasse braust. Um Dir das Fahren zu erleichtern, solltest Du die roten Lichter auf der Strecke anfahren, damit Du Deine Gegner zu Fehlern zwingst.

B-2 Troy

Sofern Du einen Stufe-3-Wagen Dein Eigen nennst, sollte das Kontrollpunkt-Rennen eine Spazierfahrt werden. Die insgesamt vier Abkürzungen sind allesamt leicht zu finden und bestehen lediglich aus der Anforderung, geradeaus zu fahren.

B-3 Silverton Way

Insgesamt vier Abkürzungen warten auf der kurzen Strecke auf Dich. Bei den Streckenfortschritten 14%, 38% und 45% hältst Du Dich stets links, während Du bei 54% rechts in eine Seitenstraße einbiegst. Wähl folglich entweder Samson als Blocker oder Yumi als Scout, wenn Du sichergehen willst, dass Du alle Gassen und Tunnels erwischst.

Text: Benedikt Plass, Maurice Lorenz

THE LEGEND OF
ZELDA™
Twilight Princess

BRAVO
SCREENFUN

DEAD OR ALIVE
XTREME 2

SCREEN FUN

Cool bleiben: Ras bei den Drift-Herausforderungen nie zu schnell und behalte stets die Kontrolle

D-1 Paradise Hotel

Yumi wird Dich auf insgesamt fünf Gassen, Seitenstraßen und Tunnels pro Runde aufmerksam machen. Sofern Du den Großteil ihrer Hinweise befolgst, solltest Du Dir um Deine Hintermänner keine Sorgen mehr machen müssen und mit einem beachtlichen Vorsprung das Rennen gewinnen.

C-1 Neon Mile

In jedem Streckenabschnitt findest Du mindestens eine Gasse oder einen Tunnel, die in der Regel deutlich gekennzeichnet sind. Mit viel PS unter der Haube wirst Du keine Probleme haben, das Rennen mit einem Zeitguthaben von über 20 Sekunden zu beenden.

D-2 Spade Street

Da die Abkürzungen hier recht schwer zu erreichen sind, entscheide Dich für Samson aus Deiner Crew. Setz gleich zu Beginn Dein Nitro ein, um das Fahrerfeld anzuführen, und lass Samson erst blocken, wenn es wirklich nötig wird. Sofern er sich geschickt anstellt und Du größtenteils fehlerfrei fährst, wird das Rennen zur Stadtrundfahrt.

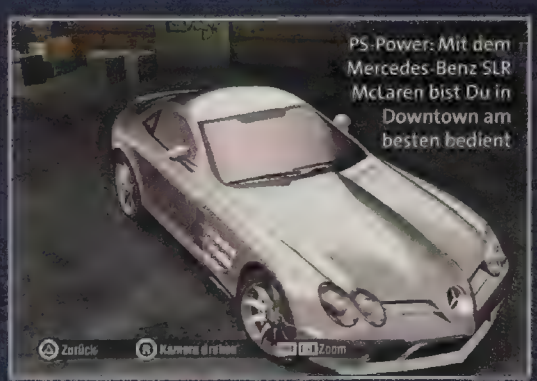
C-2 Olympic Boulevard

Fahr durch die ersten beiden Radarfallen mit aktiviertem Nitro und lass Dich anschließend von Nikki über den Rest der Strecke schleppen. So kannst Du einen erheblichen Vorsprung gegenüber Deinen Widersachern herausfahren und sogar als Letzter im Ziel ankommen.

D-3 Bowen Avenue

Lass Dich von Nikki von Radarfalle zu Radarfalle schleppen, und Du hast keine Probleme, Deine Kontrahenten abzuhängen und Höchstgeschwindigkeiten zu erreichen.

Nikki ist die wichtigste Fahrerin Deiner Crew. Mit ihrer Hilfe kommst Du auf ungeahnte Geschwindigkeiten!



PS-Power: Mit dem Mercedes-Benz SLR McLaren bist Du in Downtown am besten bedient

E-1 Fluch des Wanderers

Bei dieser Drift-Herausforderung handelt es sich um die schwerste Mission in der gesamten vierten Stadt. Behalte stets im Hinterkopf, dass es kein Zeitlimit gibt, und fahr dementsprechend ruhig. Versuche, im grünen Bereich zu bleiben, lass das Heck einige Male kurz ausbrechen und schraub so den Multiplikator hoch. Sobald Du eine beachtliche Punktzahl erreicht hast, tritt auf die Bremse und kassiere die Punkte, bevor Du in der nächsten Mauer landest.

E-2 Brooks Street

Da der Kurs verhältnismäßig viele Geraden bietet, lass Dich von Nikki schleppen, profitiere von den immensen Geschwindigkeitsschüben und häng Deine Gegner ab.

E-3 Desperate Bridge

Das Duell ist im Vergleich zu den anderen schlichtweg ein Witz. Dein Vordermann fährt im Schneckentempo, und Du kannst Dir gemütlich über 300.000 Punkte in der 1. Runde erfahren. Bist Du in Abschnitt 2 besonders schnell unterwegs, kannst Du Deinen Widersacher sogar abhängen und musst nicht ganz bis zur Ziellinie fahren.

Bei den Kontrollpunkt-Rennen hast Du in der Regel genug Zeit zur Verfügung

F-1 Fluch des Wanderers

Hierbei handelt es sich um ein Canyon-Verfolgerduell, wie Du es aus den Boss-Kämpfen kennst. Versuche, so dicht wie möglich ohne Berührung an Deinem Gegner zu kleben, und fall nicht von den Klippen herunter. Im zweiten Durchgang zeigst Du ihm dann, aus welchem Holz Du geschnitzt bist!

F-2 Eagle Drive

Erneut lassen sich die Abkürzungen nicht ohne Weiteres befahren. Du findest sie bei den Rennfortschritten 4%, 22%, 59% und 81%. Traust Du Dir zu, sie auch ohne Scout zu erreichen, dann entscheide Dich für Nikki und lass Dich über die vielen Geraden ins Ziel tragen.

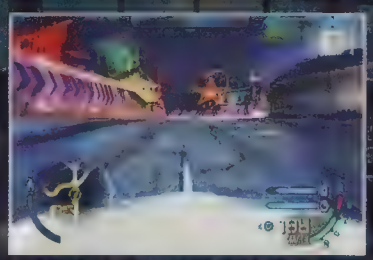
F-3 Gray Street

Unterzieh Deinen Stufe-3-Wagen einer Leistungsoptimierung und setz gezielt auf den Geraden Dein Nitro etappenweise ein. Denn effektive Abkürzungen sind hier absolute Mangelware. Gehst Du geschickt mit der Handbremse um, wirst Du Kollisionen vermeiden und die Zeitvorgaben einhalten.

Erwischst Du eine Kurve nicht richtig, beschleunige mit einem kurzen Nitroschub heraus

Halte immer nach Abkürzungen Ausschau – selbst wenn Zäune den Weg versperren

Die Kombination „Perfekter Start" und Nitro ist äußerst effektiv


Vor den Radarfallen solltest Du immer Dein Nitro anwerfen

Die Schlepper helfen Dir gerne und gewinnen selbst oft die Rennen

G-1 Blackwell Road

Setz Dich nicht zu sehr unter Druck und fahr lieber etwas langsamer als zu schnell. Auch wenn die enge Streckenführung es in sich hat, sind die Zeitfenster immer noch groß genug. So kannst Du Dich stets darum bemühen, die kürzeren Wege auf dem Weg zum Ziel zu finden und entscheidende Sekunden gutzumachen.

G-2 Deadfall-Kreuzung

Erneut ein Canyon-Duell: Orientiere Dich an den Tipps zu F-1 und versuche, vor allem in der ersten Hälfte dicht am Heck Deines Gegners zu bleiben. In den Kurven solltest Du oft die Handbremse benutzen, um Kollisionen mit den Leitplanken zu vermeiden. In Durchgang 2 kannst Du im letzten Drittel Deinen Hintermann sehr leicht abhängen.

G-3 Canmor Road

Wie üblich lässt Du Dir von Nikki die entscheidenden Boosts geben, um in den Radarfallen mit einer möglichst hohen Geschwindigkeitsüberschreitung geblitzt zu werden. Solltest Du trotzdem Probleme bekommen, wird Nikki dank ihrer extrem hohen Geschwindigkeiten vermutlich den Sieg für Deine Crew nach Hause fahren.

Das Rennfinale

1 Angie, Kenji und Wolf 1

Auch wenn Deine drei Gegner große Töne spucken, klebt nur Wolf regelmäßig an Deinem Heck. Versuche, ein sauberes Rennen zu fahren, und beschleunige immer mit einem kleinen Nitroschub aus den Kurven heraus.

2 Angie, Kenji und Wolf 2

Versuche, einen perfekten Start hinzulegen, und setz gleichzeitig Nitro ein, denn es ist außerordentlich schwer, einen Vorsprung Deiner Gegner einzuholen. Behalte die drei stets im Auge und lass sie unter keinen Umständen vorbei. Die Abkürzungen bei 4% und 58% werden Dir dabei helfen.

3 Darius 1

Für das Rennen mit Darius wirst Du voraussichtlich mehrere Anläufe brauchen. Sieh Dir genau die Abkürzungen an, die er benutzt, und versuche auf jeden Fall, die Gasse auf der rechten Seite nach 25 Sekunden zu erreichen. Kurz vor Ende erhält Darius noch einmal einen ordentlichen Geschwindigkeitsschub – sei Dir Deines Sieges also nicht zu sicher.

4 Darius 2

Berücksichtige alle Strategien, die Du in den vorherigen Missionen gelernt hast. Darius darf im ersten Abschnitt nicht zu weit wegfahren, deshalb musst Du Dir Mühe geben, dass Du bereits die erste Kurve gut erwischst. Am Ende solltest Du rund 130.000 Punkte erfahren haben, um auch die zweite Runde zu überstehen und den Abspann zu genießen. **Geschafft, jetzt bist Du der König des Asphalts!**

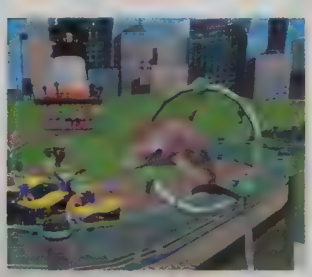
So ist es richtig: Bleib stets in Darius' Nähe, um die wertvollen Punkte einzusacken

Immer dran bleiben: Verliere gegen Darius' Crew niemals den Anschluss!

Mach Platz für Meer.

Du willst in die Tiefen des Ozeans abtauchen? Mit dem neuen Erweiterungspaket für Zoo Tycoon 2 kannst du deinen Zoo um ein fantastisches Aquarium bereichern. Mach deine schwimmenden Freunde zu Stars in spektakulären Shows und sieh zu, wie die Besucher dir die Türen einrennen. Entdecke 20 neue Meerestiere, neue Szenarien, neue Herausforderungen und erlebe den wahren Bann der Tiefe.

www.zootycoon2.com



ZOO TYCOON 2 MARINE MANIA

©2006 Microsoft Corporation. Alle Rechte vorbehalten. Microsoft, Zoo Tycoon, Ensemble Studios und das Microsoft Games Studios Logo sind entweder Markenzeichen oder eingetragene Markenzeichen der Microsoft Corporation in den USA und/oder anderen Ländern. Entwickelt von Blue Fang Games für die Microsoft Corporation. Blue Fang Games und das Blue Fang Logo sind Markenzeichen von Blue Fang Games, LLC.

Games for Windows

Microsoft game studios

grand theft auto
Vice City Stories

TEIL 1

Tipps und Tricks für das knackige Mafia-Abenteuer: So steuern „GTA"-Fans Vic Vance gegen die Cholos!

Karte mit Items

Soldat Vic Vance macht sich selbstständig. Wer in Vice City die Konkurrenz ausschalten möchte, sollte sich **die Straßenkarte genau einprägen und die Lage der vielen Extras kennen** – studiere die Karte links, und rüste Vic für jede Mission optimal aus!

Zu Beginn kannst Du nur die linke Insel erforschen. Die Brücken werden erst im späteren Verlauf der Handlung geöffnet. **Die TRIX-Lösung verrät alle Handlungsmissionen.** Das Erobern fremder Geschäfte und die vielen Vehikel-Missionen bleiben Deinem Gutdünken überlassen: Erledige zwischendrin immer wieder die Sondereinsätze, um Vics Einkommen aufzubessern.

Südöstlich von Martys Wohnwagen findet Vic die Schrotflinte

Sergeant Jerry Martinez

Auftrag 1: Soldier

Belohnung 50 $

Das Abenteuer beginnt mit einer Einweisung von Jerry, der Vic heiße Ware abholen lässt: Schwing Dich in Vics Rolle auf das Bike neben Jerrys Baracke. Knattere zum roten Punkt am Flughafen. Dort steigst Du auf ein Boot um, das postwendend angegriffen wird. Schwimm durch den Kugelhagel zum nahen Ufer, kehr zur Militärbasis zurück, und besuch Vics erstes Versteck, um zu speichern und Pistolenmunition einzusacken.

Gegen das Sturmgewehr der Soldaten haben die Cholos keine Chance

Auftrag 2: Cleaning House

Belohnung 100 $

Bevor Du diese Mission startest, sollte Vic Sturmgewehr oder Flinte besorgen. Dann macht er mit Phil Cassidy Bekanntschaft, der später ebenfalls Aufträge vermittelt: Fahr zum Pier, plaudere mit ihm und steig in seinen Laster.

Phil dirigiert Dich zum Apartment, das von der Cholo-Bande besetzt ist: Vic muss sich bis auf wenige Meter nähern und das Feuer eröffnen. Stürm die Wohnung, in der zwei weitere Gangster lauern. Nachdem alle fünf Cholos-Mitglieder beseitigt sind, kehrst Du zum Stützpunkt zurück.

Auftrag 3: Conduct Unbecoming

Keine Belohnung

Jerry schickt Dich auf die Suche nach Mary. Eine Freundin weiß sicher, wo sie ist: Hol den Sportwagen von Phil und triff das Mädchen am blauen Punkt – sie berichtet von einer Party, die Du anschließend ansteuerst. Dort wird Mary von zwei Typen belästigt, die Vic aufmischt oder denen er den Garaus macht. Bei der Ankunft in der Militärbasis gibt's eine böse Überraschung: Der Kommandant hat den heißen Stoff unter Vics Bett entdeckt und setzt Vic auf die Straße. Ab jetzt ist Phils Apartment Vics Versteck.

Säufer Phil Cassidy

Auftrag 1: Cholo Victory

Belohnung 200 $

Phil will den Cholos eine Lektion erteilen, ist dafür aber zu betrunken: Du musst die Polizei, dann das Hospital ansteuern. Vor letzterem geht ein Cholo, der im Wagen flüchtet: Verfolg ihn und halte Dich dabei links von seinem Auto – Phil kann optimal zielen. Falls der Cholo sein Ziel erreicht, musst Du es auch mit seinen Kollegen aufnehmen! Danach fährt Vic erst den Laster in die Werkstatt. Bring dann Phil zurück zum Pier.

Remple das Gangster-Fahrzeug in eine Ecke, dann kann Phil es gut aufs Korn nehmen

Auftrag 2: Boomshine Blowout

Belohnung 250 $

Präg Dir die Gänge im Hintergrund genau ein: Nach jeder Kiste wird einer blockiert

Die Cholos schlagen zurück und zünden Phils Halle an, in der explosiver Stoff lagert. Ras mit Phil hin, stell den Laster auf den Hinterhof, und klemm Dich hinters Steuer des Gabelstaplers: Du musst die mit grünen Pfeilen markierten Kisten (r.) auf den Laster laden. Zunächst klappt der direkte Weg, dann brechen Teile des Dachs ein: Du musst den Stapler durch die Gänge im Hintergrund manövrieren. Fahr die Kisten von der Seite an und heb oder senk die Gabel auf den langen Geraden, um Zeit zu sparen. Schnell, sonst fliegt der Laden in die Luft!

Auftrag 3: Truck Stop

Belohnung 300 $

Mit geballter Feuerkraft holt man die Gangster schnell von der Ladefläche

Für die Verfolgungsjagd mit dem Truck holst Du neben Phil noch zwei weitere Kameraden ab: Fahr neben dem Laster, damit die anderen Gangster das Feuer eröffnen. Sobald der Laster stoppt, steigt Phil um und fährt die Ladung ins eigene Lager. Dabei muss Vic ihn gegen die Cholos beschützen. Achte immer auf die Schadensanzeige des Lasters. Häng Dich an sein Heck und dräng die Verfolger gnadenlos ab. Zum Glück unterstützen Dich die beiden Kameraden dabei aus allen Rohren, was die Aufgabe wesentlich erleichtert.

Redneck Marty Williams

Auftrag 1: Shakedown

Belohnung 500 $

Martys Wohnwagen findest Du im Trailerpark. Vic schnappt sich hier vor jeder Mission kugelsichere Weste und Schrotflinte um die Ecke. Marty zeigt ihm, wie Schutzgeld erpresst wird. Fahre ihn mit seinem Pickup zum markierten Laden und bekämpf die vier Cholos vor und im Geschäft.

Nachdem der Besitzer an Marty gezahlt hat, geht's weiter zum zweiten Laden. Dieser Besitzer weigert sich, also wird die Einrichtung demoliert. Davon bekommen die Cholos Wind, drei Schläger stürmen den Laden – besieg sie, und die Mission ist geschafft.

Vic haut auf die Einrichtung ein und wechselt dann schnell zur Waffe, um die Cholos abzuwehren

Auftrag 2: Fear the Repo

Belohnung 500 $

Fahr Marty zu seinem Büro. Er gibt Vic eine Liste mit Fahrzeugen, die zu stehlen sind. Den Sportwagen um die Ecke klaut Vic vom Parkplatz. Überrasch dabei den Besitzer, der neben der Motorhaube kniet. Der Sentinel ist schon schwerer zu stehlen, weil er durch die Straßen von Vice City kreuzt: Rammen, bis der Fahrer aussteigt und flüchtet! Anschließend lässt Du den Wagen in der Werkstatt reparieren und lieferst ihn bei Marty ab. Zuletzt nimmt sich Vic den Lieferwagen vor, den zwei Gangster bewachen: Nachdem er den Truck gestoppt hat, muss er sie bekämpfen. Deshalb hast Du bei der Heimfahrt auch die Cops am Hals: Schüttle sie mit der Werkstatt ab, und bring den Laster zu Marty.

Auftrag 3: Waking up the Neighbors

Belohnung 500 $

Jetzt gilt es, drei Trucks in sechs Stunden und 30 Minuten zu sprengen: Vic holt bei Martys Wohnwagen Granaten und fährt zum nächsten Truck auf dem Radar. Bekämpf die Wachen und jag das Ding in die Luft. Nach dem zweiten Laster sind die Cholos alarmiert und verfolgen Vic – er drängt sie ab oder feuert bei der Fahrt aus dem Fenster. Nach dem dritten Truck ist die Mission geschafft – und neue Aufträge sind bei Louise verfügbar.

Auftrag 4: O, Brother, Where Art Thou?

Belohnung 700 $

Marty zeigt Vic, wie man illegale Geschäfte der Konkurrenz übernimmt. Dazu dirigiert er ihn zu einem neuen Waffenladen: Vic kauft hier die Schrotflinte auf seine Kosten. Nun geht's weiter zum Freudenhaus: Auf den Wagen ballern und dann auf die Hand voll Cholos, die aus dem Haus sausen. Stürm das Gebäude, bekämpf den Cholo im Gang, zerstör das Bett mit dem Baseballschläger. Beachte die vielen Hinweise, um fortan eigene Geschäfte zu erobern – dieses Etablissement reist sich vorerst Marty unter den Nagel.

Sobald Vic das Haus betritt, stürmt ihm ein weiterer Gangster entgegen

Auftrag 5: Got Protection?

Belohnung 500 $

Fahr zu Martys neuer Absteige und beobachte den Angriff der Cholos. Vic schnappt sich dann einen Wagen mit vier Türen, um die drei verstreuten Mädels aus dem Kugelhagel der Cholos zu retten. Bei der Rettungsaktion muss er nur neben den Mädels halten, damit sie einsteigen können. Ignoriere die Angreifer, achte aber auf ihre Fahrzeuge: Weil die Mädels ballern, können diese leicht explodieren und Euch ins Verderben reißen.

Mutter Louise Cassidy-Williams

Auftrag 1: When Funday Comes

Belohnung 500 $

Starte das Rennen bei Tageslicht, damit Du die Unebenheiten besser erkennst

Nachdem sich Louise von Marty getrennt hat, will sie ausgeführt werden. Aber nicht ins Restaurant, sondern zu einem Offroad-Rennen! Dieses führt zwei Mal um den Trailerpark: Fahr eine Proberunde, um die Strecke und ihre Gefahren zu lernen. Achte auf die Bodenwellen, die Deinen Buggy umstürzen können. Nachdem Du die drei Konkurrenten besiegt hast, kannst Du nebenan bei „Sunshine Autos" weitere Rennen anwählen.

Auftrag 2: Takin Out The White-Trash

Belohnung 200 $

Beim Handgemenge geht's drunter und drüber: Louise muss geschützt werden

Louise hat in Martys Wohnwagen ein paar Sachen vergessen. Vic fährt sie hin und beschützt sie mit der Schrotflinte. Im Trailerpark warten etwa ein Dutzend Rednecks, die von allen Seiten anstürmen: Ein Flintenschuss hält Vic gleich mehrere vom Leib. Bei der Rückfahrt wird er von weiteren Hinterwäldlern verfolgt, zum Glück kann Vic sie leicht abhängen und den Zielpunkt beim Apartment erreichen.

Säufer Phil Cassidy

Auftrag 4: Marked Man

Keine Belohnung

Die Flammenmeere können auch den Laster beschädigen: Pass auf, wohin Phil wirft!

Bei dieser Mission werden Phil und Vic in einen Hinterhalt gelockt: Fahr mit Phils Laster zum Treffpunkt und pass auf, dass er nicht beschädigt wird. Im Hinterhof warten einige Schläger. Vic überwältigt sie und fährt mit dem Truck zurück auf die Straße. Bei der Flucht zu Phils Absteige verfolgen die Cholos den Laster. Phil verteidigt ihn mit Molotov-Cocktails: Nicht überholen lassen, sonst schleudert er die Brandsätze nach vorn, und Du fährst selber durch die Flammen!

Mutter Louise Cassidy-Williams

Auftrag 3: D.I.V.O.R.C.E

Belohnung 1500 $

Marty hat Louise entführt. Besorg Dir für diesen Auftrag ein schnelles Auto! Fahr zu Martys Wohnwagen im Trailerpark und stell ihn zur Rede. Marty flüchtet mit Louise und hetzt zwei Schläger auf Vic: Zieh sie aus dem Verkehr und nimm die Verfolgung auf. Vic beschießt und rammt Martys Wagen, bis er stoppt: Er erhält eine Abreibung, und Vic flüchtet mit Louise. Besuche eine Werkstatt, um die Cops abzuhängen. Louise dirigiert Dich zu einem neuen Versteck im Norden Vice Citys.

Auftrag 4: To Victor, The Spoils

Belohnung 1500 $

Jetzt übernimmt Vic das Geschäft von Marty: Fahr mit einem Viertürer zu „Sunshine Autos" und rekrutiere die markierten Muskelpakete in Vics Gang – folg dazu einfach den Anweisungen. Kurv nun zum Geldhaibüro beim Flughafenhotel. Während Louise weiterfährt, bekämpfst Du mit den neuen Kameraden etwa ein halbes Dutzend Gangster. Dann geht's weiter zum Freudenhaus, dort wartet Louise. Besieg die Wachen vor dem Haus, stürm es und besieg zwei weitere Gangster an der Theke – Vic hat sein erstes Geschäft erobert. Es folgt eine Einweisung: Schnapp weitere Etablissements, um Vics Tageseinkommen zu verbessern. Mögliche Ziele erscheinen auf der Karte.

Ziemlich fies: Durch den Zaun ballern, um sich die Gangster vom Leib zu halten

Bruder Lance Vance

Auftrag 1: Jive Drive

Keine Belohnung

Speichere, denn dieser Einsatz wird knifflig: Vic trifft seinen Bruder Vance am Flughafen, wo Gangster lauern. Lance steuert den Wagen, während Vic die Verfolger beharkt. Nach drei Sprüngen landet das Duo in einem Hinterhof: Beschütz Lance vor den Cholos, die aus drei Richtungen angreifen. Erst schaltet man das Team rechts auf der Straße aus, dann deren Spießgesellen links hinterm Container und zuletzt die Angreifer von hinten. Danach heften sich die Cops an Vics Fersen: Schüttle sie in der Werkstatt ab, und fahr Lance zu seinem Hotel.

Für Gefechte aus dem Wagen braucht Vic Zielübung

Mutter Louise Cassidy-Williams

Auftrag 5: Hose The Hoes

Belohnung 300 $

Lösch die brennenden Autos, bevor sie in die Luft fliegen

Die Cholos wollen Vics Freudenhaus abfackeln, zum Glück warnt ihn Louise: Vic fährt mit ihr zum markierten Unfallort und klaut den Feuerwehrwagen. Damit wird zum brennenden Laden gebrettert. Lösch die Flammen mit der Wasserkanone – und denk auch an die Brandherde auf der Rückseite des Gebäudes! Sobald alles gelöscht ist, macht Louise auf den Missetäter aufmerksam: Vic verfolgt ihn und greift aus der Ferne mit Uzi oder Sturmgewehr an, denn bei Vics Annäherung wirft der Schurke Molotov-Cocktails.

Auftrag 6: Robbing The Cradle

Belohnung 300 $

Ein Sozialarbeiter will Louise ihr Baby abnehmen, deshalb dreht sie durch und schickt ihm Killer auf den Hals. Böse Sache! Ras ihnen hinterher, und beschütz den Sozialarbeiter! Nachdem Vic die Wagen der gedungenen Schurken abgedrängt hat, bearbeitet er den Sozialarbeiter, der unbedingt am Leben bleiben muss: Ramm seinen Wagen, bis er aussteigt und aufgibt. Vorsichtiges Ballern ist auch möglich – sein Vehikel darf sich aber nicht entzünden. Achte auf die verräterische Rauchwolke!

Kubaner Umberto Robina

Auftrag 1: Nice Package

Belohnung 250 $

Der Kubaner stellt Dich auf die Probe: In Begleitung seines Wächters sollst Du ein Paket abholen. Nimm den wuchtigen Zweisitzer in der Einfahrt, denn jetzt kommt eine höllische Verfolgungsjagd: Mehrere Gangsterkutschen folgen dem Paket, Vic muss sie alle abschütteln! Zum Glück gibt der Begleiter eigenständig aus dem Fenster Deckung. Zuletzt nimmt man den Besitzer ins Visier. Wagen rammen, bis er aussteigt, und ihm die Ware mit Gewalt abnehmen! Bei der Heimfahrt besucht Vic eine Werkstatt, um die Cops abzuschütteln.

Optimale Zusammenarbeit: Auch bei dieser Jagd muss man immer links vom Gegner fahren

Auftrag 2: Balls

Belohnung 800 $

Sobald sich Vics Wagen den Cholos nähert, legen die Kumpels aus allen Rohren los

Die fiesen Cholos machen in Umbertos Viertel Stunk: Vertreib sie, bevor das pure Chaos ausbricht! Zwei Schützen begleiten Vic, nimm deshalb den Viertürer auf der anderen Straßenseite. Bei dieser Mission bekämpft man fünf Cholos-Gruppen, drei ballern auf offener Straße, und zwei brettern im Wagen durchs Viertel. Die Reihenfolge wechselt bei jedem Versuch, dank der Kumpels sind die Gefechte aber schnell gewonnen. Wesentlich gefährlicher sind explodierende Wagen, die Vics Begleiter ins Verderben reißen – man muss sie unversehrt bei Umberto abliefern!

Auftrag 3: Papi Don't Screech

Belohnung 1000 $

Diese Aufgabe ist besonders knifflig: Vic muss Umbertos herzkranken Vater Alberto vom Flughafen abholen und quer über die Insel zu seinem Laden bringen. Dabei sitzen einem sowohl das Zeitlimit (6 Stunden) als auch die Cholos im Nacken. Wenn man zu schnell fährt, Hindernisse rammt oder beschossen wird, erleidet Alberto einen Herzinfarkt! Nimm die breite Hauptstraße Richtung Little Haiti und bieg bei der Abzweigung zum oberen Versteck rechts ab. Dann schlängle Dich durch Hinterhöfe und Gräben, um den Cholos-Patrouillen auszuweichen – halte dabei immer ein Auge auf den Radar gerichtet! Wahlweise kann Vic auch östlich am Wasser entlangfahren, mit etwas Glück wird er nicht gesichtet.

So schnell es eben geht: Erfühl, ab welcher Fahrtgeschwindigkeit Albertos Herz schneller schlägt

Auftrag 4: Havanna Good Time

Belohnung 15.000 $

Es ist Zeit für Vics bleischwere Revanche: Er soll das Lager der Cholos ausräumen. Fahr mit Umbertos Wagen zum markierten Haus und leg Dich mit allen Cholos davor an. Dann kommen die Kubaner nach: Während sie die Waren einladen, muss Vic diese beschützen! Dazu sprintet er zwischen Vorder- und Hintereingang hin und her: Cholos nähern sich zu Fuß und mit Wagen. Es gilt bei den Gefechten, die Waffen zu wechseln, statt sie nachzuladen – sonst wird Dein Gangster überrannt! Zuletzt fährt Vic den beladenen Laster zu Umbertos Haus. Die Verfolger lassen sich mit dem Truck leicht abdrängen.

Fortsetzung im nächsten Heft

Text: Oliver Ehrle

pc

Packende 3D-Action mit einer Hand voll Magie: „Dark Messiah"

Dark Messiah (dt. Version)

Geh im Optionsmenü auf die erweiterten Tastatureinstellungen und aktiviere die Entwicklerkonsole. Durch Drücken von ^ (oben links neben der 1) kannst Du nun im laufenden Spiel die Konsole öffnen. Um die Cheats freizuschalten, musst Du zuerst „SV_CHEATS 1" eingeben, anschließend kannst Du einen der folgenden Codes nutzen.

Cheats

Unverwundbarkeit ein-/ausschalten
god

Kollisionsabfrage ein-/ausschalten
noclip

Gegner greifen Dich nicht mehr an
notarget

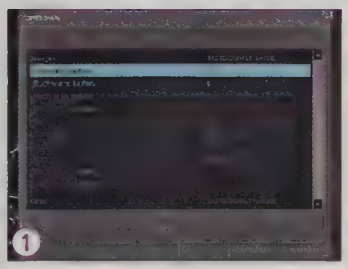
Skillpunkte erhalten
mm_player_add_skillpoints <Wert>

Gold erhalten
mm_player_add_gold <Wert>

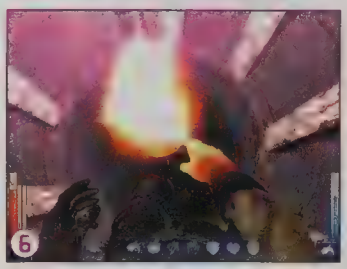
Adrenalin voll auffüllen
mm_player_add_adrenaline 100

In einen beliebigen Level springen
map <Name>

Folgende Levelnamen sind verfügbar (etwa „map L12_c")
L00, L01_a, L02_a, L02_b1, L02_b2, L03_a, L03_b, L04_b, L05_a, L05_b, L05_c, L06_a, L06_b, L06_d, L07_a, L07_b, L08_a1, L08_a2, L08_b, L09_a, L09_d, L10_a, L10_b, L10_c, L11_a, L11_b1, L11_b2, L11_c, L12_a, L12_b, L12_c



1 Geh ins Optionsmenü und auf die erweiterten Tastatureinstellungen...



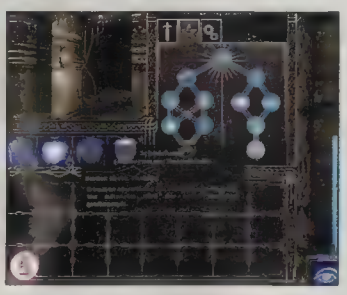
6 Schweben und durch Wände laufen – **noclip** macht's möglich!

2 ...und aktiviere dort den Punkt „Entwicklerkonsole (^) einschalten"

7 Vorsicht: Nach Levelsprüngen, etwa mit **map L12_c**, hast Du keine Ausrüstung!

3 Im laufenden Spiel kannst Du die Konsole nun mit ^ aufrufen

4 Wir wär's mit 100 Fertigkeitspunkten (**mm_player_add_skillpoints 100**)...



5 ...mit denen Du Deinen Charakter etwa mit neuen Zaubern ausstatten kannst

Anno 1701

Ändere in einem laufenden Solospiel den Namen Deiner Siedlung über das Kontor-Gebäude, um den entsprechenden Cheat zu aktivieren. Du kannst alle Codes beliebig oft eingeben und dann die Siedlung wieder umbenennen.

Cheats

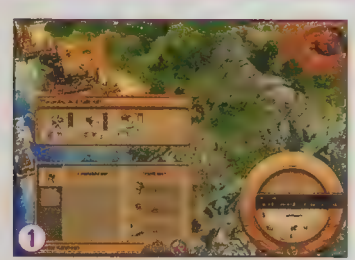
100.000 Gold
BonanzaCreek

Maximale Werkzeuge
Linlithgow

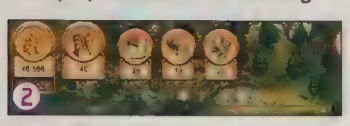
Maximale Gebrauchswaren
ParadiseCity

Grünzeug pflanzen
MariaDelTule

Alle Spezialaktionen sind verfügbar
SiliconValley

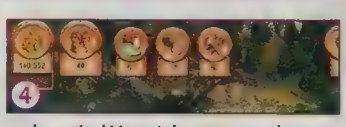


1 Klicke auf das Kontor und ändere im Kreis (u.r.) den Namen der Siedlung



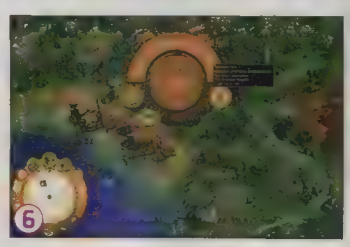
2 Wenig Gold und auch Nahrung plus Werkzeuge sind knapp? Gib einfach...

3 ...jeweils **BonanzaCreek, ParadiseCity** und **Linlithgow** als Stadtnamen ein...

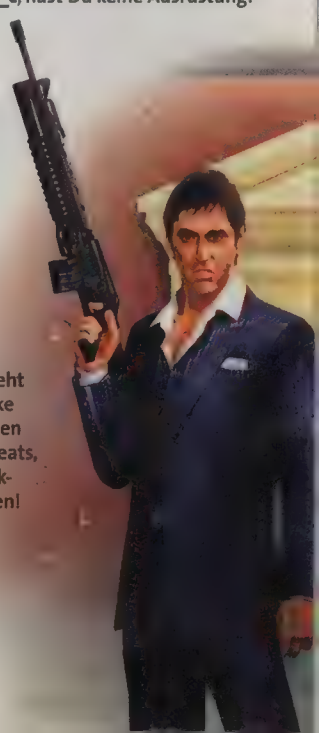


4 ...schon sind Vorratskammer und Schatztruhen wieder gut gefüllt

5 Nach der Eingabe von **SiliconValley** erscheint im Kreis unten links ein neuer...



6 ...Punkt „Spezialaktionen" – damit kannst Du etwa Felsen wegsprengen!



Tony steht auf dicke Wummen und Cheats, die funktionieren!

Kein Grund, grimmig zu gucken: Mit SCREENFUN-Cheats regiert es sich gleich viel entspannter!

pc

Medieval 2: Total War

Drück im laufenden Spiel „ö“, um die Konsole zu öffnen. Gib dann einen der folgenden Codes ein. Achte dabei auf Groß- und Kleinschreibung.

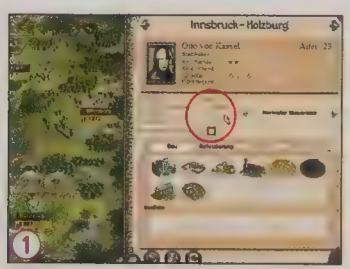
Cheats

Erhalte den angegebenen Geldbetrag (maximal 40.000)
add_money [Betrag]

Füg die angegebene Anzahl an Bürgern einer Siedlung zu (maximal 4000)
add_population [Siedlung] [Anzahl]

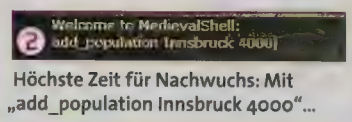
Stell das aktuelle Gebäude in der Bauliste der angegebenen Siedlung fertig
process_cq [Siedlung]

Nebel des Krieges ausschalten
toggle_fow



1

Wenig los in Innsbruck – nur 1000 Einwohner zählt Deine Siedlung

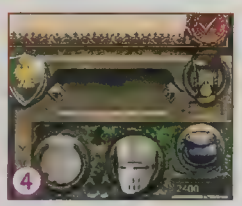


2

Höchste Zeit für Nachwuchs: Mit „add_population Innsbruck 4000“...

3

...stockst Du die Einwohnerzahl kräftig auf – total leicht!

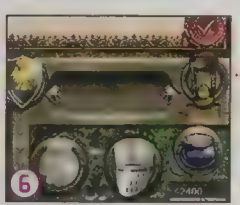


4

Die Kriegskasse ist mal wieder geplündert und fast geleert?

5

Nach der flinken Eingabe von **add_money 40000** hast Du...



6

...wieder genug Kohle für neue Gebäude und fette Feldzüge

7

Lange Liste: In Wien staut sich der Bau neuer Gebäude. Ein paar Mal...

8

...**process_cq Wien** eingetippt, und schon sind die Arbeiten erledigt!

Need for Speed: Carbon

Gib folgende Codes im Hauptmenü ein. Die richtige Eingabe wird durch die eingeblendete Cheat-Funktion bestätigt.

Cheats

Castrol Chas freischalten
5grand5grand

Carbon Logo-Vinyls freischalten
lotsoffreelogos

Carbon Special-Logo-Vinyls freischalten
lotsoffreevinyls

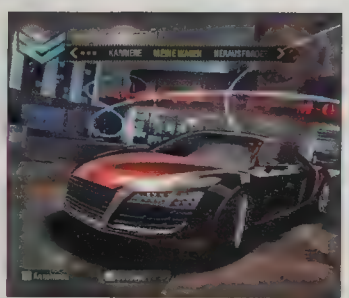
Pharrell-Vinyl freischalten
pharrellvinylgogo

Unendlicher Crew-Angriff
friendlyheadlocksapplied

Unendliches Nitro
nosforeverever

Unendlicher Speedbreaker
slowitdownwhenyouwant

Mazda-Vertragshändler freischalten
speed3foryou



Tipp alle Cheats einfach im Hauptmenü ein. Bei richtiger Eingabe...

...erscheint ein Bestätigungsfenster. Mit unendlich Nitro heizt Du...

...mit Deinem BMW noch rasanter über die verschlungenen Bergpassagen

pc ps2

Scarface

Pausiere das laufende Spiel, wechsle ins Cheat-Menü, und gib einen der folgenden Codes ein, um die entsprechende Funktion freizuschalten.

Cheats

Volle Lebensenergie
MEDIK

Mumm-Anzeige auffüllen
FPATCH

Volle Munition
AMMO

Tonys Fahrzeug reparieren
TBURGLR

Gang-Druck erhöhen
GOBALLS

Gang-Druck senken
NOBALLS

Fahndungslevel erhöhen
DONUT

Fahndungslevel senken
FLYSTRT

Schwarzer Anzug
BLACK

Weißer Anzug
WHITE

Hawaii-T-Shirt
HAWAII

Blauer Anzug mit Sonnenbrille
BLUESH

Weißer Anzug mit Sonnebrille
WHITESH

Hawaii-T-Shirt mit Sonnenbrille
HAWAIIG

„The World is Yours“-Song
TUNEME

Bulldozer
DOZER

Ariel MK III Rennauto
OLDFAST

4x4 Bodog Stampede
BUMMER

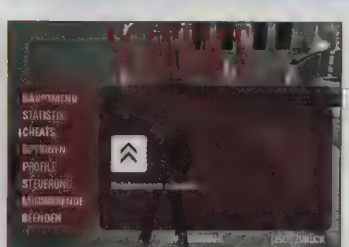
Bacinari (Lamborghini)
666999

Odin VH88
DUMFER

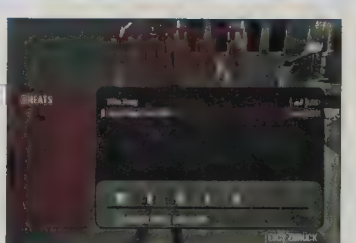
Tageszeit ändern
MARTHA

Regenwetter
RAINY

Sonnenschein
SHAZAAM



Spiel pausieren, den Menü-Punkt „Cheats“ auswählen und dort die...



...Codes eingeben. Mit **MEDIK** kannst Du etwa Deine Gesundheit auffüllen

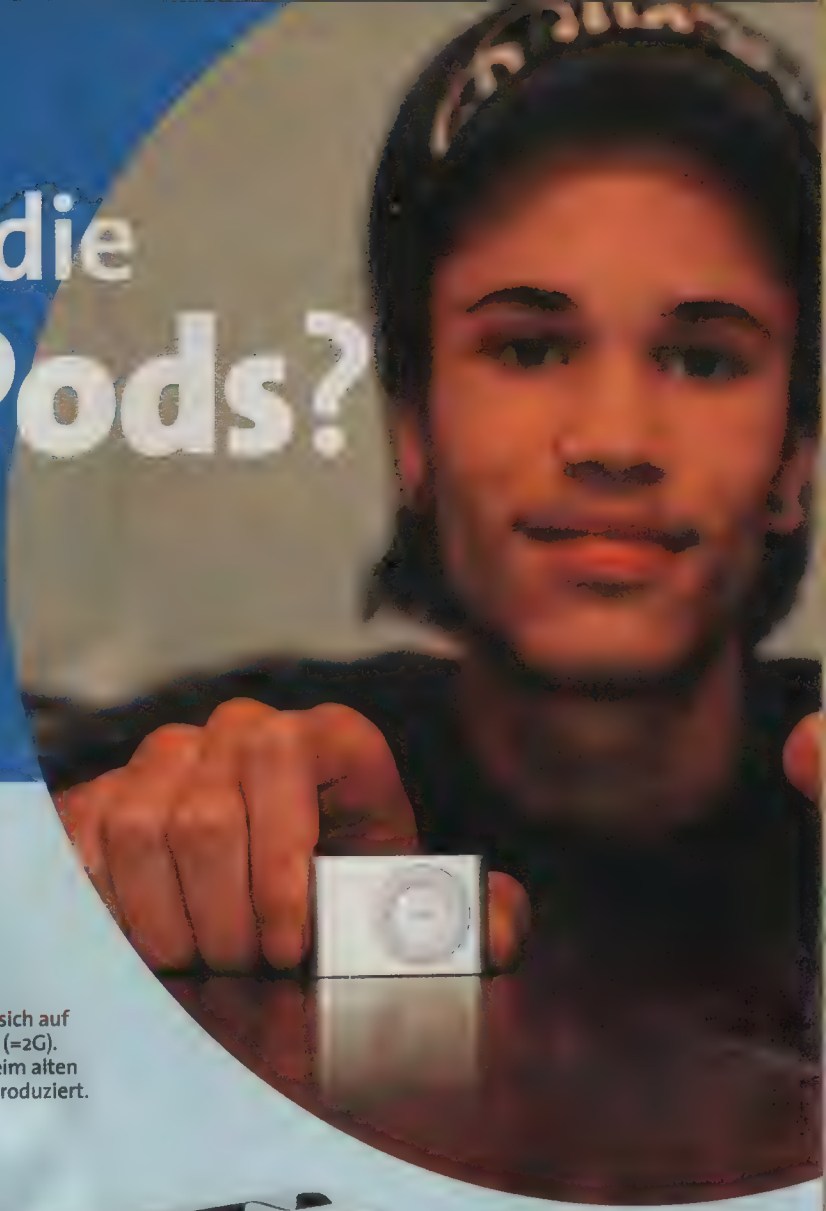
Du kannst auch Fahrzeuge „herbeizaubern“ – gib zum Beispiel **DOZER**...

...ein, um sofort einen fetten Bulldozer geliefert zu bekommen!

Text: Michael Stapf

Wie gut sind die neuen iPods?

Frisch aufgelegt: die iPod-Player von Apple. Was ist an der neuen Generation besser? Und welches Gerät ist Dein Geld wirklich wert?



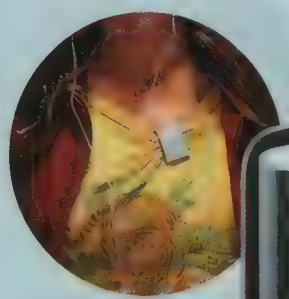
iPod Shuffle (2G)

Gehäuse

Apple preist den „Shuffle" als „das kleinste Gerät der Welt" an. Da ist was dran: Der neue Player (r.) ist mit 41 x 27 x 11 Millimeter nur etwas größer als ein Euro. Bei **15 Gramm Gewicht** nahm der Neuling (r.) sogar noch 7 Gramm ab. Edel: Das Plastikgehäuse wurde gegen ein **hochwertig wirkendes Alu-Case** getauscht.

Speicher

Bis zu 1 GB Musik drängelt sich auf die 2. „Shuffle"-Generation (=2G). Eine 512-MB-Version wie beim alten „Shuffle" wird nicht mehr produziert.



Sehr praktisch ist die Klammer auf der Rückseite. Häng damit den Player einfach an Deine Klamotten!

Sound

Die Musikqualität der 1. Generation war gerade bei Höhen nicht berauschend. **Jetzt klingen die Lieder weitaus satter,** allerdings für sehr anspruchsvolle Ohren noch immer ein wenig scheppig. Feintuning ist nicht drin. Denn wo kein Display, da kein Equalizer! **Minus: Die Kopfhörer wurden nicht nachgebessert.**

Bedienung

Ohne Display steuert man die Musik immer noch über die fünf Fronttasten. Auf der Oberkante sitzen der Aus-Schalter und der „Shuffle"-Regler, der alle Titel zufällig spielt. Eine LED zeigt den Akkustand an.

Mitgeliefert wird eine **Docking-Station**, die Du mit dem USB-Anschluss am PC verbindest. So wird der iPod auch geladen. Das sieht zwar nett aus, ist aber unpraktisch. **Denn zum Laden und Verbinden am PC braucht man immer die Docking-Station extra.** Am alten „Shuffle" saß ein USB-Stecker. So konnte man den Player direkt an den Computer stöpseln.

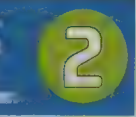
Akku

12 Stunden dudelt der Zwerg. Hier hat sich zwar nichts verändert, doch im Vergleich zu anderen MP3-Sticks ist dies ein recht guter Wert.

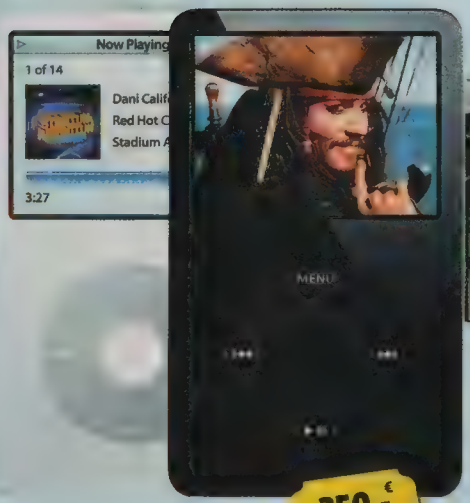
Musikformate

Der Mini-Player wird mit MP3, AAC, AIFF, Audible und WAV fertig. Bei WMA-Songs weigert sich auch das neue Modell hartnäckig.

Fazit: Neu durchdachtes Einsteigermodell. Winzig, niedlich, hat man immer dabei. Minus: kein Display, unverändert mäue Hörer.



iPod (5.5G)



Ganz neu: Downloadspiele für iPods mit Videofunktion. Neun Spiele findet man im „iTunes"-Shop. Tolle Grafikkracher sind nicht dabei. Vielmehr erhältst Du Geschicklichkeitsspiele wie „Tetris", „Pac-Man" oder „Mini Golf". Preis pro Spiel: 5 Euro.

Der große iPod 60 GB der 5. Generation wurde ein wenig aufpoliert. Maße, Gewicht, Gehäuse, Farbe und Bedienung blieben gleich. Auch der Akku bringt unverändert 20 Stunden Saft. Was ist dann neu? **Das Display wurde um 60 Prozent heller, der Speicher auf 80 GB aufgestockt.** Neben Musik und Fotos spielt der Player Videos ab. Filmfreunde holen sich im Shop bei „iTunes 7" Kinofilme. Allerdings klappt dieser Service bislang nur in den USA. 2007 soll das aber auch für deutsche 5.5G-Besitzern wahr werden. Ein Film wird zirka 10 Euro kosten. Nur wenig billiger als eine DVD...

350,- €

Fazit: Für 'n Appel und 'n Ei ist der neue Speicherriese nicht zu haben. Wer ihn sich aber leisten kann, erhält einen Alles-Player mit spannenden Fun-Funktionen.

2-

iPod Nano (2G)

Gehäuse

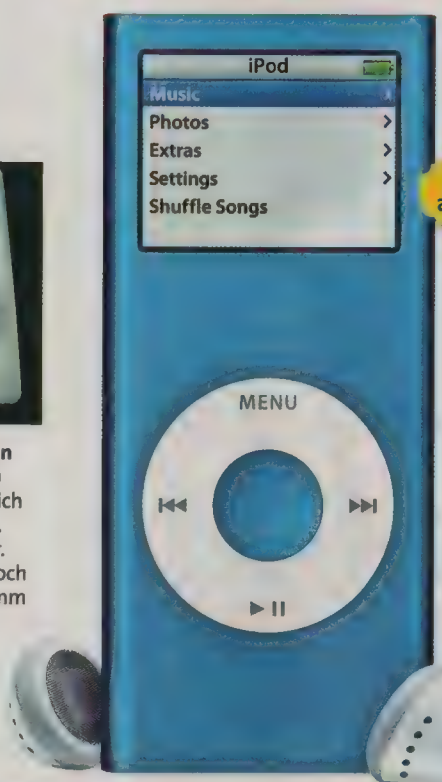
Die „Nano"-Hülle kommt jetzt im gebürsteten Alu. Fingertapser? Null Chance! **Die Seitenkanten wurden abgerundet. In seinen bunten Farben wirkt der neue „Nano" (l.) peppiger, aber nicht mehr ganz so edel.** Apple strich den weißen „Nano" (r.) ganz aus dem Sortiment. Höhe und Breite blieben gleich: 9 x 4 Zentimeter. Mit 6,5 Millimeter ist der Player minimale, aber doch merkliche 0,4 Millimeter dünner. Bei nun 40 Gramm nahm der neue „Nano" magere 2 Gramm ab.

Display

40 Prozent mehr Leuchtkraft bringt der neue Bildschirm. Das merkst Du besonders bei Fotos oder Album-Covers. Unverändert blieb die Monitorgröße mit 3,1 x 2,9 Millimeter und 176 x 132 Pixel.

Akku

Großes Aufatmen! **Satte 24 Stunden** rödelt der neue „Nano". Das sind 10 Stunden mehr. Ein Riesenfortschritt!

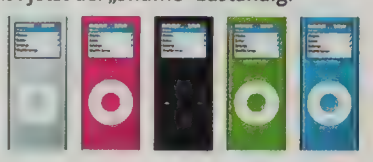


ab 135,- €

2 GB: 135 €
4 GB: 175 €
8 GB: 229 €

Speicher

Die Farbe verrät die Größe. In den silbernen „Nano" passen wahlweise 2 oder 4 GB Musik. Die quietschbunten Modelle bieten 4 GB, und der **schwarze Player besitzt neuerdings 8 GB.** Eine 1-GB-Version gibt es nicht mehr. Dafür ist jetzt der „Shuffle" zuständig.

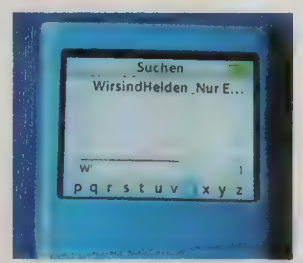


Sound

Die Musikqualität ist wie gewohnt sehr gut. Höhen und Tiefen klingen satt. Auch der Equalizer zum Feintunen blieb. Und was ist mit den anfälligen Kopfhörern? **Apple legt dem Player bessere Hörer bei.** Angeblich wurden sie 18 Monate lang entwickelt. Wer den „Nano" bei Sport und Action nutzt, dem empfehlen wir „In-Ear"-Kopfhörer, etwa die „EP-630" von Creative. Sie filtern Hintergrundgeräusche heraus und pressen den Sound noch dicker in die Ohrmuschel. Preis: rund 28 Euro.

Bedienung

Bei bis zu 8 GB Musik kann man schon mal den Überblick verlieren. Hier hilft die neue **„Suchen"-Funktion** unter „Musik". Ratzfatz entdeckt man so seinen Lieblingssong. Ansonsten blieb's beim übersichtlichen Menü. **Die Steuerung des Click Wheel wurde exakter,** das Klickern, wenn man sich durchs Menü bewegt, etwas dezenter.



Musikformate

Immer noch spielt der Player Dateien mit MP3-, AAC, AIFF, Audible und WAV-Format ab. Das WMA-Format von Konkurrent Microsoft hat weiterhin keine Chance.

Fazit: Flacher, stärkerer Akku, besseres Display, feine Such-Funktion. Der neue „Nano" hat's drauf. Ob er schöner ist? Geschmackssache!

1-

Text: Lisa Brack

Verhökere Dein Handy bei eBay

Egal, wie alt Dein Knochen ist: bei eBay wirst Du den ollen Funker bestimmt los. Wenn Du ein paar Kniffe kennst, sogar für gutes Geld.

Tim freut sich ein Loch in den Bauch. Aus dem Geschenkpapier krabbelt ein blitzblankes Handy. Endlich! Die alte Telefonzwiebel verschwindet in der untersten Schublade. Halt! Das gute Stück ist sicher noch Geld wert. Denn auf dem größten Flohmarkt der Welt, bei www.ebay.de, versteigert man seine Ex-Telefone in Nullkommanix. Für wie viel, hängt nicht nur vom Typ und Zustand ab – auch wie man sein Gerät anpreist, ist wichtig. Mach Dich hier schlau, wie's geht. Dasselbe gilt natürlich auch für alte MP3-Player, Konsolen, Spiele...

Pingelige Vorbereitung

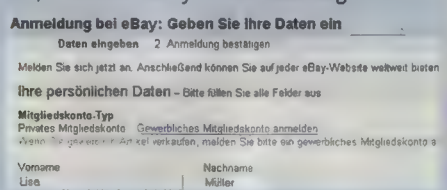
Putzfimmel muss sein

Je sauberer Dein Handy, desto mehr Gebote erringt es. **Entfern mit einer weichen Zahnbürste oder einem Pinsel alte Krümel.** Guck dabei auch unter die Schale und den Akku. Das Display polierst Du mit einer „Displex"-Paste (5 Euro). Zur Not geht auch ein Klacks Zahnpasta. Nicht Wasser, feuchte Tücher oder Putzmittel verwenden! Wickle Lade- und Datenkabel ordentlich zusammen.

Zum ersten Mal bei eBay?

Bist Du noch unter 18, hol Dir das Okay von Deinen Eltern, um Dich bei eBay anzumelden. eBay braucht außerdem eine Bankverbindung, um dort seine Gebühren abzubuchen.

Wer noch keine Bewertung hat, dem vertrauen eBay-Käufer nicht unbedingt. Kennst Du jemanden mit vielen guten Bewertungen? Frag ihn, ob er das Handy für Dich versteigern kann.



Knips filmreife Fotos

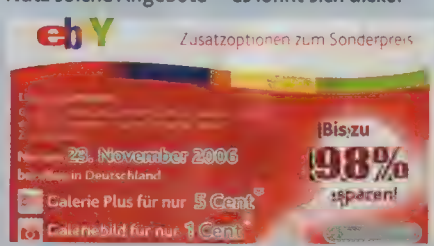
Leg Dein angeschaltetes Handy samt Zubehör auf einen einfarbigen, sauberen Untergrund. Fotografiere mit einer Digicam von schräg oben. Je heller die Lichtverhältnisse, desto besser!

Knips dann das Handy noch alleine von vorn und hinten. Benutz den Makro-Modus (Tulpen-Symbol) und schalte den Blitz aus. Wer keine eigene Digicam hat, leiht sich am besten eine – die Handycam ist dafür nicht geeignet. Klau keine Herstellerfotos, sie sind Copyright-geschützt und zeigen auch nicht das richtige Gerät.

Wähl den besten Zeitpunkt

Stell das Handy am Donnerstag abends bei eBay ein. Laufzeit der Auktion: 10 Tage. Dann endet sie am Sonntag – und da herrscht bei eBay Hochbetrieb. SCREENFUN empfiehlt als Zeit 19:30 oder 22:30 Uhr. Zur vollen Stunde kann es zu langen Wartezeiten kommen – und dann kommen User nicht mehr zum Mitbieten.

Regelmäßig bietet eBay Aktionstage mit günstigeren Gebühren fürs Einstellen oder für Extras wie Galeriebild und Unterzeile. Nutz solche Angebote – es lohnt sich dicke!

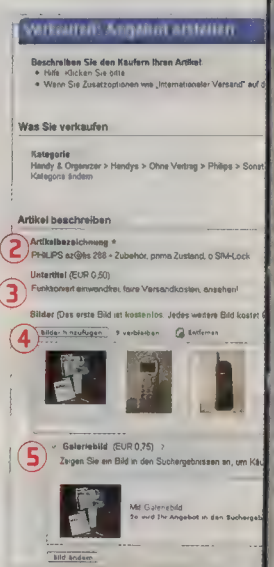


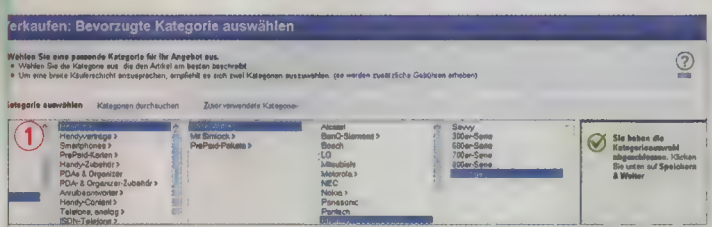
Perfekter Auftritt

1. Geh bei ebay.de auf „Verkaufen", dann auf „Kategorie auswählen". Wichtig ist jetzt, dass Du in der Rubrik „Handys & Organizer – Handys" die richtige Rubrik 1 Deines Telefons aussuchst. Eine zweite Kategorie ist nicht nötig und kostet nur extra.

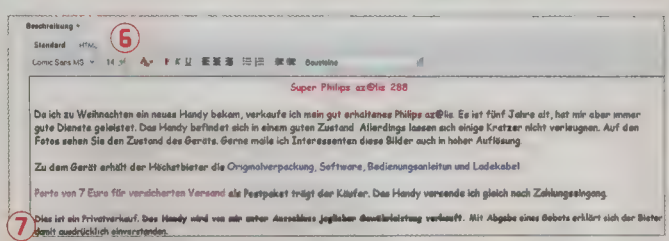
2. Pack die wichtigsten Infos in die „Artikelbezeichnung" 2. Also: Modellname, Zustand, SIM-Lock, Restgarantie... Ein Beispiel: „Nokia 3300 + Zubehör, prima Zustand, ohne SIM-Lock!" Bietet eBay gerade günstigere Gebühren an, lohnt es sich auch, die Unterzeile 3 zu füllen.

3. Lade über „Bilder hinzufügen" 4 Deine Fotos hoch. Verzichte auf die „XXL"-Funktion, biete lieber im Text an, die Bilder zu mailen. Die 75 Cent extra für ein Galeriebild 5 lohnen! So sehen User schon in der Übersicht eine Vorschau auf das Gerät.

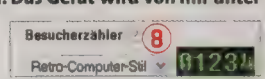


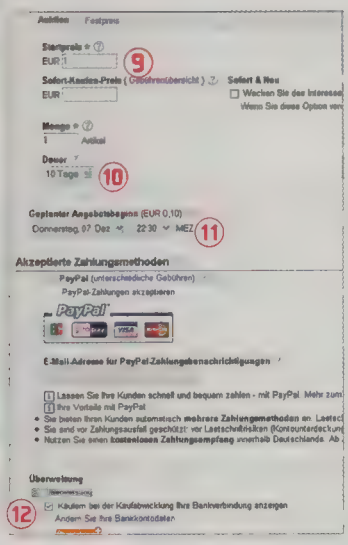


4. Klicke dann die **Merkmale und Funktionen** Deines Geräts an. Falls Du Dir nicht sicher bist, suchst Du bei www.google.de mit dem Modellnamen und dem Zusatz „+ Datenblatt". Denk auch ans Zubehör.



5. In „Beschreibung" 6 tippst Du alles, was für einen Käufer wichtig ist. Ist das Handy nicht älter als 2 Jahre und hast Du eine Rechnung von damals? Dann gibt es noch eine Rest-Gewährleistung. Unbedingt erwähnen – auch in der Überschrift! Beschreib alle Macken, sonst gibt es später nur Ärger. Liste das Zubehör auf und nenn das Porto. Sei dabei fair! **Füg am Ende hinzu: „Dies ist ein Privatverkauf. Das Gerät wird von mir unter Ausschluss jeglicher Gewährleistung verkauft."** 7 So schließt Du eine Gewährleistung aus. Nutz den Besucherzähler 8.



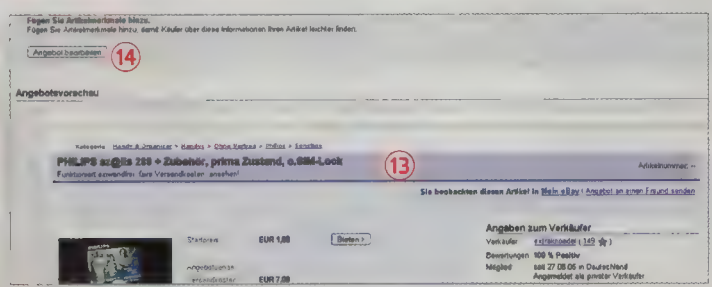


6. Leg den Startpreis 9 am besten auf 1 Euro fest. **Ist es ein besonders altes oder exotisches Handy, dann nimm als Startpreis Deinen Mindestpreis, den Du erzielen willst.**

Wähl als Angebotsdauer 10 10 Tage. Für 10 Cent extra legst Du fest, wann die Auktion startet 11 – auch wenn Du die Daten schon zu einem früheren Zeitpunkt zu eBay hochgeladen hast.

Als Zahlungsart wählst Du „Überweisung" und setzt dort zwei Häkchen 12. So erfährt der Käufer automatisch über die Kaufabwicklung bei eBay Deine Bankdaten.

Jetzt nur noch die Versandkosten nennen: **Biete den Versand nur innerhalb Deutschlands an. Alles andere ist großer Aufwand und kommt sehr teuer.** Alles ausgefüllt? Dann geh auf „Speichern und Weiter".



7 Beachte nicht den Punkt „Heben Sie Ihr Angebot hervor". Weiter unten erhältst Du eine Vorschau 13, wie Deine Auktion aussehen wird. Du kannst sie noch verbessern: über „Angebot bearbeiten" 14. Bist Du zufrieden, bestätigst Du mit „Angebot einstellen". Fertig!

Was kostet eBay?

Bei eBay zahlst Du fürs Einstellen von Ware. Das setzt sich aus Grundpreis und Extras zusammen. Der Grundpreis sind je nach Startpreis 25, 45, 80 Cent, 1,60 Euro, 3,20 Euro. Ab dem zweiten Bild zahlst Du 15 Cent pro Foto. Zusatzoptionen (etwa Galeriebild) kosten 75 Cent, Untertitel 50 Cent, Fettschrift 85 Cent. Für eine festgelegte Startzeit sind 10 Cent fällig. Unser Beispiel kostet 1,60 Euro. **Am Ende der erfolgreichen Auktion verlangt eBay eine Provision.** Sie hängt von der Höhe des Gebots ab. Bis 50 Euro Endpreis zahlst Du 5%, darüber 4% plus 2,50 Euro pauschal. http://pages.ebay.de/help/sell/fees.html

Nach der Auktion...

...mailt Dir eBay die Adresse des Käufers. Er wird sich über eBay Deine Bankdaten holen. Zur Sicherheit kannst Du sie ihm auch noch einmal mailen. **Check täglich Dein Konto! Sobald das Geld kommt, versendest Du sicher verpackt das Handy. Am besten als Postpaket – nicht als Päckchen!** Anhand der Paketscheinnummer kannst Du bei www.dhl.de verfolgen, wo das Paket steckt und wann es dem Käufer ausgeliefert wurde. Maile dem Käufer, dass das Handy unterwegs ist. Zum Schluss bewertet Ihr Euch. Zahlt der Käufer nicht, findest Du bei eBay unter „Hilfe" Tipps und Formulare.

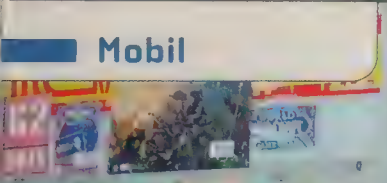
Vorsicht: Betrüger!

Bei Handy-Auktionen treibt die „Nigeria-Connection" gerne ihr Unwesen. Ein ausländischer User (oft aus Afrika oder England) gewinnt die Auktion oder bietet Dir einen hohen Festpreis vor Auktionsende. Er schlägt vor, dass er das Geld an eine Treuhandbank schickt. Diese informiert Dich über den Eingang und fordert auf, das Handy an den Käufer zu schicken. Sobald er das Gerät hat, gibt er der Bank grünes Licht, sie überweist Dir das Geld. Schlau ausgedacht, denn das ähnelt dem echten eBay-Treuhandservice über iloxx.de. ABER: Die angebliche User-Treuhandbank gibt's nicht – dahinter steckt der Käufer. Das Handy ist futsch, kein Geld kommt. Reagiere nie auf solche Angebote!

Text: Lisa Brack · Illustration: Rolf Boyke

Russland

Mit Russland verbinden westliche Spieler Wodka schlürfende Bösewichte, Tetris und die Ego-Shooter-Wumme AK-47. Was wirklich unter Hammer und Sichel abgeht, berichtet SCREENFUN.



In Russland betreiben die großen Spielehersteller eigene Geschäfte, etwa 1C, bekannt durch „Pirates of the Caribbean", „Earth 2150" und „IL-2 Sturmovik"

Hier wurden bis vor kurzem Raubkopien verscherbelt. Jetzt ist der Gorbuschka-Markt ein legales Einkaufszentrum, das mit Plakaten gegen Plagiate kämpft

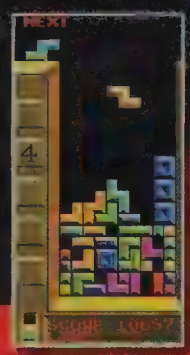
Günstige PC-Originale statt Raubkopien

Raubkopien sind bis jetzt ein Problem, aber die Zahl der legal angebotenen und verkauften Spiele wächst. „Der Preis legaler PC-Spiele hängt von der Zahl der CDs ab: Eine CD-ROM kostet 100 Rubel (3 Euro), ein Spiel auf zwei CDs das Doppelte", erklärt Natalya. „Eigentlich lohnt es sich nicht, eine Kopie zu kaufen, wenn man für den selben Preis ein Original erhalten kann." **Teuer ist dagegen Konsolen-Software, die nicht im Inland produziert, sondern importiert wird und für 1500 Rubel (45 Euro) oder mehr in den Handel kommt.**

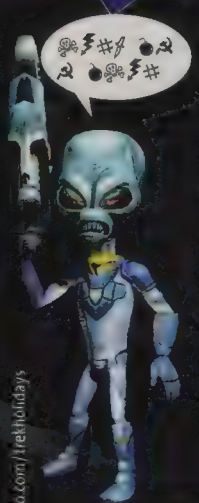
Kyrillische Schrift statt Kana und Kanji: „Ranma 1/2" schaffte es nach Russland

Comics in der Nische

Comic-Bücher sind kaum ein Thema. Es gibt ein paar US-Serien wie „Sin City" in Mini-Auflagen und nur zwei japanische Mangas. **Komisch, denn Anime sind groß in Mode: Es gibt schon vier Firmen, die Anime-DVDs vermarkten.** Darunter auch Special Editions mit Tarot-Karten und Figuren. Auch Anime-Conventions finden statt, für die sich die Kids nach japanischem Vorbild verkleiden.



Zur persönlichen Belustigung schuf der Mathematiker Alexei Pajitnov „Tetris". Mitte der 80er-Jahre entdeckten westliche Geschäftsleute das Spiel



Jugendschutz ohne staatliche Kontrolle

Keine Staatsbehörde, Prüfstelle oder USK beschäftigt sich mit dem Jugendschutz und Altersfreigaben. Stattdessen kleben Händler auf Titel wie das in Deutschland indizierte „Manhunt" ein „ab 18". Zensiert werden ausländische Spiele für Russland nicht.

Natalya berichtet vom Gegenteil: „Um „Destroy All Humans!" auf Erwachsene anzupassen, wurden die Dialoge umgeschrieben und neue Schimpfwörter hinzugefügt."

Legal? Musik zum Spar- und Nulltarif

Kaum eine CD kostet mehr als 6 bis 8 Euro – im Internet noch weniger. Während viele MP3-Download-Shops unter internationalem Druck schlossen, will www.allofmp3.com sein Angebot umstellen. Bislang wurden Spottpreise ab 50 Cent geboten. **Jetzt will der größte und umstrittenste MP3-Anbieter den Download kostenfrei machen und sich nur noch über Werbung finanzieren.**

allofmp3 verkauft seine MP3-Alben und Singles auch nach Europa. **Rechtlich eine Grauzone, daher: Finger weg!**

In den USA und Japan kennt man sich aus: 90% der Filme, Spiele und Comics kommen aus Übersee und Fernost. Dagegen wirkt der Erdteil zwischen Europa und Japan weit weg: Russische Filme laufen hier selten im Kino, kaum ein Sowjet-Trend schwappt nach Deutschland, und wer rüber will, braucht ein Visum. **17 Jahre nach Fall des Eisernen Vorhangs ist das Ex-Sowjetreich immer noch eine unbekannte Welt voller Klischees von Wodka Gorbatschow, sibirischer Kälte und KGB-Spionen.**

Text: Wiemie Förster Fotos: Natalya Dzintsova / Strana Igr / Gameland © iStockphoto.com/trekholidays

Die „National Cyber Sport League" (NCL) unterstützt Prof. Zecker. Dabei organisiert sie Wettkämpfe wie den Kampf der besten internationalen Spieler gegen heimische Champions

Made in Russia: Runden- und Echtzeit-Simulation

Runden-Strategiespiele sind sehr beliebt und eine Spezialität russischer Programmierteams. Erfolg haben die Entwickler auch mit militärischen 3D-Simulationen wie „Red Shark" oder „IL-2 Sturmovik". Für Aufregung sorgte ein inoffizieller Mod von „Ghost Recon". Das Ministerium suchte den „Operation Galichina"-Macher zu fassen – vergeblich.

Sergey Orlovski ist Gründer und Chef von Nival, dem Macher von „Blitzkrieg", „Silent Storm" und „Heroes of Might & Magic 5"

Umstritten, aber nicht verboten sind Spieleumsetzungen der sowjetischen Geschichte: In „The Stalin Subway" ballert man sich sogar durch den Kreml

Schön und gefährlich: Venema (l.) und Svetaska sind Stars des russischen Cybersports. Die beiden kämpfen für das Frauenteam „Megapolis"

Der Boom im Netz

Während in der Großstadt fast alle mit ADSL-Flatrate surfen, wählen sich PC-User auf dem Land noch analog ein. „Nach den USA haben wir die meisten Blogger." Online-Shoppen ist rar: Amazon gibt's noch nicht. „Bei eBay können wir nur kaufen, aber nicht verkaufen", beklagt Natalya. Computerclubs und Netzwerk-Cafés findet man in Moskau massig. **Auch hier spielt man Multiplayer-Games wie „Counter-Strike" oder „Warcraft" und misst sich auf nationalen Turnieren.** Frauenteams sind dabei keine Seltenheit.

rockt

Spionier' bei den Spielgenossen!

Außen frostig, innen heiß: die erste Spiele-Show in Moskau

„Igromir", die erste Gamer-Show in Russland, fand im November 06 statt. Sie dauerte zwei Tage und war ein echter Erfolg! Wie auf der „Games Convention" durfte man Demos und fertige Versionen ausprobieren, mit Boothbabes posieren und in Wettbewerben abräumen.

Neben russischen Herstellern stellten auch Electronic Arts und Microsoft bei „Igromir" aus

Dabei tanzt dort der Bär: Allein in Moskau gibt es 600.000 Spielefans. Einer ist Natalya Odintsova: Die 26-Jährige ist seit zwei Jahren Videospiel-Redakteurin beim Magazin „Strana Igr" und begleitet uns durch eine spannende Welt: Nachdem Russland Amiga, Mega Drive und Game Boy verpasste, schließt es mit Riesenschritten zum Westen auf.

Noch erfolgreicher als das offizielle PS2-Magazin ist die Multiformat-Zeitschrift „Strana Igr" – das russische Gegenstück zur SCREENFUN

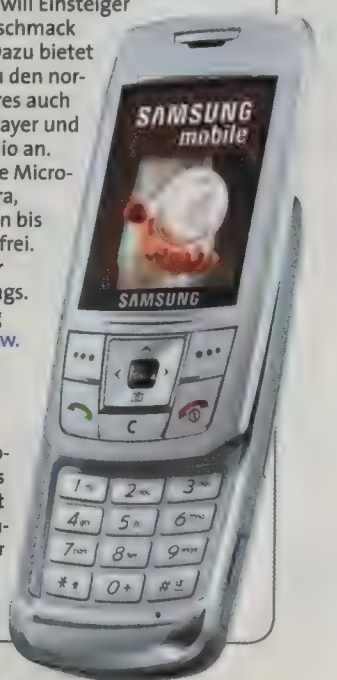
Logo: Leicht bekleidete Gamebabes durften auch bei „Igromir" nicht fehlen

Soundstations für den iPod

Lass Deine iPod-Tracks kraftvoll erschallen – mit einem Lautsprecher-System!

Günstiger Musik-Slider

Schicke Slider sind oft sündhaft teuer und mit Technik überfrachtet. Nicht so das neue **Schiebehandy SGH-E250 von Samsung.** Es will Einsteiger mit Musikgeschmack begeistern. Dazu bietet der Funker zu den normalen Features auch einen MP3-Player und ein UKW-Radio an. Kauft man 'ne Micro-SD-Karte extra, schaufelt man bis zu 1 GB Platz frei. Das reicht für rund 300 Songs. Ohne Vertrag 180 Euro. www.samsung.de



Nix für Foto-Fans: Das Handy knipst nur 0,3-Megapixel-Bilder

Beide Player spielen auch DRM-kopiergeschützte Musik und Bilder ab, der „Black Diamond" (l.) sogar Videos!

Design-Dudler

Modebewussten Musikfans werden diese Player gefallen: der **„Black Diamond"** (ganz links) von Thomson und Maxfields **„MAX-IVY".** Thomsons Jukebox sieht wie ein geschliffener Diamant aus. Bedient wird er über ein Touchpad. Er speichert bis zu 8 GB. Preis: 200 Euro.

Die kratzfeste Schale vom „MAX-IVY" ist nur 8,5 mm dick. Je nach Speicher (1, 2 oder 4 GB) kostet der Player 79 bis 115 Euro. www.thomson.de · www.maxfield.de

TV und DVD für unterwegs

Der tragbare Player **„PTV-708X"** von Yamada macht Schluss mit öden Zug-, Bus- oder Autofahrten. Auf seinem 7-Zoll-Bildschirm sieht man sich DVDs an – oder guckt unterwegs Fernsehen. Denn im Player steckt ein DVB-T-Tuner. Über den eingebauten Kartenleser fütterst Du ihn mit Fotos und Musik. Rund 1 Kilo wiegt die Mini-Glotze. Der Akku hält nur 2,5 Stunden. Ein Auto-Adapter ist aber dabei. 180 Euro, www.umax.de

Musik für den Nintendo DS

Verwandle Deinen DS (Lite) oder Game Boy Advance (SP/Micro) in einen MP3-Player! 30 Euro kostet das Modul mit eingebautem Adapter für eine SD-Karte. Die muss man allerdings noch extra kaufen. Kostenpunkt für 1 GB: 20 Euro. www.nintendo.de

Kurz & Knapp

„Marziphone" für Naschkatzen
Der Lübecker Konditor Niederegger fertigt aus Marzipan leckere Handys. Die Unterseite ist aus Schoko. 10 Euro mit Versand.

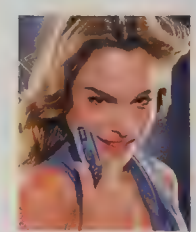
Klingeltöne nach eigenem Geschmack
Verwandle mit dem **„Magix Ringtone Maker 2007"** (20 Euro) Deinen Lieblingssong in einen Klingelton. Per WAP holst Du den Ton aufs Handy. magix.de

Speicherkarte und USB-Stick in einem
Die Speicherkarte **„SD/USB-Combo Card"** von schließt Du ohne Kartenlesegerät direkt an den USB des PC. 25 bis 50 Euro, erhältlich mit 512 MB, 1 u. 2 GB.

Hits kostenlos aufs Handy laden
Prepaid- und Vertragskunden von Vybemobile holen sich gratis pro Monat 3 Songs vom **Musicstore** auf Handy und PC. www.vybemobile.de

Musikplayer mit Biss
Super beim Sport: Dank des Clips klammert sich der MP3-Player **„Croco-D"** sicher an die Kleidung. 70 Euro (1 GB) bzw. 90 Euro (2 GB).

Player filtert Lärm heraus



Klein, aber kräftig: Der MP3-Stick **„NW-S700"** filtert zusammen mit seinen speziellen Kopfhörern lästige Hintergrundgeräusche heraus. Sony verspricht: Selbst in lauter Umgebung hörst Du nur Deine Musik. Der Akku hält satte 50 Stunden. Wähl aus drei Speichergrößen: 1, 2 und 4 GB. Preis: 150, 200 und 270 Euro. www.sony.de

Der MP3-Zwerg liegt in Schwarz, Violett, Gold und Pink im Laden

Die neuen Nokias

6300

2626

6290

Neue Handy-Spiele

Anno 1701 mobile

Zum dritten Mal wird mobil gesiedelt, verteidigt und gehandelt. **Dank drei Schwierigkeitsstufen und besserer Schiff-Steuerung finden auch Neulinge fix ins Spiel.** Erspielte Bonustaler lassen sich ins PC-Spiel übertragen.

www.anno-mobile.com **entführt Dich für 5 Euro** in das Inselreich

2+

Need for Speed: Carbon

Vier PS-Monster stehen für Temposünder bereit. Mit Preisgeldern motzt Du die Karren auf. **Die Raserei mit vielen Extras macht in der 3D-Grafik Mordsspaß.** Minus: Unfälle halten ewig auf, die Spieldauer ist zu kurz.

Ab 4 Euro drückst Du bei T-Mobile, Vodafone und O2 mächtig auf die Tube

2-

Text: Lisa Brack

Gamer-Mäuse bringen Dich auf die Überholspur – häng Deine Gegner mit Speed und Treffsicherheit ab!

Mäuse für

Zocker-Mäuse sind die Ferraris unter den Eingabegeräten. Sie tasten das Mauspad besser ab als normale PC-Nager – deshalb sind sie schneller und genauer. SCREENFUN checkt aktuelle Pro-Gamer-Gerate. Was steckt unter ihrer Haube und wie schnell flitzen sie wirklich?

SCREENFUN PREISTIPP

Saitek GM3200

www.saitek.de

Das dpi-Monster **„GM3200"** von Saitek ist mit der maximalen **Sensitivität von 3200 dpi fast nicht zu bändigen und nur etwas für ruhige Hände.** Im Spiel dreht sich mit dieser Maus wohl kein Zeitgenosse schneller um als Du. Die „GM3200" gibt's in Orange und Blau mit auffälligem Sprenkel-Muster.

Das Saitek-Logo auf der Rückseite glüht abwechselnd in den drei Farben blau, rot und grün. Sieben Knöpfe besitzt die Maus: einen für die verschiedenen dpi-Modi (800, 1600, 2400 und 3200), einen für gespeicherte Profile, zwei frei programmierbare sowie zwei Standard-Tasten und Scrollrad. Profis stimmen die Maus mit Gewichten ab. Der hohe Rücken der Maus stört ein bisschen.

Fazit: **3200 dpi und Gewichte in der Unterseite sind etwas für anspruchsvolle und erfahrene Zocker.**

2+

SCREENFUN TESTSIEGER

Logitech G7

www.logitech.de

Die „G7" ist die einzige Funkmaus im Test. Sie sieht wie eine normale kabellose Büro-Maus aus. Ihr Laser-Sensor arbeitet jedoch mit 2000 dpi, und das reicht für Zocker. Der USB-Dock für den Funksender dient auch als Ladestation. Im Lieferumfang sind zwei Akkus drin, einer lädt, einer steckt im Nager. **Die Maus schmiegt sich bestens in die Hand. An alle wichtigen Knöpfe wurde gedacht.** Die dpi lassen sich auf 400, 800 und 2000 einstellen. Auf der linken Seite sitzt eine frei belegbare Sondertaste.

Selbst bei schnellen Shootern spürt man keinen Unterschied zu einer Maus mit Kabel. Die „G7" ist zielgenau und blitzschnell. Das Software-Bundle ist riesig, 95 Euro aber ein happiger Preis!

Fazit: **Kein Design-Prunkstück, aber eine sehr reaktionsstarke und exakte Funkmaus. Leider teuer!**

1-

Gewinner

Bazoo Excalibur

www.vivanco-bazoo.com

Achtung bissig! Die **„Bazoo Excalibur"** mit Drachenkopf-Logo ist durch bulliges Aussehen und ihre Fiberglas-Optik einzigartig. In vier Gruben haben alle Finger bis auf den Daumen Platz. **Die breite Form ist gewöhnungsbedürftig. Spieler mit kleinen Händen werden das Scrollrad nur schwer erreichen.** Die Laser-Maus kann mit maximal 2400 dpi abtasten – flotte Bewegungen sind so kein Problem. Minus: Beim Zielen zuckt das Fadenkreuz manchmal. Die Konfiguration wirkt gegen die Vielfalt der „Razor"-Software schmächtig. Empfindlichkeit, Tastenbelegung und Scroll-Tempo lassen sich einstellen. Im Bauch der „Excalibur" verstaust Du zudem Gewichte.

Fazit: **Mächtige Maus im Tatzen-Design, deshalb nix für kleine Hände. Die Zielgenauigkeit ist nicht so gut wie der Look.**

3-

Fachbegriffe kurz erklärt

dpi (dots per inch, Punkte pro Zoll): Je mehr dpi die Maus hat, desto schneller Dein Fadenkreuz! Die Maus nimmt Bewegungen feiner wahr und visiert genauer an.

Hz (Hertz, Wiederholfrequenz): Diese Zahl bestimmt, wie oft der Laser prüft, wo sich die Maus befindet. Ein höherer Wert steht für eine höhere Genauigkeit.

Razer Copperhead

www.razerzone.com

Razer-Mäuse haben den Ruf, optimal für Spieler zu sein. Deshalb ist die **„Copperhead"** die offizielle Maus der „World Cyber Games". **Jedes winzige Detail lässt sich in der mitgelieferten Software festlegen, sogar die Hertz-Zahl.**

Die Hülle der „Copperhead" ist zwar angeraut und gibt guten Halt. Aber: Der Mausrücken ist zu flach, und die Maus rutscht in der Hand. Links und rechts sitzen je zwei Sondertasten. Für Rechtshänder sind die Knöpfe rechts fast unerreichbar. Das Razer-Zeichen und die Seitenteile leuchten in Giftgrün im Reptilien-Style – wirkt gefährlich!

Das Maximum von 2000 dpi reicht absolut aus. Gewichte gibt's dafür leider nicht.

Fazit: **Perfekt einstellbare Zockermaus im coolen Design. Unserer Meinung nach aber zu flach und zu leicht geraten.**

2-

Microsoft Habu

www.microsoft.de

Die blau leuchtende **„Habu"** von Microsoft ist in Zusammenarbeit mit Razor entstanden – das merkt man sofort. Die mitgelieferte Software ähnelt sehr dem „Copperhead"-Programm.

Die Abfragerate, also wie oft die Maus ihre Position checkt, lässt sich von 125 Hz auf 1000 Hz verändern, und die dpi sind in den Schritten 400, 800, 1600 und 2000 verfügbar. Damit nicht genug: In den erweiterten Einstellungen wirst Du zum Tuner: Alle Achsen lassen sich stufenweise einstellen. **Durch ihre gelungene ergonomische Form freundet sich die Maus schnell mit Deiner Hand an.**

Fazit: **Präzision und Griffigkeit sind die Stärken der „Habu". Dank großer Software stellst Du sie genau ein.**

2

Text: Peter Döring · Fotos: Michael Kayser

Wichtig:
Arbeite niemals an den Komponenten des Computers, wenn dieser noch am Stromnetz hängt! Beachte zudem immer die Informationen der Hard- und Software Hersteller und lies Handbücher genau durch.

5 Test-Tools und 1 Workshop auf DVD

- ATI- und Nvidia-Treiber
- EasyCleaner 2.0
- HD-Tach
- PCMark05
- Sandra lite 2007
- Workshop: Spiele-PC: selbst gemacht

Der Turbo-Rechner

Dein Spielerechner will speed – finde heraus, was unter seiner Haube steckt, wo's hakt und wie Du Deinem PC noch mehr Power verpasst!

Unterm Weihnachtsbaum blitzt ein neuer PC hervor? Super! Für Dich als Zocker ist ein schnelles System enorm wichtig. Wie sieht es mit Festplatte, RAM oder Grafikkarte aus? Nach diesem Artikel weißt Du, was in Deinem PC steckt, wie Du Schwachstellen findest und noch mehr Leistung herauskitzelst.

1 Benchmarks durchleuchten Dein System

Spezielle Programme, so genannte Benchmarks, testen den PC auf Hertz und Kühler. Stress pur für CPU, RAM und Grafikkarte! **Unter extremen Bedingungen** zeigen die Benchmark-Tools, wie viel Power Dein Rechner hat. Hier eine Liste der wichtigsten Benchmarks und was sie im Detail testen:

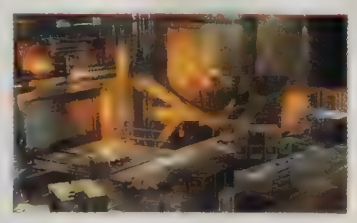
Sisoft Sandra lite 2007

Mit diesem nützlichen Tool erhältst Du den vollen Überblick. **Es sammelt alle Systeminformationen, bis ins kleinste Detail.** Zusätzlich gibt es einzelne Benchmarks. Die aktuelle Version liegt **auf der Heft-DVD unter „Turbo-Tools“.** www.sisoftware.net

Vom Motherboard bis zum Netzwerk listet das Programm alles auf

3DMark06

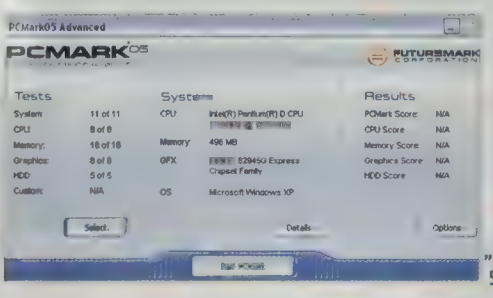
Dieser Benchmark bringt alle Grafikkarten ins Schwitzen! Er testet die Leistung des Grafikprozessors (GPU) und des Speichers. Dazu muss die Karte aufwändige 3D-Szenen rendern, wie zum Beispiel einen Kampf auf einem fernen Planeten. Mit dem Ergebnis prüfst Du, **ob auf Deinem PC aktuelle Spiele laufen.** Download der 600-MB-Datei: www.futuremark.com/download/3dmark06



Eine aktuelle Grafikkarte erreicht bis zu 5000 Punkte im „3DMark06“-Test

PCMark05

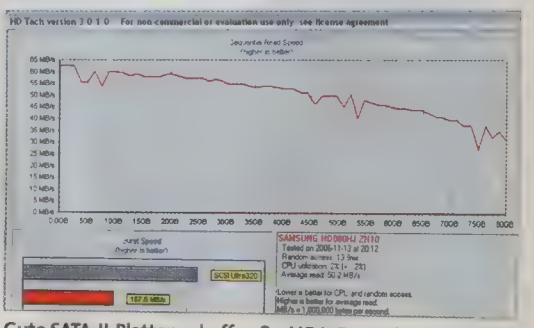
Dieser Benchmark testet **vor allem die Gesamtleistung des PC.** Dabei simuliert er den Windows-Start, berechnet Videos und lässt den Hauptprozessor (CPU) richtig ackern. Er ist zwar nicht der Benchmark für Spiele-Performance, zeigt Dir aber, wie sich der Rechner im Alltag schlägt. **Das Tool liegt auf der Heft-DVD.** www.futuremark.com



„PCMark05“ bietet fast 50 verschiedene Tests

HD-Tach

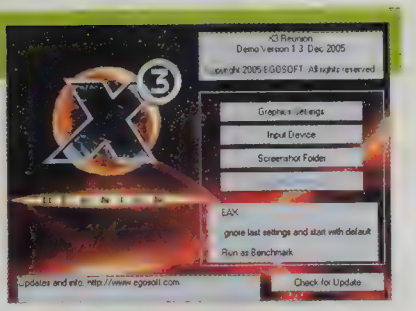
Bei Spielen kommt es auch auf die Ladegeschwindigkeit an. „HD-Tach“ checkt die Platte und reizt die maximale Datenrate aus. **Du findest es auf der Heft-DVD.** www.simplisoftware.com



Gute SATA-II-Platten schaffen 80 MB/s Datendurchsatz

2 Spiele-Benchmarks

Die Hersteller geben für aktuelle Spiele oft Demo-Versionen frei, die einen eingebauten Benchmark haben. So kannst Du gleich nachsehen, ob Dein PC fit ist. Meistens startet der Benchmark über einen Konsolenbefehl – wie genau, steht in der „Readme"-Datei (meist Readme.txt). Gemessen werden „Frames per second" (fps), also wie viele Bilder die Grafikkarte pro Sekunde darstellt. Ab 35 fps wird ein Game spielbar, und ab 50 läuft es ruckelfrei. Im Kasten steht eine Liste von Spielen, die eine Benchmark-Funktion haben:



„X3 Reunion" fordert Deine Hardware mit komplexen Weltraumszenen heraus

„X3: Reunion" (913 MB): Download von www.egosoft.com/download/x3

„Far Cry" (dt. Version): http://downloads.guru3d.com/download.php?det=830 (Vollversion notwendig)

„Splinter Cell: Chaos Theory": Download von www.gamershell.com/download_8428.shtml (Vollversion notwendig)

„Half-Life 2"-Benchmark: Download von http://downloads.guru3d.com/download.php?det=927 (Vollversion notwendig)

„Half-Life 2: Lost Coast" (dt. Vollversion nötig): Sehr aufwändige Demo. Download von „Steam". Wenn es läuft, ist Dein PC spitze!

Für Zocker bietet ein Online-Tool von Microsoft einen Vorab-Check. **Der „Windows Game Advisor" scannt den PC und vergleicht den Wert mit einer aktuellen Datenbank von Spielen.** Ein Klick auf den Spieletitel, den Du kaufen willst, und das Tool gibt Auskunft, ob Dein Rechner genügend Power hat. http://gameadvisor.futuremark.com/gameadvisor/service

Schwachstellen finden und vernichten

Das Benchmark-Ergebnis steht fest, aber: Ist es gut oder mies? Das kannst Du durch einen Vergleich herausfinden. Ein Rechner mit einer „2,4 GHz Intel Core 2 Duo"-CPU und „X1900 GT"-Grafikkarte von ATI schafft im „3DMark" rund 5000 Punkte. Noch genauere Vergleiche findest Du in Foren, beispielsweise unter www.teccentral.de/forum/f137-benchmark-results.html

3 Die richtige Grafikkarte

Eine neue „Graka" kann Wunder wirken!

Ein PC mit Onboard-Grafik bringt zu wenig Spielepower. Gute Karten zum Einsteigerpreis gibt es ab 200 Euro, etwa die „X1950 Pro" von Powercolor (Test auf S. 87). Noch lassen sich Titel ohne Grafikkartendoppel spielen. Bei den nächsten Generationen kommt man aber um „Crossfire" und „SLI" nicht herum. Regelmäßig findest Du in SCREENFUN Grafikkartentests. Die aktuellsten liegen als PDF auf der DVD bereit. Neuste Karten lassen sich oft mittels der mitgelieferten Software übertakten. Informiere Dich vorher im Handbuch oder in Foren wie www.tweakpc.de/forum/grafikkarten-oc – noch eine Faustregel: Immer den neusten Treiber installieren! Aktuelle ATI- und Nvidia-Treiber liegen auf der DVD.

4 RAM-Speicher

Es ist leicht festzustellen, ob der RAM-Speicher ausreicht. **256 MB sind zum Zocken nicht genug, 512 MB die unterste Grenze und 1 bis 2 GB optimal.** Es gibt für Spieler speziellen RAM mit hoher Taktfrequenz. Achte beim Einbau darauf, dass er vom gleichen Hersteller ist und besetz immer zwei RAM-Bänke mit der gleichen Größe. Schnellen Speicher, etwa den „Kingston HyperX DIMM 1 GB" gibt's auf www.alternate.de für 110 Euro

Mehr Speicher bedeutet mehr Leistung!

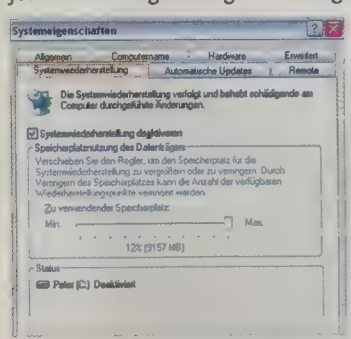
5 Festplatte

Wie flott ist die Festplatte, wie schnell das Dateisystem? Die beste Verbindung bietet derzeit SATA-II. Finde mit „Sisoft Sandra lite 2007" heraus, welchen Anschluss Deine Platte hat. **Ist die Leistung zu niedrig, erweiterst Du mit einer SATA-II-Steckkarte.** Die passende Festplatte brauchst Du auch. Wie Du Festplatte, RAM und andere Komponenten einbaust, zeigt der Workshop auf DVD!

Für eine 400-GB-Platte zahlt man ca. 110 Euro, etwa bei www.jesonline.de

6 Systemwiederherstellung? Nö!

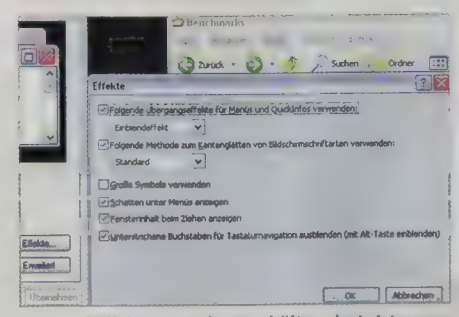
Klicke rechts auf den Arbeitsplatz und wähl „Eigenschaften". Wechsle zur Karteikarte „Systemwiederherstellung". Setz einen Haken bei „Systemwiederherstellung deaktivieren", denn **diese sammelt ständig Informationen, um im Falle eines Systemausfalls alles neu aufzuspielen.** Das kostet viel Rechenzeit. Denk ab jetzt aber an regelmäßige Sicherungskopien!



Die „Systemwiederherstellung" ist standardmäßig eingeschaltet

7 Effektbremsen ausschalten

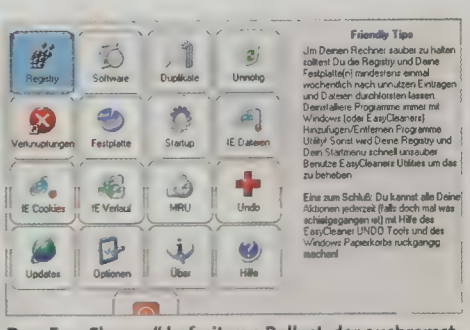
Brauchst Du schöne Icons, Schatten im Start-Menü und glatte Schriften? Nein? Dann raus damit. Sie fressen nämlich nur Systemleistung. Klicke mit der rechten Maustaste auf Deinen Desktop und wähl „Eigenschaften". Geh zu „Darstellung" und danach auf den Button „Effekte". Die optimale Leistung erhält man, wenn man alle Häkchen entfernt.



Wer auf Effekte verzichtet, erhält mehr Leistung

8 Datenkrempel entrümpeln

Je älter Dein Betriebssystem „Windows" ist, desto mehr Datenmüll sammelt sich dort an. **„EasyCleaner 2.0" reinigt Deine Ordner und die „Registry" von „Windows".** Die Freeware steht für Ordnungsliebende auf der Heft-DVD bereit. Lies Dir genau die Informationen des Herstellers durch, bevor Du startest!



Der „EasyCleaner" befreit von Ballast, der ausbremst

Text: Thomas Papadhimas, Peter Döring · Illustration: Horst Kolodziejczyk

Style Deinen Screen!

Schön und gut: Mit Gratis-Designs verpasst Du Deinen Programmen ein neues, cooles Aussehen. Wo es diese „Skins" gibt und wie Du sie einsetzt, entdeckst Du hier.

Langweilige „Windows"-Wiese, gähn! Motz Dein „Windows XP" besser auf. Mit Skins – Paketen aus Bildern und Einstellungen, die das [illegible] grunde und Symbole neu stylen.

Ein Blick auf den frischen Desktop [illegible] Fan von „World of Warcraft" bist oder auf schnelle Autos stehst. Denk dran: **Skins und Themes brauchen Speicher.** Schönheitshexerei ausgebremst.

Wow – was für ein „WoW"-Desktop! So magisch könnte auch Dein Monitor bald leuchten!

1 „Windows" mit Pepp

Microsoft nennt Skins lieber **Themes** und verziert sein Betriebssystem von der Startleiste bis zu den Icons. Hol Dir bei www.microsoft.com/windowsxp/downloads/desktop/default.mspx fertige Oberflächen. Die Auswahl ist zwar klein, aber fein: So gibt es zum Beispiel ein Theme im „Final Fantasy XI"-Design.

2 Finde noch mehr Styles

Die populärste Internetseite für Skins ist www.themexp.org – die Downloads kosten nichts, da viele Beiträge von Privatleuten stammen. Die Dateien gibt es in zwei Versionen: als ausführbare (EXE-Format) und als gepackte Datei (Zip-Format). Die EXE-Datei startest Du einfach per Doppelklick. Leider kommt dabei auch ein Werbeprogramm auf den PC. Deinstalliere „WHENU Savenow" über „Start – Einstellungen – „Systemsteuerung – Software". Bei Zip-Dateien ist es etwas anders. Entpacken alleine bringt hier nichts, Du brauchst „Style XP" (siehe Punkt 3).

Frisches Futter für PC-Zauberer

www.wincustomize.com
Alles für „Windows XP", „Windows Media Player", „Winamp" & mehr

www.skins.org
Style-Sammlungen für den „Windows Media Player", „Winamp" und mehr

www.ditylos.de/xpthemes.php
Themes für „Windows XP"

https://addons.mozilla.org/themes.php?app=firefox
„Firefox" neu einkleiden

http://browse.deviantart.com/customization/skins/
Styles für „Windows XP", „Winamp", „Windows Media Player"

www.ontwerpt.org/list/mozilla
Futter für „Firefox", „Winamp" und mehr

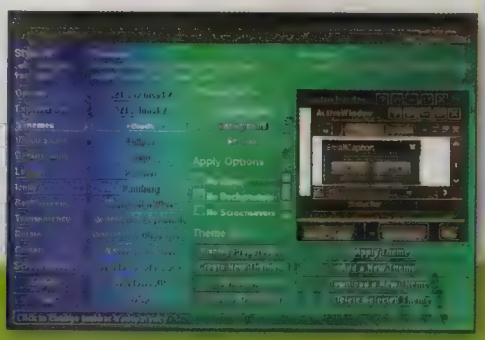
www.microsoft.com/windows/windowsmedia/player/skins.aspx
Tapeten für den „Windows Media Player"

www.project-kq.de/home/viewforum.php?f=3
Outfits für „ICQ"

3 Motz die Optik auf

Die 30-Tage-Testversion von „Style XP" steht auf der Heft-DVD unter „Nützliches" bereit. Das Tool verwaltet, installiert und löscht Deine verschiedenen Oberflächen. Beim ersten Start liest das Programm alle vorhandenen Skins und Themes ein. Um die Sprache umzustellen, benutz „Language" und die deutsche Flagge.

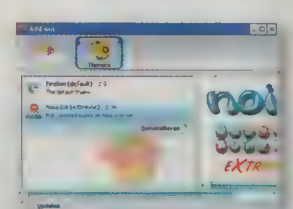
Links im Menüpunkt „Themes" siehst Du alle verfügbaren Themen. Die Installation eines neuen Themes startest Du über „Neues Thema hinzufügen". Wähl jetzt die Dateien, bestätige mit „Öffnen" und klicke dann auf „Thema verwenden".



Text: Tom Papadhimas, Peter Döring

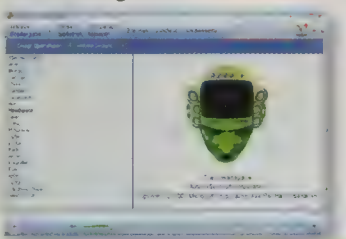
4 Verschönere „Firefox“

Offizielle Themes gibt es auf https://addons.mozilla.org/themes.php?app=firefox – wähl Deinen Favoriten und speichere die Datei auf dem Rechner. **„Firefox“-Themes haben die Endung „.jar“ und verändern die Symbole des Browsers.** Klicke in der Menüleiste auf „Extras“ und wähl „Add-ons“. Wechsle zu „Themes“ und zieh die Jar-Datei einfach in das Fenster. Dann wählst Du „Jetzt installieren“ und startest „Firefox“ neu. Zurück im gleichen Menü aktivierst Du das Thema.



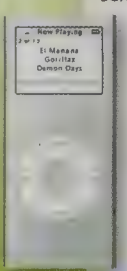
5 Pimp your Media Player

Auch hier gibt es zwei Varianten. **Offizielle Skins von Microsoft sind ausführbare .wmz-Dateien, die Du mit einem Doppelklick installierst.** Danach einfach auf „Jetzt anzeigen“ klicken, und schon ist das Skin aktiv! Eine dicke Liste der Skins liegt bei www.microsoft.com/windows/windowsmedia/player/skins.aspx

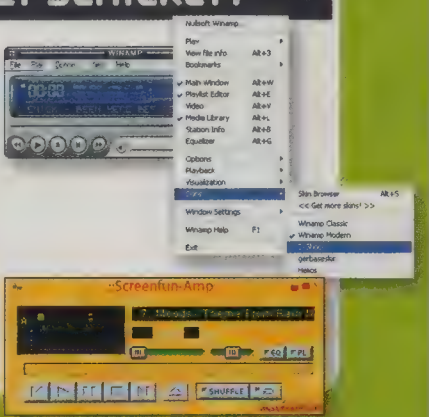


Sind die Skins keine ausführbaren Dateien, musst Du sie in das Verzeichnis des Players kopieren. Der Standard-Ordner ist „C:\Programme\Windows Media Player\Skins“. Beim nächsten Start wird das Skin automatisch registriert. Im „Vollmodus“ [STRG+1] wird es aktiviert. Klicke dafür rechts auf den oberen Balken, wähl „Ansicht“ und den Unterpunkt „Designauswahl“. Markiere jetzt das Skin und aktiviere es mit dem Button „Design übernehmen“. Der Design-Modus funktioniert mit dem Shortcut [STRG+2].

6 „Winamp“ jetzt schicker!



Die „Winamp“-Herstellerseite www.winamp.com bietet die schrägsten Skins. Die Installation ist easy: Nachdem Du den Download begonnen hast, musst Du nur noch mit „Ja“ bestätigen. Dann klickst Du in den Player mit der rechten Maustaste und wählst im Unterpunkt „Skins“ das neue Aussehen. **Auf der Heft-DVD findest Du bei „Nützliches“ das besondere SCREENFUN-Amp, ein Winamp-Skin.**

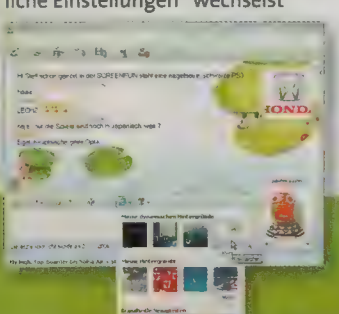


7 „ICQ“ ganz persönlich

Version 5.1 des Chat-Tools „ICQ“ kommt gut mit Skins klar. Sie sind schnell installiert: Nach dem Download muss man nur noch doppelklicken, und schon chattet es sich viel schicker. Auf der Homepage www.icq.com liegen Skins zum Download bereit. Ein echter Geheimtipp ist www.project-icq.de – falls Du ein älteres „ICQ“ hast, installiere am besten die aktuelle Version. **Sie liegt auf der DVD in „Nützliches“.**

8 Messenger-Bling-Bling

Auch „MSN“- und „Windows Live“-Messenger lassen sich etwas aufmotzen. Unter „Persönliche Einstellungen“ wechselst Du Dein Profilbild. Den Hintergrund änderst Du, indem Du auf einen Kontakt doppelt klickst und über dem Textfeld das Symbol mit den zwei Bilderrahmen benutzt. Klickst Du auf das Smiley-Symbol, auf „mehr“ und „Erstellen...“, fügst Du neue Emoticons ein.



Bei www.customizeyourmsn.com findest Du eine große Bildersammlung für Deinen Messenger.

Flippige Festgrüße

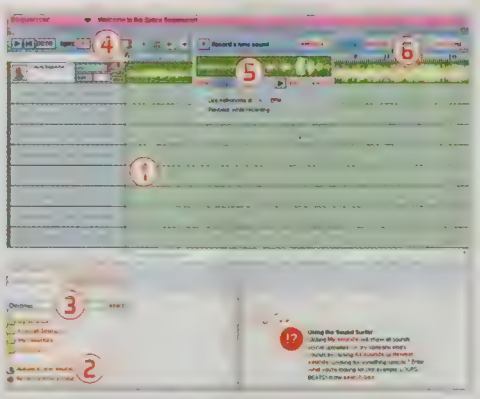
Keine Lust auf öde Fest- und Neujahrskarten? Verschick lieber einzigartige Grüße, die man garantiert nie mehr löschen möchte!

Schick ein Ständchen!

Halbwegs musikalische Leser verschenken etwas ganz Besonderes: einen selbst komponierten Song. Ganz ohne Casting, Recalls, Workshops und fiese Jury!

Surf zu www.splicemusic.com, registriere Dich dort. Nun fütterst Du die Tonspuren 1 im „Splice Sequencer" – entweder mit eigener Musik, die Du zuvor hochgeladen 2 hast. Oder Du stöberst im „Sound Surfer" 3 in fertigen Samples und Songs anderer Nutzer.

Benutzt Du mehrere Tonspuren, gib Acht, dass das Tempo („bpm" 4) in etwa gleich ist. Gesangstalente nehmen mit „Record a new sound" 5 ihre Stimme dazu auf – PC-Mikro vorausgesetzt. Fertig? Klicke auf „Save as" 6. Dann kannst Du den Song gleich von dort aus vermailen. Oder Du schickst dem Empfänger eine persönliche E-Mail samt Link zum Song.



Stille Nacht? Keine Chance! Verschenk einen fetzigen Festtagssong aus Deinem eigenen Repertoire

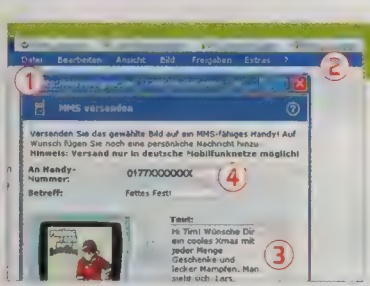
Dreh ein Feier-Filmchen

Du hast eine Webcam? Wirf sie an und versende Deine Wünsche als coole Videobotschaft.

Surf auf www.flixn.com und starte Deine Aufnahme mit „Press Record". Ist sie im Kasten, checkst Du sie über „Review". Mit „Try again" startest Du eine neue Aufnahme. Zufrieden? Dann schick mit „Keep" Deinen Festtagsfilm los.

Überbring Deine himmlische Botschaft als bis zu 5 Minuten langen Film

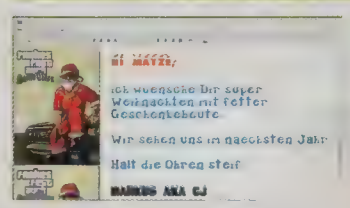
Sag's per MMS



Achtung: Pro Monat gibt's zwei MMSe gratis. Jede weitere kostet 36 Cent

Schick Fotogrüße an Handys Deiner Freunde! Melde Dich bei www.gmx.de für „FreeMail Plus" an. Für den MMS-Service musst Du noch eine Bankverbindung angeben – auch wenn Du gratis mimst! Geh auf „MediaCenter" und lade über „Datei – Neue Dateien (Upload)" 1 ein witziges Foto hoch. Markiere das Foto und benutz „MMS senden" 2. Füg jetzt noch den passenden Text 3 und den Empfänger 4 dazu. Klicke dann auf „Senden" – fertig!

Mails in letzter Sekunde



Starte „Outlook" und designe ratzfatz witzige Mails mit Bild und Ton

Entwirf in nur 7 Minuten eine ganz persönliche Festtags-Botschaft per Mail! Bilder, Schriften und passenden Sound inklusive! Der Workshop auf DVD unter „Nützliches" zeigt, wie Du das locker schaffst.

Feiertagslaune im Netz

Wie wär's mit durchgeknallten animierten E-Cards? Finde sie hier: www.cards-n-toons.com/christmas.php – [illegible] – www.crazy-xmas.de

Erwisch in „Moorhuhn"-Manier die sechs abgehauenen Rentiere. www.crazy-crazy.[illegible]jagd.html

Text: Lisa Brack · Illustration: Rolf Boyke · Foto: Claus Troendle

BRAVO SCREENFUN

Für Deine Freunde!

Und die Prämie Deiner Wahl für Dich

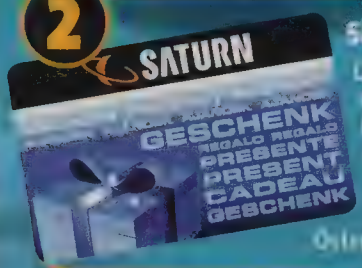
Du musst kein Abonnent sein, um jemanden zu werben

25 Euro in bar:

Du hast einen Shopping-Wunsch? Wir schenken Dir dafür 25 Euro in bar. Das Geld landet als Überweisung direkt auf Deinem Konto. Bitte gib uns für diese Prämie im Prämiengutschein unbedingt Deine Bankverbindung an.

1

2



Saturn Gutschein-Karte über 30 Euro

Diese Karte ist ihr Geld wert: Die Gutschein-Karte von Saturn mit 30 Euro Startguthaben kannst Du immer wieder aufladen lassen und mit Deinem Wunschbetrag bargeldlos einkaufen. Funktioniert in allen 116 Saturn-Filialen in Deutschland und sogar in Österreich. Einfach Karte zücken und los!

Die unerschöpfliche Tankstelle für Deinen mobilen Player!

Lieb jetzt auch unterwegs in herausragender Qualität die spannendsten DVD-Videos, deine Lieblings-TV-Sendungen, brandaktuelle Musikvideos, Anime-Cartoons oder Deine persönlichen Videoschnipsel und Bilder in mitreißender Show.

- Wo und wann Du willst
- Ohne Kabel und Computer
- Alle Videos in bester Qualität ausgeben
- Einfache Installation & Übertragung

Nur MAGIX „Filme für unterwegs" bietet Dir alles, was Du brauchst, um Videos und Fotos in toller Qualität auf Deinem mobilen Endgerät zu erleben.

Weitere Infos

3

Deine Abo-Vorteile:

- Du versäumst keine Ausgabe
- Du hast alle Hefte pünktlich im Briefkasten
- Du zahlst keine Zustellgebühren
- Du erhältst das Geschenk Deiner Wahl gratis

Bei Bankeinzug 2 Monate kostenlos!

Weitere Infos zum Abo findest Du unter:
www.bauerverlag.de/vkg/info

Jetzt einfach faxen:
040 / 31 13 81 12
Bestell-Hotline: 01805 005 280

BRAVO SCREENFUN
Mehr Spaß am Bildschirm

Preisstand 01.11.2006 · Weitere Prämien findest Du unter www.praem

Irrtum vorbehalten. Angebot gilt solange der Vorrat reicht. Bei Nichtgefallen kann die Bestellung innerhalb von 7 Tagen bei der Bauer Vertriebs KG, 20080 Hamburg, schriftlich widerrufen werden. Die Frist beginnt mit Erhalt der Bestellbestätigung. Zur Fristwahrung genügt die rechtzeitige Absendung. Die Bauer Vertriebs KG behält sich vor, geworbene Abonnements ohne Angabe von Gründen abzulehnen.

Ja! Ich habe einen neuen Abonnenten für BRAVO SCREENFUN

Für den neuen Abonnenten: Ja, ich möchte Bravo ScreenFun für mindestens ein Jahr beziehen, wodurch der Werber seinen Prämienanspruch erwirbt. Bei vorzeitiger Vertragsbeendigung wird die Prämie vom Werber zurückgefordert. Das Abonnement verlängert sich jeweils nur dann um ein weiteres Jahr, wenn ich nicht spätestens 3 Monate vor Ablauf des Lieferjahres schriftlich kündige. Der derzeitige Bezugspreis beträgt vierteljährlich 13,50 € (inkl. MwSt.). Die erste Zeitschrift wird in ca. 4 Wochen geliefert.

Name, Vorname

Straße, Nummer

PLZ Ort

Telefon / Bitte informieren Sie mich über interessante Gewinnmöglichkeiten und Angebote per Telefon (ggf. streichen)

@

E-Mail / Bitte informieren Sie mich über interessante Gewinnmöglichkeiten und Angebote per E-Mail (ggf. streichen)

Gewünschte Zahlungsweise bitte ankreuzen:

Ich bezahle bargeldlos per Bankeinzug.
Als Dank dafür erhalte ich im Anschluss an den von mir gewählten Zahlungsrhythmus 2 Ausgaben der BRAVO ScreenFun gratis.

❑ 1/4-jährlich ❑ 1/2-jährlich 218 02 02062940

Kontoinhaber

Konto-Nr.

BLZ

Geldinstitut

Für mich (den Werber): Ja, ich habe den neuen Abonnenten für Bravo ScreenFun geworben. Bitte schicken Sie mir die Prämie meiner Wahl:
❑ (1) 25,00 Euro Barprämie ❑ (2) Saturn Gutschein-Karte 30,00 Euro
❑ (3) MAGIX „Filme für unterwegs"

Name, Vorname

Straße, Nummer

PLZ Ort

Telefon Datum
Bitte informieren Sie mich über interessante Gewinnmöglichkeiten und Angebote per Telefon (ggf. streichen)

@
Bitte informieren Sie mich über interessante Gewinnmöglichkeiten und Angebote per E-Mail (ggf. streichen)

Konto-Nr.

BLZ

Geldinstitut

Ich zahle gegen Rechnung ❑ 1/2-jährlich ❑ 1/4-jährlich
Bitte keine Vorauszahlung leisten. Rechnung abwarten.

✗
Unterschrift Geburtsdatum
(Unterschrift des Erziehungsberechtigten, falls Du noch keine 18 Jahre alt bist.)

Datum

Das Angebot ist gültig bis zum 28.02.2007 und gilt nicht für Auslandsbestellungen.

Einsteiger-Grafikkarte im Test

Die **„X1950 Pro" von Powercolor** mit ATI-Chip ist ein echter Brocken. **Der sperrige Kühler verdeckt einen weiteren Slot auf dem Motherboard. Zudem ist die Karte ellenlang.** Mini-Rechner, wie zum Beispiel ein „Shuttle-Xpc", bieten dafür nicht genügend Platz im Gehäuse. Trotz Größe ist der Kühler schön leise. Da stört kein Brummen beim Zocken. **Im Benchmark-Test „3DMark06" zeigte die „X1950 Pro" mit 256 MB RAM-Speicher gute Werte.** Bei niedriger Qualität schaffte sie 5275 und bei hoher 3761 Punkte. Das reicht für aktuelle Spiele. Das Videosignal kommt aus zwei DVI-Ausgängen.

Zwei dieser Karten laufen auch im Crossfire-Modus. Allerdings nur mit externer Kabelpeitsche, neuste ATI-Modelle kommen mit interner Brücke. Der Preis ist fair: Die „X1950 Pro" kostet 180 Euro – ebenso viel wie der Nvidia-Gegner „7900 GS". www.powercolor.de

Gut, günstig, für Einsteiger geeignet: die „X1950 Pro" von Powercolor

2

PC und Xbox verbinden

Nach der Installation des **„Media Centre for Xbox 360"** von Xploder greift man von der 360-Konsole auf PC-Daten zu. Wenn die Filme im falschen Format vorliegen, wandelt sie das Programm um. Funktioniert aber nur mit der „Windows XP Media Center Edition". www.xploder.net

57 Euro kostet die Brücke zwischen PC und Xbox 360

Maus für Millionäre

Wer endlos viel Kohle auf dem Konto hat, sollte einen Blick auf die **„Diamond Flower"** von Pat says now werfen. Die Maus kostet 18.600 Euro. Die Oberseite des Nobel-Nagers besteht aus 18-Karat-Weißgold und 59 Brillanten. Jeder Käufer der limitierten Edition erhält ein Zertifikat, dass das Gold und die Edelsteine echt sind. Auf der Herstellerseite krabbeln auch schicke Mäuse zu zivilen Preisen herum. www.patsaysnow.de

Das Edelteil wird bestimmt ein Favorit von Paris Hilton & Co.

Die „XPS"-Serie hat viel Hardware-Power, aber zu wenig Akku-Saft

Fixes Spiele-Notebook

Brandneu: das „XPS M1710"-Gaming-Notebook von Dell. Darin arbeiten ein „Intel Core 2 Duo" und eine „Geforce Go 7950 GTX" mit 512 MB. So zockst Du auch aufwändige Spiele.

Minus: Der Akku hält beim Spielen nur maue 1,5 Stunden. Ein Hingucker sind die 16 LED-Lichter. Sie leuchten im Takt der Musik. Preis: 1800 Euro bei einem Jahr Premium-Service. www.dell.de

Schraube locker?

Alles in Ordnung: Das Schraubenset hilft beim PC-Tuning

Bastelst Du viel am PC und suchst ständig Schrauben, Plastiknasen und Co.? Dann brauchst Du ein gutes Kleinteile-Set. Im **„PC Screw Set"** von Sharkoon liegen gut sortiert die gängigsten PC-Schrauben. Profis nehmen das Maxi-Set mit drei kleinen Köfferchen. Das Basis-Set kostet 6 Euro, ein Zusatzpaket 8 Euro, die Maxi-Version 18 Euro. www.sharkoon.de

Text: Tom Papadhimas, Peter Döring

Hol mit dem Lenkrad echtes Schumi-Feeling auf die Couch

Kabelloses Xbox-Rasen

Achtung, am **„Xbox 360 Wireless Wheel“** mit „Force Feedback“ riskierst Du Sirenengeheul und Strafzettel im Wohnzimmer! Das Lenkrad wird mit der kräftigen Schraubenhalterung am Tisch fixiert. Es kommuniziert kabellos mit der Konsole. Nur zwischen Pedale und Lenker sowie zum Aufladen brauchst Du ein Kabel.

„Xbox Live“-Zocker freuen sich über den Headset-Eingang. Die Verarbeitung ist hervorragend. Dank „Feedback“-Funktion rüttelt es auch schön in der mitgelieferten „Project Gotham Racing 3 Feedback Edition“. Tischplatten, die dicker als 5 cm sind, eignen sich nicht. Leider teure 130 Euro.

www.xbox.de

Stereoanlage mit DVD

Die Anlage „MDX [illegible]“ von Sandisk [illegible] viele Formate und hat einen USB-Port

Medien liest, sondern auch DVDs abspielt. Zudem kommt der Mini-Player mit MPEG-4, Xvid- und DivX-Filmen klar. JPEG-Bilder gibt das Gerät [illegible] Anlage mit USB schafft 2 x 15 Watt – das reicht zwar nicht für eine Riesenparty, aber dicke für den Eigengebrauch. 150 Euro. **www.hofmeirmedia.de**

Bravo The Hits 2006

Über 40 Hit-Highlights tummeln sich auf zwei CDs

Auf dieser Scheibe findest Du die echten Highlights des Jahres 2006! Hier treffen die Stars, die richtig abgeräumt haben, aufeinander. Neben US5 („In The Club“), Tobias Regner („I Still Burn“) und Oomph! („Gott ist ein Popstar“) sind auch Nelly Furtado, Pink und der WM-Song auf der Doppel-CD. Absolut heißes Programm!

www.bravomts.de

Kurz & Knapp

Komische Konsolen-Killer
Baaang! Surf zu www.smashourstuff.com und guck zu, wie erbarmungslose Spaßvögel eine PS3, einen Wii, eine Xbox 360 und einen iPod zertrümmern. Ganz schön hart!

„Memory“-Spiel aus eigenen Fotos
Super Geschenkidee: Lade 25 digitale Fotos zu www.fotoinsight.de hoch. Nach rund einer Woche erhältst Du ein hochwertiges „Memory“-Spiel. Preis des **„Remembory“:** 17 Euro.

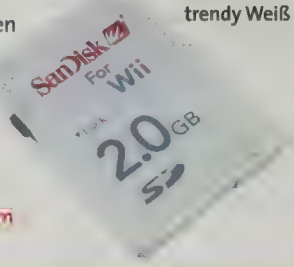
Homepage im Eigenbau
Mit **„Magix Website Maker“** bastelst Du im Handumdrehen eine eigene, aufwändige Homepage. Die Software inklusive 250 MB Webspace kostet schlappe 30 Euro. www.magix.de

Spielend gutes Deutsch lernen
Mit dem Brettspiel **„Der Dativ ist dem Genitiv sein Tod“** von Kosmos lernst Du, die Tücken der deutschen Sprache zu meistern. Richtige Sätze geben Punkte. 19 Euro bei www.amazon.de

Wii-Datensammler

Die Speicherkarten kommen im trendy Weiß

Sandisk bietet Speicherkarten für Nintendos Wii-Konsole an. Auf den Karten speicherst Du Spielstände, heruntergeladene Games und Bilder. Die **„Sandisk for Wii“** gibt's mit 512 MB, 1 GB und 2 GB. Preise: zwischen 27 und 69 Euro. www.sandisk.com



PC-Sound von allen Seiten

Mit dem neuen 5.1-Soundsystem **„FX5051“** von Altec Lansing erhält man Rundumbeschallung: Beim Zocken hörst Du Gegner, die hinter Dir sind. Auch in DVD-Filmen sitzt Du mittendrin. Das Soundsystem besteht aus fünf normalen Lautsprechern und einem Subwoofer. Geht auch ohne Soundkarte: einfach über USB mit dem Rechner verbinden und aufdrehen! Eine Fernbedienung und ein Lautstärkeregler für den Tisch sind mit dabei. 250 Euro kostet der Ohrenschmaus. www.alteclansing.de

Mit 5.1 hörst Du es, wenn sich jemand von hinten anschleicht

WER ÜBERLEBT
IM PREISKRIEG
DER NOTEBOOKS?
JETZT IM NEUEN HEFT.
Unter den Notebooks tobt ein gnadenloser Preiskrieg. Wer wird am Ende gewinnen? Lesen Sie diesen und viele weitere Gerätetests in der neuen TV Movie multimedia – dem ultimativen Testmagazin für digitale Unterhaltungselektronik, Telekommunikation und mobile IT. Mit kompetenten Tests, konkreter Kaufberatung und klaren Worten.
JETZT FÜR € 2,90 IM ZEITSCHRIFTENHANDEL.
HINTERHER IST MAN IMMER SCHLAUER.
JETZT NEU!
TV Movie
multimedia

Kinovorschau 2007

Das neue Kinojahr rockt! – Heiß ersehnte Fortsetzungen und hammerharte Überraschungen erwarten Euch!

Spider-Man 3

3.5.

Ob Regisseur Sam Raimi es wieder schafft? Die ersten zwei „Spider-Man"-Filme begeisterten sogar Comic-Muffel. Im dritten Teil bekommt es Held Peter mit Venom und dem Sandman zu tun. Mehr unter onypictures /spiderman

Text: Eric Hegmann · Alle Starttermine: Stand 11/06

25.2.

Hannibal Rising

Kannibale und Serienmörder – wie alles begann. Als Hannibal Lecter zusehen muss, wie seine Schwester getötet wird, schwört er Rache. www.tobis.de

Shrek 3

Start: 21.6.

Das grüne Oger-Ungetüm soll König werden! Das sieht nicht jeder im Königreich „Far Far Away" gern, vor allem nicht Prinz Charming. Shrek und seine Frau Fiona müssen streitbare Märchendamen und alte Freunde rekrutieren. www.shrekthethird.com

300

5.4.

Die neuste Verfilmung eines Comics von „Sin City"-Schöpfer Frank Miller: Ein kleiner Trupp Spartaner muss gegen eine Riesenarmee Perser antreten. Großes Schlachtengemälde. 300themovie.warnerbros.com

Triff die Robinsons

29.3.

Disneys neue Comedy im Stil von „Die Unglaublichen". Ein Junge aus der Zukunft stellt seine durchgeknallte Familie vor. www.meet therobinsons.com

24.5.

Fluch der Karibik 3

Das Finale um Captain Jack Sparrow. Diesmal kloppen sich die Freunde am Ende der Welt mit Davy Jones *und* Barbossa. Das wird ein Spaß! www.imdb.com

Ghost Rider

Start: 8.3.

Nicolas Cage als Stunt-Biker Johnny Blaze, der einen Pakt mit dem Teufel schließt. Ein Geheimtipp für Comic-Fans! www.sonypictures.com

Harry Potter und der Orden des Phoenix

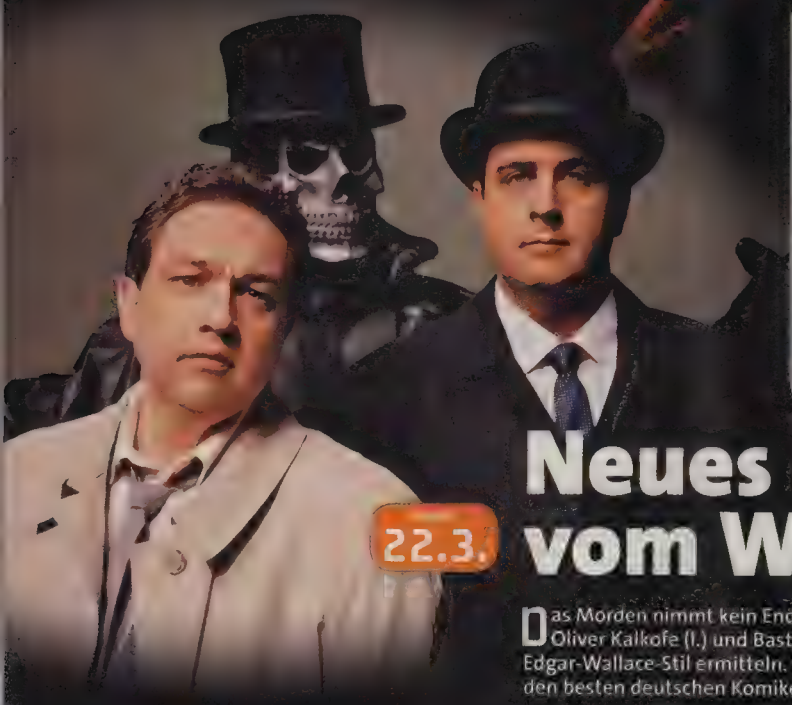
Harry wird älter, seine Probleme wachsen auch: Eine Intrige soll ihn als Pubertätsteenie abstempeln, gerade als Lord Voldemort seine Kräfte sammelt – zum Schlag gegen einen von Harrys Liebsten! www.harrypotter.com

12.7.

Der Sternenwanderer

Start: 15.3.

Fantasy-Autor Neil Gaiman entführt Euch in eine Welt voller Elfen und Zauberei. Mit Robert de Niro und Michelle Pfeiffer. www.stardustmovie.com



Neues vom Wixxer

22.3.

Das Morden nimmt kein Ende. Prima, denn so können Oliver Kalkofe (l.) und Bastian Pastewka wieder im Edgar-Wallace-Stil ermitteln. Grandioser Slapstick mit den besten deutschen Komikern! www.wixxer-film.de

Weitere Highlights

Zodiac Start: 8.2.
David Finchers neuer Serienkiller-Thriller

Catch and Release Start: 1.3.
Mystery-Spannung mit Jennifer Garner

The Reaping Start: 19.4.
Überfall durch die zehn biblischen Plagen

Ocean's Thirteen Start: 7.6.
Sie können es nicht lassen: George Clooney und Brad Pitt räumen wieder Safes aus

Transformers Start: 4.7.
High-Budget-Spaß mit (riesigen) Killertoys

The Simpsons Movie Start: 26.7.
Bart und seine crazy Familie endlich im Kino

Rush Hour 3 Start: 16.8.
Jackie Chan prügelt sich diesmal durch Paris

The Bourne Ultimatum Start: 30.8.
Das große Finale des Agenten-Dreiteilers mit Matt Damon in der Hauptrolle

I am Legend Start: 29.11.
Remake des Sci-Fi-Klassikers mit Will Smith

Alien vs. Predator 2 Start: 27.12.
Nur nicht zwischen die Fronten geraten!

Die wilden Kerle 4

1.2.

Die jungen Wilden steigen vom Fahrad aufs Motorrad und Quads um. Beim Kampf um PS bleibt das Fußballspielen auf der Strecke.. www.die-wilden-kerle4.de

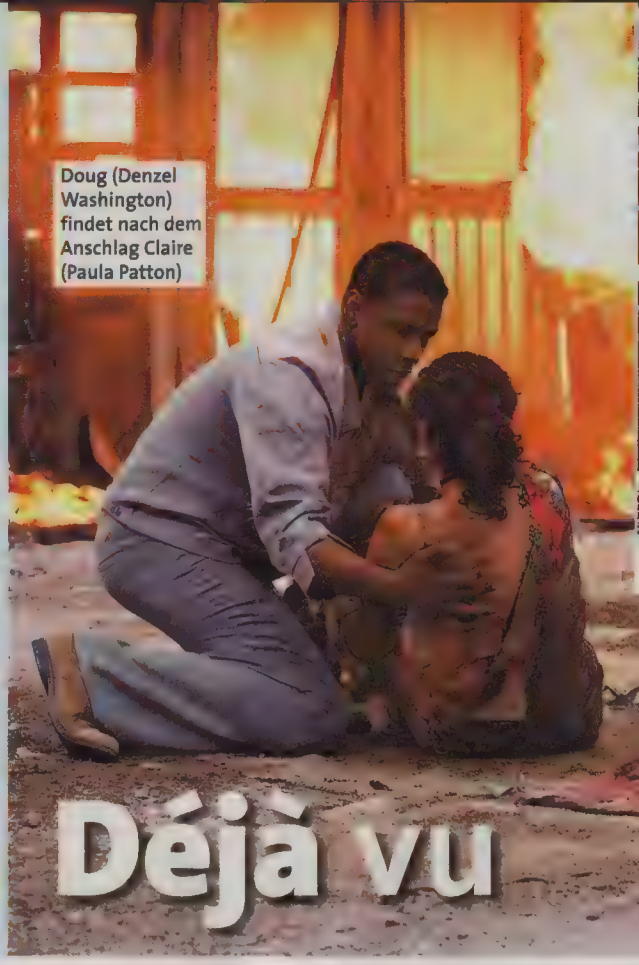
my-extra

DEGEN
GmbH communication

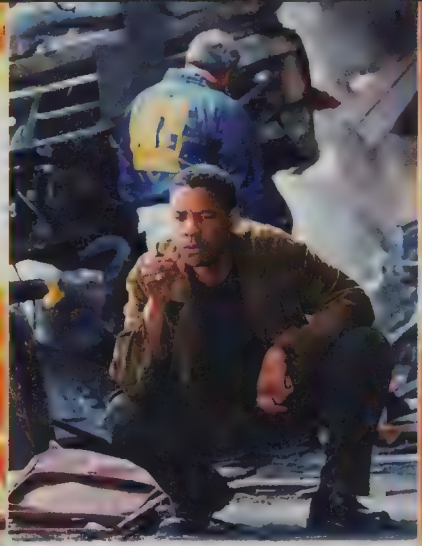
@k aetka
Netzwerk der ITK-Spezialisten

Erhältlich in ausgewählten Shops. Details unter: www.nokia.de/bravo

Déjà vu



Doug (Denzel Washington) findet nach dem Anschlag Claire (Paula Patton)



Um die Terroristen zu stoppen, müsste Doug in die Vergangenheit reisen – möglich, dank FBI

Claires letzte vier Tage werden von der Zeitmaschine sichtbar gemacht

New Orleans, seit der Hurrikankatastrophe zum ersten Mal wieder Ort eines Big-Budget-Films: Bei der Explosion einer Fähre sterben über 500 feiernde Navy-Angehörige. Schnell wird klar, dass es sich um einen Terroranschlag handelt. Doug Carlin entdeckt die Leiche einer Frau und durchsucht deren Wohnung. Dort findet er einen Anrufbeantworter mit einer Nachricht von sich selbst und eine Botschaft: „Du kannst sie retten". **Dafür müsste er aber in die Vergangenheit reisen – und dank einer Zeitmaschine ist das tatsächlich möglich!**

Wer sich mit der schrägen Story anfreunden kann, den belohnt eine superspannende Produktion von Jerry Bruckheimer („CSI"), Tony Scott („Domino") und Denzel Washington. Alle anderen werden wegen der Science-Fiction-Elemente abwinken.

DVD-Start: Juni 07 | ab 16 J. beantragt
USA / Sci-Fi-Thriller
Kino-Start: 27.12.06

Action 2 | Spannung 1 | Tricks 2

dejavu.movies.go.com

Denzel Washington verhindert einen Terroranschlag: Thriller-vergnügen für Sci-Fi-Fans

2+

Kino Top 5

1 **Casino Royale**
Action

2 **Eragon**
Fantasy

3 **Apocalypto**
Abenteuer

4 **Flutsch und Weg**
Trickfilm

5 **7 Zwerge – Der Wald ist nicht genug**
Komödie

Die Rotkäppchen-Verschwörung

Die Verdächtigen sind versammelt – eine bunte Truppe!

Wie war das noch mal mit dem bösen Wolf und der Großmutter? Wer schon immer Zweifel hegte, dass die Gebrüder Grimm vom wahren Fiesling erzählten, wird an dieser alternativen Animationskomödie eine Riesenfreude haben. Kommissar Flippers vermutet zu Recht, dass der Wolf nur ein Opfer ist und die Oma ein geheimes Doppelleben führt. Doch welche Rolle spielen der dumme Holzfäller, der eigentlich Schauspieler werden will, und das natürlich gar nicht so sanfte Girl mit dem roten Umhang? **Wären nicht die Songs, diese Märchen-Neuerzählung wäre uneingeschränkt zu empfehlen.**

Smudo von den Fanta 4 spricht Boingo, Sarah Kuttner Rotkäppchen

DVD-Start: Juni 07 | ab 12 J. beantragt
Trickfilm / USA

Story 1 | Animation 2 | Musik 4

www.rotkaeppchen.kinowelt.de

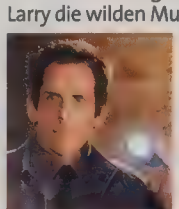
Genug von Weichspülern wie „Cars" und „Jagdfieber"? Dann ist das Dein Film!

3-

Nachts im Museum

Nachtwächter Larry hat Stress mit den Cowboys

Ein Job als Nachtwächter im naturhistorischen Museum – ein Traum für den trotteligen Larry (Ben Stiller). Denn was soll dabei schon schiefgehen? Eine ganze Menge: **Sobald die Besucher weg sind, erwachen die Ausstellungsstücke nämlich zum Leben!** Larry legt sich mit Dinosaurier-Skeletten an, kämpft mit den Heeren des amerikanischen Bürgerkrieges und gewinnt neue Freunde im Aquarium. Selbstverständlich glaubt ihm am nächsten Tag kein Mensch. Fatal, denn allein kann Larry die wilden Museumsbewohner nicht daran hindern, die Stadt zu besuchen. Ben Stillers Buddy Owen Wilson ist mit dabei!



Ein Dino steht am Wasserspender: Den Nachtwächter gruselt's mächtig!

DVD-Start: Juni 07 | ab 6 J. beantragt
Fantasy-Komödie / USA

Action 1 | Spannung 3 | Tricks 1

www.nachtsimmuseum.de

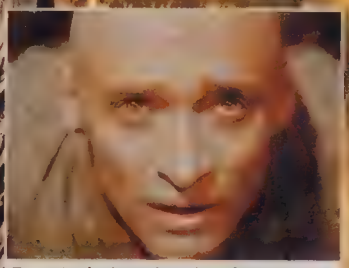
Ben Stiller als peinlicher und komischer Held in einer fantasievoll-abgedrehten Comedy

2

Nachgelieferte Filmwertung zu **Apocalypto**: Gesamtnote 2+

Nachgelieferte Filmwertung zu **Eragon**: Gesamtnote 2

The Fountain



Tom Verde, jetzt in seiner letzten Menschwerdung in der Zukunft

Als spanischer Abenteurer entdeckt Kapitän Thomas Verde einen Tempel der Maya – darin verbirgt sich der Baum des Lebens

Das Gefühl stirbt nie: Verde und die große Liebe (Rachel Weisz)

Brad Pitt und Cate Blanchett sprangen als Darsteller für dieses Fantasy-Epos um die ewige Liebe ab – Hugh Jackman und Rachel Weisz übernahmen die Rollen. In drei Zeitebenen stehen sie sich hoffnungslos gegenüber: Im Spanien des 16. Jahrhunderts wird Abenteurer Verde von seiner Königin nach Südamerika geschickt. Er soll einen Baum finden, der ewiges Leben schenkt. In der Gegenwart sucht Verde ein Heilmittel für seine Frau, die an Krebs stirbt. Und in ferner Zukunft reist Verde ans Ende der Zeit für seine verlorene Geliebte.

Die Story klingt ein wenig verwirrend, allerdings setzt Regisseur Aronofsky sowieso auf Bildgewalt. Die Anfangsschwierigkeiten bei der Produktion sowie ein geringeres Budget durch die neuen Stars haben dem Film sicherlich geschadet.

DVD-Start: Juli 07 ab 16 J. beantragt
Fantasy-Epos / USA

Story 3 Anspruch 2 Bilder 1

thefountainmovie.warnerbros.com

Die Bilder sind eine Wucht, die Story wirkt reichlich konstruiert und verworren

2

Prestige – Die Meister der Magie

Taschenspieler oder Magier? Hugh Jackman (l.) zaubert

Zwei bekannte Bühnenzauberer, ein Mord: Angeblich soll Alfred Borden (Christian Bale, „Batman Begins") seinen Rivalen Robert Angier (Hugh Jackman) umgebracht haben. In Rückblenden wird erzählt, wie es dazu kam. Roberts Ehefrau stirbt bei einem Trick, Schuld daran trägt Alfred. Danach kämpfen beide erbittert um die Gunst des Publikums: Im London Ende des 19. Jahrhunderts überbieten sie sich mit immer verblüffenderen und gefährlicheren Illusionen. **Als beide Magier an ähnlichen Showprogrammen arbeiten, greifen sie zu tief in ihre Trickkiste...** Spannender Kostümschinken mit Krimi-Touch!

Christian Bale als Roberts Gegenspieler, ebenfalls Showmagier

DVD-Start: Juli 07 ab 16 J. beantragt
Krimi / USA

Action 3 Spannung 2 Tricks 2

www.prestige-derfilm.de

Spannender Konkurrenzkampf zweier Magier um eine Frau und die Zuschauergunst

2-

Saw 3

Ein weiteres Beispiel von Jigsaws grausamen Einfällen...

Das Schlimmste an Serienkiller Jigsaw ist sein erhobener Zeigefinger: **Seine Opfer sind niemals Unschuldslämmer, und sie sterben nur, wenn sie nicht stark genug sind, für ihr Leben etwas zu opfern.** Diese üble Rechtfertigung für wahre Höllenmaschinen bescherte Jigsaw in „Saw 2" eine Assistentin, Ex-Junkie Amanda aus „Saw". Gemeinsam entführen sie nun die Ärztin Lynn, die den krebskranken Mörder am Leben erhalten soll. Doch Amanda wird eifersüchtig auf Lynn, und das tödliche Spiel bekommt eine neue Wendung. Noch dreckiger, noch blutiger und noch überflüssiger.

Jigsaw (Tobin Bell) bringt seinen Opfern wieder das „Leben" näher

DVD-Start: August 07 ab 18 J.
Horror / USA

Story 6 Spannung 2 Tricks 4

www.saw3.com

Albtraumvisionen eines kranken Hirns. Ekelbilder mit Pseudo-Botschaft – widerwärtig!

5

Wann kommt welcher Film?

Arthur und die Minimoys
Fantasy ▸Ab 25. Januar

Rocky Balboa
Boxer-Drama ▸8. Februar

Die Hollywood-Verschwörung
Thriller ▸15. Februar

The Good German
Thriller ▸1. März

Mr. Bean macht Ferien
Komödie ▸29. März

Text: Eric Hegmann

Neue DVDs im

Cars

Für Fans von: Die Unglaublichen, Findet Nemo

ab 0 J.

Lightning McQueen ist zwar kein Ferrari, aber dennoch ein erfolgreicher roter Rennwagen. Seiner großen Klappe hat er es zu verdanken, dass er im Wüstenkaff Radiator Springs hängen bleibt: Statt am Entscheidungsrennen um den begehrten „Piston Cup" teilzunehmen, muss er eine Landstraße teeren. Doch je näher er das Landleben (und Porsche-Dame Sally) kennen lernt, desto mehr Gründe sprechen für ein Leben jenseits der Überholspur.

„Cars" ist thematisch erwachsener als „Findet Nemo", aber nicht weniger fantasievoll und tricktechnisch überwältigend.

Nicht Pixars bester Film, aber eines seiner perfekt gemachten Trick-Abenteuer

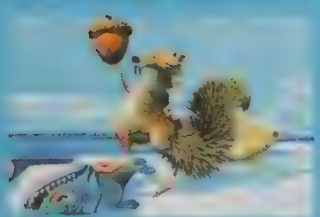
2+

Raubein Doc Hudson war früher selbst ein berühmter Rennwagen, bevor er Sheriff wurde

Lightning (l.) vor dem Rennen: Ein Streit mit seinem Team – und plötzlich steht er alleine da

Landeier und Stadtautos: Können sie wirklich Freunde sein?

DVD Top 5



1. **Ice Age 2**
   Animation
2. **The Da Vinci Code – Sakrileg**
   Thriller
3. **Ab durch die Hecke**
   Animation
4. **Das Haus am See**
   Romanze
5. **Poseidon**
   Abenteuer

Date Movie (unzensiert)

Für Fans von: American Pie

Julia Jones ist so fett, dass alle Männer schreiend vor ihr flüchten – buchstäblich. Als sie sich in Grant verliebt, lässt sie sich von Date-Doktor Hitch in eine Traumfrau umwandeln... So weit der rote Faden, der nur dazu dient, in alter „Scary Movie"-Manier die bekanntesten Genre-Filme durch den Kakao zu ziehen. Diesmal dabei: Date-Doktor „Hitch", „Kill Bill", Bridget Jones" und „Wedding Planer". **Wie stets gehen die Gags unter die Gürtellinie, komisch ist kaum einer.** Es bleibt ein peinlicher Unterhaltungswert.

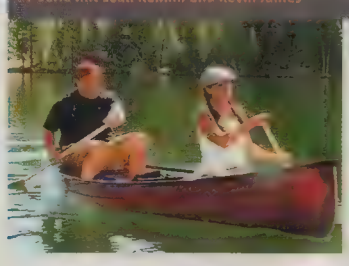
Nach „American Pie" zeigt sich Alyson Hannigan wieder ohne Schmerzgrenze

3

King of Queens – Staffel 6

TV-Serie mit Leah Remini und Kevin James

Für Fans von: Eine schrecklich nette Familie



Die neue Staffel der beliebten Comedy-Serie beginnt mit einem Knaller: **Doug hat abgenommen! Das merken auch die anderen Damen, und Carrie wird eifersüchtig.** Auch sonst geht es wie immer zu: Carrie ist so wütend auf ihren Vater Arthur, dass sie schwört, nie wieder ein Wort mit ihm zu sprechen. Ausgerechnet Doug soll Frieden stiften. Wie gewohnt gibt's Gags am laufenden Band und die Wahrheit hinter „Sie lebten glücklich und zufrieden bis an ihr Lebensende". Derzeit läuft auf Kabel Eins die 8. Staffel.

Der Kult-Hit auf DVD! Alle Folgen zum immer-wiedersehen und Schlapplachen

2

Trennung mit Hindernissen

Für Fans von: Friends, Wo die Liebe hinfällt

Jennifer Aniston hat kein glückliches Händchen mit ihren Filmrollen: „Wo die Liebe hinfällt" war nicht so witzig wie gehofft. Und „Trennung mit Hindernissen" bietet eher unfreiwillige Komik. Dabei klingt der Plot viel versprechend: Gary und Brooke verlieben sich während eines Baseballspiels. Schnell offenbaren sich jedoch ihre unterschiedlichen Charaktere, und es ist Schluss. Leider will keiner aus der gemeinsamen Wohnung ausziehen. So nimmt der Rosenkrieg seinen leider viel zu absehbaren Lauf...

Eine romantische Komödie, die weder wirklich komisch noch wirklich romantisch ist

3-

Dezember/Januar

Miami Vice

Sonny gräbt die Frau des Drogenbarons an: Isabella (Li Gong)

Tubbs ist zwar das gute Gewissen des Duos, aber er schießt dennoch scharf

Thriller mit Colin Farrell und Jamie Foxx
Für Fans von: Heat, Bad Boys
DVD (ca. 20 Euro) ab 29.12. im Laden
ab 16 J.

Das Kino-Remake der lässigen Cop-Serie aus den 90ern versucht, mehr Thriller als Drogenkrimi zu sein. James „Sonny" Crockett und Ricardo Tubbs sind Miamis härteste Drogenfahnder, ihr Feind ist der Kolumbianer Jesús Montoya. Ein Einsatz geht schief, und das Duo versucht, undercover an Informationen zu kommen. Dazu lässt es sich als Drogenkuriere anwerben. **Doch Sonny flirtet mit Montoyas Frau Isabella, was der Tarnung gar nicht gut tut.** Hoffentlich einer der letzten Versuche Hollywoods, alte TV-Highlights ins Kino zu transportieren!

Colin Farrell spielt Sonny Crockett in „Miami Vice" – Jetzt neu

3

Angel komplett

Für Fans von: Buffy, Smallville — DVD im Laden ab 4.12. — ab 16 J.

Auf 30 DVDs die Gesamtausgabe im Schuber für alle „Angel"-Fans! Die Spin-off-Serie von „Buffy" schaffte beachtliche fünf Staffeln, von denen die letzte in Deutschland nicht im TV gezeigt wurde. Darin übernimmt Angel mit seinem Team die feindliche Agentur „Wolfram & Hart" – und niemand weiß, ob er den Erzfeind von innen besiegen will oder ob er sich hat kaufen lassen. Nach dem Ende von „Buffy" wechselte Spike zu „Angel", und die beiden Vampire mit Seele liefern sich herrliche Wortgefechte!

Mehr als nur ein „Ableger" der erfolgreichen „Buffy"-Serie: witzig, spannend, duster

1

Buffy komplett

Für Fans von: Angel, Charmed — DVD im Laden ab 4.12. — ab 16 J.

Mit „Buffy" stellte Kreativkopf Joss Whedon klassische Vampir-Sagen auf den Kopf: Hier flüchtet nicht das kleine blonde Mädchen vor den Geschöpfen der Nacht. Hier rennen die Dämonen um ihr Leben, wenn die „Jägerin" ausholt. Jetzt gibt's alle sieben Staffeln der Kultserie erstmals vollständig in einer Box mit 39 DVDs – samt der berühmten Musical-Folge „Once more, with feeling" und Glory, der zickigsten Gegnerin, die Buffy jemals bekämpfen musste! Vampire Slayer – der Grundstein für SMGs Karriere.

Vollständig: Der ideenreiche Klassiker, der zahllose TV-Serien beeinflusst hat

1

Akte X komplett

Für Fans von: Lost, 24 — DVD im Laden ab 4.12. — ab 16 J.

Ein Wiedersehen mit Dana Scully, Fox Mulder, dem Kettenraucher, menschlichen Klongeschöpfen, Außerirdischen und natürlich Mulders Schwester Samantha. Hier kannst Du mitfiebern, wenn die verworrensten Verschwörungstheorien der TV-Geschichte ausgebreitet werden. Auf 59 DVDs entfaltet sich die Vision von „Akte X"-Erfinder Chris Carter in ihrer ganzen Bandbreite: von den Comedy-Folgen bis zu den harten Sci-Fi-Abenteuern. Hier zeigt sich, warum es „Lost" ohne „Akte X" nie gegeben hätte!

Wünsch Dir was: die coole Mystery-Kultserie in der ultimativen Sammlerbox!

1

Wann kommt welche DVD?

Monster House ➤Ende Januar

D.O.A. ➤Anfang Februar

Deutschland, ein Sommermärchen ➤Anfang Februar

Klick ➤Ende Februar

Zum Glück geküsst ➤Ende Februar

Text: Eric Hegmann

TV-Highlights im Dezember/Januar

Staatsfeind Nummer 1: Alle Indizien sprechen dafür, dass Ex-CTU-Agent Jack Bauer (M.) die Seiten gewechselt hat. Ist der Gute plötzlich ein Terrorist?

24 5. Staffel

jeden Mi
21:15 RTL II

Back to business: Der überall für tot gehaltene Elitepolizist verlässt sein Versteck – nach einem Attentat auf Ex-Präsident David Palmer

Alarmstufe rot im Weißen Haus! – Der Staatsbesuch des russischen Präsidenten lädt Terroristen ein. Ab 3. Januar.

Die neuen Folgen der noch immer sensationell spannenden Echtzeit-Serie wurden dieses Jahr mit fünf „Emmys" ausgezeichnet – darunter in den Königsdisziplinen „Beste Serie", „Bester Hauptdarsteller, „Beste Regie". Warum das so ist? Nach nur wenigen Minuten der 1. Episode zerstört sich die Frage aufgrund der unglaublichen Ereignisse von selbst: **Ex-Präsident Palmer wird von einem Scharfschützen niedergestreckt,** Michelle Dessler von einer Autobombe empfangen, ihr Mann Tony Almeida verletzt. Ein harter Tag für Jack...

Meet the Barkers

Schlüsselloch-TV ist total hip in der Musikszene, seit das Rock'n'Roll-Monster Ozzy Osbourne seinen Chaos-Clan der Öffentlichkeit vorgeführt hat.

Nun also lässt Ex-Blink-182-Schlagzeuger Travis Barker die Doggy Pants runter. Doch das Ganzkörper-Tattoo entpuppt sich als Sugardaddy. Am Valentinstag geht's samt Gattin nach Hawaii...

jeden So
14:00 MTV

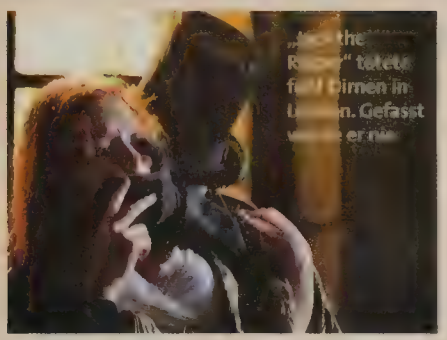
Eine schrecklich nette Familie: Punker Travis und Ex-Model Shanna

Highscore Games@RTL II

Bevor gelobt wird, muss gemeckert werden: Wer verbannt bloß eine so unterhaltsame wie informative Show über Computer- und Konsolenspiele ins elende Nachtprogramm? Hilft nix: aufnehmen! Denn neben Soft- und Hardware-News werden die Helden der Szene gezeigt. Spot an für eSportler :-))

jeden Di
0:05 RTL II

Powergamer: Moderator Felix Rick



Galileo Mystery

Wissenschaftliches Know-how und kriminalistisches Gespür mixt „Galileo"-Moderator Aiman Abdallah clever zusammen: in zwölf einstündigen Spezialsendungen! Los geht's mit Geschichten, die noch immer Rätsel aufgeben: **Wer war Jack the Ripper? Woher stammte Britenkönig Artus wirklich?** Verschwörung pur ab 19. Januar 07!

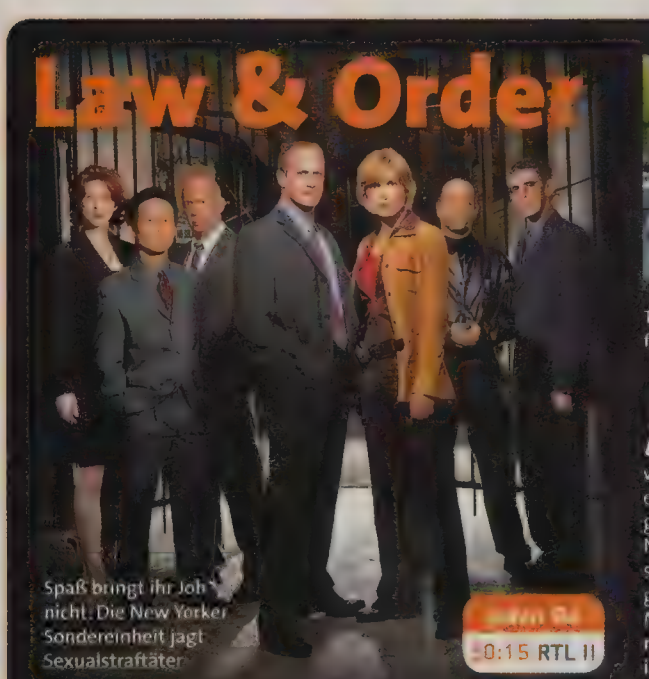
Auf den Spuren der Legende von König Artus und den Rittern der Tafelrunde

Totale Leseratten: Vincent (l.) und Kyu erleben Zeitungsgeschichten in Echt

Flatmania

Schmökern ist spannend! Träumer Vincent und Powergirl Kyu erleben beim Verschlingen ihrer Lieblingslektüre irrwitzige Abenteuer – denn sie werden von der Papierwelt geschluckt. **Ist ein Popmagazin zur Hand, geht die Reise zu den Stars. Blättert das Duo im Wissenschaftsmagazin, landet es im Chemielabor.** Versponnener Spaß!

Law & Order



Spaß bringt ihr Job nicht: Die New Yorker Sondereinheit jagt Sexualstraftäter

Tutuola (l.) und Benson haben den Entführer einer schwangeren Frau im Visier

Adrenalin-Auftakt, bei dem jede Sekunde zählt: Die junge, hochschwangere Künstlerin Annika wird im Luxusschlitten ihrer Schwester entführt. Offenbar ist sie Opfer eines gewalttätigen Serien-Autoknackers. Noch schlimmer: Das Baby muss so schnell wie möglich per Kaiserschnitt gerettet werden, sonst sterben beide, Mutter und Kind. **Provokante Krimireihe, in der Opfer- und Täter-Profil im Vordergrund stehen.**

Merry X-Mas! Die Highlights

Die Monster AG

23.12.06
17:05 PRO 7

Kinder erschrecken ist das Größte für die Monster Sulley und Mike. Bis ihnen eins zu nahe kommt. **Animiertes Weihnachtsprogramm.**

Feuer, Eis und...

24.12.06
20:15 RTL

Haarsträubende Kiffer-Komödie mit den Brachialkomikern Axel Stein (l.) und Rick Kavanian. **Schrilles Weihnachtsprogramm.**

Der Hexenclub...

25.12.06
18:15 VOX

Abenteuer-Spaß mit Jean Reno („Der Profi") als Hüter des Bösen und Vanessa Paradis als guter Hexe. **Magisches Weihnachtsprogramm.**

Herr der Ringe 1

25.12.06
20:15 RTL

Grandioser Auftakt der Fantasy-Trilogie. Hobbit Frodo (Foto) lernt die Macht des Rings kennen. **Fantastisches Weihnachtsprogramm.**

Text: Rainer Fellmann · Fotos: Sender

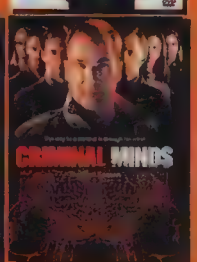
Kai ist viel unterwegs. Die PSP liegt immer griffbereit im Koffer

Beim Spielen erwischt: Kai Pflaume +

Ihre Liebe zum Spielen! SCREENFUN traf Kai Pflaume und Lukas Podolski auf der Zockercouch.

Meine Lieblingsfilme

„Hitch, der Date-Doktor" habe ich gerade gesehen. Den kann ich ja fast als Fortbildung absetzen – da steckt so viel wahres Leben und Witz drin. Toller Film! Im TV mag ich US-Serien wie „Navy CIS" oder „Criminal Minds" sehr gern, weil ich deren Machart sehr interessant finde.



Meine Lieblingsspiele

Zu Hause spiele ich viel mit meinen beiden Söhnen. Da haben wir eine PS2 und eine Xbox 360. Für mich allein ist die PSP, die ich immer brauche, wenn ich so viel unterwegs bin. Gespielt wird bei uns eigentlich nur Sport. Manchmal auch „Need for Speed". Früher war ich der große „PES"-Fan, aber „FIFA 07" ist mindestens genauso gut! Meine Jungs haben alle möglichen Spiele, aber Fußball ist da der große Favorit. Auf der PSP spiele ich auch gern mal 'ne Runde „NBA Live".

Text: Knut Gollert · Fotos: Claus Troendle

Lukas Podolski

Mit der richtigen Taktik hat Poldi Kalis Abwehr geknackt: „FIFA 07" überzeugt die beiden ehemaligen „PES"-Fans durch seinen hohen Realitätsgrad

Mein Handy
Nokia 8800

Mein Handy ist ein Nokia 8800. Das benutze ich echt häufig, aber eigentlich nur zum Telefonieren und Simsen. Dann habe ich noch ein zweites Handy, mein „Diensthandy". Das ist ein Samsung.

Lukas Podolski lebt sich immer noch in München ein, wo er beim FC Bayern den Sturm verstärkt

Meine Lieblingsspiele

Am liebsten spiele ich Sportspiele. „FIFA" und so. Das aktuelle „FIFA 07" find' ich total gut – das ist endlich mal realistisch und nicht mehr so einfach. Meistens spiele ich auf meiner PSP – die ist immer dabei. Ich habe aber auch 'ne Xbox 360 und PS2. Zur WM gab's mit Schweini, Gerald Asamoah und Oli Neuville spannende Duelle! Ansonsten fahr' ich auch mal 'ne Runde „Need for Speed" oder „Formel 1". Rennspiele mag ich auch sehr.

Poldi mit seinem SCREENFUN-Cover: „Cool, das ist ja 'n richtiges Gemälde von mir!"

Autos tunen: Pimp am PC

Hast Du noch keine Karre oder keine Kohle zum Tunen? Kein Problem: Frisiere Dein Traumauto einfach am PC!

In „Need for Speed" (hier „Most Wanted") war Tuning schon immer wichtig – fürs Auge und den Sieg!

Beim virtuellen Cartuning brauchst Du keine Schraubenschlüssel und keine Flex. Die Motorhaube ziehst Du mit einem Grafikprogramm lang. Spoiler, Auspuff und Neons kopierst Du einfach aus Bildern, die im Internet zur Verfügung stehen. Und dann legst Du die Karre tiefer, als der TÜV erlaubt. **In den heimischen Werkstätten der PC-Tuner ist alles möglich – so lange es noch realistisch aussieht!**

Wenn Du das Ganze richtig gut hinkriegst, kannst Du mit Deinem Design sogar an einem der vielen Online-Wettkämpfe teilnehmen. In solchen virtuellen Tuning-Shows treten die besten Auto-Fakes gegeneinander an. Manchmal gewinnt das beste Vinyl (Aufkleber, die wie Wagen-Tattoos aussehen) oder der beste Totalumbau. **Auf Virtual-Cartuning.de.vu, der größten deutschen Community, findet jeden Monat so ein Wettbewerb statt.**

Die Königsdisziplin ist jedoch das „1-vs-1". Darin müssen zwei Hobbytuner am gleichen Bild ihre Fähigkeiten beweisen. Zu gewinnen gibt es nur den Ruhm: Virtuelles Cartuning befindet sich in Deutschland noch in den Anfängen. Auf Seiten wie www.photoshopedup.com tummeln sich allerdings schon bis zu 11.000 fleißige „Photoshop"-Bastle – **die besten Entwürfe landen sogar in Automagazinen!**

Denn die wahren Könner sind so gut, dass sich ihre Nachbearbeitungen kaum von echten Autos unterscheiden lassen. Um so weit zu kommen, muss man allerdings auch viel üben. Dafür gibt's zum Glück eine Menge Lehrgänge im Netz (siehe Kasten). Schritt für Schritt wird dort gelehrt, wie man Stoßstangen transplantiert, Spiegelungen kunstvoll einsetzt oder einen Golf mit Flügeltüren ausstattet.

Rein theoretisch ist es sogar möglich, die eigenen Designs zu einer echten Tuning-Werkstatt zu bringen. Doch das wird teuer: ab 10.000 Euro aufwärts für ein kleines Bauteil! Und noch einen Vorteil haben die Bildschirm-Karossen: Über saftige Spritpreise und Versicherungen brauchst Du Dir keine Gedanken zu machen...

Dieser Saturn Aura wurde von Virtual-Cartuning-Mitglied DaTuschi maximal gepimpt: http://49596.rapidforum.com/topic=100479270147

Zwei Wochen saß Designer Spectral am Renault Clio (l.): „Noch eine Stunde länger, und ich wär' ausgerastet!"

Ein handelsüblicher, unangetasteter VW GTI...

...wird als fetter Super-Ride wiedergeboren. Tuner: THDesignz von virtual-cartuning.de.vu

Mit diesem stylishen Honda Civic trat Tuner Kittpeak zu einem Battle an!

Cartuning im Netz

www.virtual-cartuning.de.vu
Die [illegible] Mit Anleitungen, Battle [illegible] gepimpten Manga-Cars.

www.irmscher.de (im „Car Configurator")
Profi-Tuner mit eigener Tuning-Preview. Per Mausklick zum echten Traumauto!

www.cvsr.net/php/createaride.php
Comic-Cartuning. Klicke ein Comic-Auto zusammen und fahr Drag Races oder [illegible]

www.netcarshow.com
Hier findest Du unzählige Wallpapers von fast allen Automarken.

www.photoshopedup.com
Die besten Auto-Designs werden hier in einem Webzine veröffentlicht.

Text: Felix Knoke

Leserbrief:

Jugendfreie Actionspiele?

Sci-Fi-Heldin Samus Aran in „Metroid Prime" für Gamecube

Hi Leute,
ich hab' ein großes Problem: Ich bin fast 16 und möchte unbedingt Games ab 16 zocken. Aber mein Vater ist strikt dagegen... Könnt Ihr mir da helfen? Bitte Leute, helft mir, ich bin am Verzweifeln!
Lennybotter, aus dem SCREENFUN-Forum

Hallo Lennybotter,
sieht wohl so aus, als ob Du Dich noch ein wenig gedulden musst. Aber keine Sorge: Es gibt genug Actionspiele, die jugendfrei und cool sind. Eine vollständige Liste findest Du auf www.usk.de!

Die USK (Abkürzung für Unterhaltungssoftware Selbstkontrolle) vergibt für jedes Spiel, das in Deutschland auf den Markt kommt, eine Alterskennzeichnung. Dazu wird es von Experten gespielt und untersucht. Spiele können ohne Altersbeschränkung freigegeben sein oder ab 6, 12, 16 oder 18 Jahren. Die Alterseinstufungen sollen verhindern, dass zu brutale Spiele die Entwicklung im entsprechenden Alter beeinträchtigen. Der Sinn des Verfahrens ist umstritten. Viele Jugendliche finden es natürlich blöd, bei Computerspielen bevormundet zu werden. Andere finden die Orientierung gut.

Was machen USK und BPjM genau?

Seit 1. April 2003 muss jedes Computerspiel, das in Deutschland verkauft wird, eine Alterskennzeichnung besitzen. Dafür reichen die Spielehersteller ihre neuen Titel bei den Spieletestern und Gutachtern der USK ein. Das Prüfverfahren findet statt, bevor das jeweilige Spiel auf den Markt kommt.

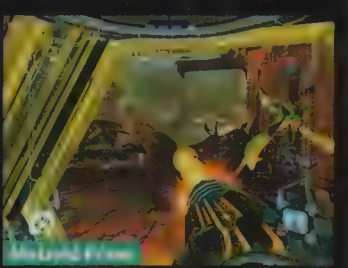
Die Bundesprüfstelle für jugendgefährdende Medien (BPjM) wird aktiv, wenn eine Beschwerde – etwa eines Jugendamts – bei ihr einläuft. Sie kann nach einer Prüfung ein Spiel aus dem Verkehr ziehen und auf den Index setzen. Solche Spiele dürfen nicht mehr beworben und an Jugendliche verkauft werden.

Action unter USK 16 – hier ein paar Vorschläge aus dem SCREENFUN-Forum:

Kaum zu glauben, dass Lego hinter den Anime-Robotern von „Bionicle" steckt. Nicht ganz so gut wie „Lego Star Wars", aber einen Einsatz wert.

So stylish wie kaum ein anderes Spiel. Pfanny23 rät Dir: „Spring in den Computer und mach das Betriebssystem platt, bevor es dich platt macht!"

Schon richtig alt, aber Sepc findet's noch immer gut. In „Nerf Blast Arena" fliegt Spielern statt Blei Schaumstoff um die Ohren. Durchgeknallt.



Noch ein Tipp von Pfanny23: „Beide Teile von „Metroid Prime" sind ab 12 freigegeben und kosten nicht mehr viel, da sie schon etwas älter sind."

Beeindruck Deinen Vater mit dem Geschichtswissen, das Du in „Rome: Total War" bekommst. Floriani994 ist sich sicher: Macht „einen Heidenspaß"!

Im Action-Adventure des schrägen Helden Jack Sparrow wimmelt es nur so vor knochigen Zombie-Piraten und instabilen Rum-Buddeln!

Das 3D-Action-Adventure rund um Dämonen, Racheengel und magische Schwerter entdeckte Forum-User Bennybunny in SCREENFUN 7/06.

Leise schleicht am längsten: Die „Thief"-Trilogie ist spannende und teils sehr schwere Schleich-Action – die jugendfreie Variante von „Splinter Cell".

Text: Felix Knoke - Comic: Rolf Boyke

Hasenwirbel

Zehn Fehler haben sich im unteren Bild eingeschlichen. Finde sie und bring Sam und Max wieder auf die Straße!

Auflösung auf Seite 109.

Kurz & bündig!

„Wie kann ich Sound am PC aufnehmen?", Fighter15

Mit Software-Recordern, etwa der Shareware „Goldwave": www.goldwave.com

„Wie kann ich Musikkassetten auf den PC überspielen?", Relaxboy

Schließ den Tape-Recorder per Aux-In an den Rechner an. „Reinige" die Dateien etwa mit „Magix Cleaning Lab" (www.magix.net) oder „Goldwave".

„Kann mir jemand sagen, wo ich ein gutes Kalenderprogramm finde?", Pumuckl90

Mit der Freeware „TKexe Kalender" (www.tkexe.de) baust Du fix schöne Fotokalender. Auf der DVD unter „Nützliches"!

„Ich brauch' schnell ein Programm zum Filmeschneiden!", SkAtErLoCkE

„Virtual Dub" erfüllt alle Deine Wünsche, sieht aber nicht so schick aus ;-) www.virtualdub.de

„Wo finde ich eine kostenlose Karaoke-Software?", Bongman89

Nicht so gut wie „Singstar", aber „vanBasco's Karaoke Player" spielt .kar- und MIDI-Dateien ab. Die Software und eine umfangreiche Sammlung an Musiktiteln findest Du auf www.vanbasco.com

Witze

Gute-Nacht-Gebet

„Sagst du denn jeden Abend ein Gebet auf?", fragt der Pastor den kleinen Franz.

„Nein, das macht meine Mutter für mich."

„Und was betet sie für dich?"

„Gott sei Dank, dass du jetzt endlich im Bett bist!"

Feuer im Schlafzimmer

Aufgeregt stürzt der Ehemann ins Schlafzimmer: „Schnell, Maria, zieh dich an! Das ganze Haus brennt!" Da ertönt eine dumpfe Stimme aus dem Kleiderschrank: „Rettet die Möbel, rettet die Möbel!"

Schweigen ist Gold

„Wie gefällt Ihnen mein neuer Hut, Herr Doktor?" – „Ach, Sie wissen doch, gnädige Frau, als Arzt unterliege ich der Schweigepflicht."

Kleingeld

Richter: „200 Euro Geldstrafe wegen Ausraubens von Parkuhren!" – Der Angeklagte: „Einverstanden – darf ich in Münzen zahlen?"

Absprung

„Kein Grund zur Aufregung!", ruft der Pilot, der mit dem Fallschirm auf dem Rücken durch das Flugzeug rennt. „Ich springe jetzt ab und hole Hilfe!"

So erreicht Ihr uns

Schreibt ins Forum: www.screenfun.de/forum

Bei technischen Problemen mit der Heft-DVD mailt an: dvd@screenfun.de

Hefte nachbestellen: Die Adresse steht auf der vorletzten Heftseite im **Impressum** unten rechts.

TV-Filmfehler des Monats

„Indiana Jones und der letzte Kreuzzug"
auf Sat.1 am 23.12.06, 20:15 Uhr

Der berühmteste Archäologieprofessor der Welt, Indiana Jones, hat erfahren, wo sich der Heilige Gral befindet! Zusammen mit der zwielichtigen Elsa und seinem etwas vertrottelten Vater macht er sich auf die Suche nach dem Kelch, der ewiges Leben schenken soll.

Fehler 1: In Venedig wartet Marcus mit dem Gralstagebuch – und schlägt es mit den Worten „Er wusste alles – außer den Namen der Stadt" zu. Gleich danach ist es aber wieder offen. (42. Minute)

Fehler 2: Indys Vater will seine Fesseln durchschmoren – und setzt den Teppich in Brand. Da wird sogar das Feuerzeug unruhig und dreht sich von ganz alleine! (56. Minute)

Fehler 3: Wieder baut Indys Vater Mist und zersiebt das eigene Seitenruder. Wie gut, dass es sich von selbst repariert hat. (77. Minute)

Surftipps

Erdsandwich

Globaler Snack: Zwischen zwei Brotscheiben ist unser ganzer Planet nur noch ein Sandwich-Belag

Der Kerl ist völlig durchgedreht: Seit Mitte des Jahres ruft er auf www.zefrank.com/sandwich aus aller Welt Reisende dazu auf, unseren Planeten in ein leckeres Sandwich zu verwandeln.

Wie soll das funktionieren?! Ganz einfach: Leg einfach zwei Brotscheiben auf sich genau gegenüberliegenden Seiten der Erde auf den Boden – und fertig ist Dein Erdsandwich!

Rote Nasen statt nackter Hasen

Laufende Nasen, heiße Stirn – hier gibt's lauter kranke Studentinnen

Das ganze Internet ist ja voller schummriger Webseiten – beliebt waren einige Zeit lang Wohngemeinschaften, in denen Webcams spärlich bekleidete Studentinnen filmten.

Wem das zu heiß ist, der findet auf der Seite „Studentinnen mit Erkältung" ja vielleicht sein Glück. Einfach auf www.coedswithcolds.com reinschnuppern – und sich garantiert keinen Virus einfangen... ;-)

Malen nach Tönen

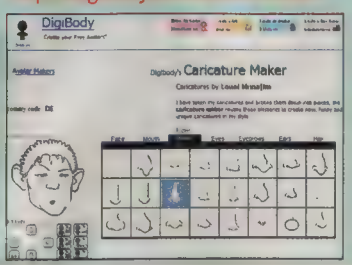
Nervt garantiert mehr als jede Klingelton-Werbung, sieht aber eindeutig besser aus: Visuelle Akustik auf www.ampledesign.co.uk/va macht's möglich. Die Hörmalereien sollen außerdem Stechfliegen und Hunde vertreiben. Toll.

Schlangen-Look

Wurde ja auch mal Zeit, dass jemand den PC- und Handy-Klassiker „Snake" so richtig aufpimpt. Dank Animationstechniken aus der Zukunft schlängelt sich die neue Schlange auf www.markfennell.com/flash/snake elegant von Maus zu Maus.

Most Wanted

Mit nur wenigen Mausklicks baut man sich mit dem „Avatar Maker" auf Fahndungsfoto-Manier eine Karikatur seines besten Freundes oder von sich selbst. Konvertieren, speichern, von vorne anfangen! http://digibody.com/avatar-maker



Wärme-Wal

Nie wieder kalte Finger beim Mausport verspricht ein Wal-förmiger Maus- und Handschuh aus Japan. Per USB-Anschluss wird er einfach zur Heizdecke. Zu finden unter www.thanko.jp/hotmousepad – aber „leider" nur auf japanisch ;-)

Witze

Langer Weg

„Der Weg von der Kabine zum Ring ist aber weit!", beschwert sich der Boxer. „Das macht doch nichts", tröstet ihn sein Trainer, „zurück wirst du ja sowieso getragen..."

Lange Nacht

Neulich im Gericht auf Grönland: „Angeklagter! Wo waren Sie in der Nacht vom 18. November bis zum 16. März?!"

Guter Aufschlag

Was ist der Unterschied zwischen Bungee-Jumping und Tennis? Beim Tennis hat man zwei Aufschläge gut...

Ripley's Corner

Außergewöhnliche und merkwürdige Phänomene aus aller Welt – einfach unglaublich! Mehr Irres auf **www.ripleys.de**

● Mark McGowan schob eine Erdnuss mit seiner Nase 11 Kilometer durch die Straßen von London. Er trug ein Schutzpflaster, damit die Haut nicht abgeschürft wurde. Die Nuss musste mehrmals ersetzt werden, wenn sie zu abgenutzt war, in den Gulli rollte oder von Passanten zertreten wurde.

● 1995 schenkten schwedische Ärzte einem Mann das Gehör wieder, indem sie eine Busfahrkarte entfernten, die seit 47 Jahren in seinem Ohr gesteckt hatte!

● Eileen Cresswell, eine 63-jährige englische Großmutter, wurde als Drahtzieherin eines internationalen Drogenschmuggler-rings verhaftet.

● Israelische Wissenschaftler züchteten ein rosafarbenes, federloses Huhn. Es ist hässlich, leidet aber weniger unter Hitze als gefiederte Artgenossen.

● Anu und Mandukhai, zwei Schwestern aus der Mongolei, zeigen ihre Schlangenmenschen-Tricks in zwei Schließfächern auf dem Hamburger Hauptbahnhof.

Witzige Videos aus dem Web

Lettisch klettern

youtube.com/watch?v=7LOKvvcBxVQ

Besser als im Film: Zwei Jungs vom „The Dvinsk Clan" aus Lettland laufen Häuserwände hoch, springen durch Autos und machen Salti vom Hausdach. Verrückt!

Der schlechteste Einbrecher aller Zeiten

youtube.com/watch?v=3f_7ZSQ3or4

Dieser Einbrecher hätte mal Unterricht beim „Dvinsk Clan" nehmen sollen. Dann wäre er nicht vom Hausdach, in die Weinregale und den Polizisten in die Hände gefallen...

Text: Felix Knoke · Fotos: Cinetext (1), Ripley's Entertainment Inc. (4)

MAD Screenfunnies

MAD © 2006 by E.C. Publications, Inc. All rights reserved.

Oliver Pocher
Kämpf gegen Gewalt an der Schule!
SCHAU NICHT WEG
BRAVO-STARS GEGEN GEWALT AN DER SCHULE
Eine Aktion von BRAVO
Mehr Infos in der aktuellen BRAVO

Witze

Innere Uhr

Meier klagt beim Arzt über ständiges Bauchweh. Der Arzt macht ein Röntgenbild und erklärt: „In Ihrem Magen liegt eine Armbanduhr!“ Meier: „Ja, ich weiß! Die habe ich verschluckt, als ich 12 Jahre alt war.“ – „Und, hatten Sie nie Beschwerden?“ – „Doch, meistens beim Aufziehen.“

Trinkfest

Treffen sich zwei Musiker vormittags im Hotel. „Hast du schon gefrühstückt?“ – „Nein, keinen Schluck.“

Lesestoff

Wie heißt die neue Zeitschrift für Blondinen nochmal? – „Für ihr“!

Grottenkicker

Mein Arzt hat mir geraten, das Fußballspielen aufzugeben.“ – „Hat er dich denn gründlich untersucht?“ – „Nein, er hat mich spielen sehen.“

Vorfahrt für gute Manieren

Wie heißen die wahren Gentlemen der Autobahn? Geisterfahrer: Die sind soooo entgegenkommend!

Futuristisch, stylish, genial – ein Traum aus Stahl und Plexiglas!

http://tinyurl.com/y22jrl

Casemod des Monats

Fast unglaublich, dass es die erste Mod sein soll, die der Schwede Max „SleepStreamer“ Erlandsson je gemacht hat. Sein Antec-SLK3000B-Umbau ist wohl eines der coolsten PC-Gehäuse, die jemals unter einem Schreibtisch standen: Aluminium, so filigran wie eine Schneeflocke, Neonblau unter dem Gefrierpunkt und eisige Plexiglas-Verzierungen.

Das Geheimnis hinter der „Cold Fusion“-Mod ist Lasercutting; seine feingliedrigen Designs ließ Erlandsson mit einem Speziallaser aus rostfreiem Stahl schneiden. Der Rest war wie immer fleißige Handarbeit im Bastelzimmer.

Neben dem schicken Design sind die beleuchteten Rohre der Wasserkühlung und das LCD-Display genau das Richtige, um dieses Traumgehäuse abzurunden.

Wie er beim Umbau genau vorging, zeigt der Super-Modder in einer elfseitigen Dokumentation im Internet.

Leuchtet, aber strahlt nicht!

Belohnung

Die schottische Nationalmannschaft hat ein wichtiges Spiel gewonnen. Der Trainer kommt in die Kabine und sagt: „Jungs, ihr wart großartig. Ihr habt euch eine Erfrischung redlich verdient. Los, John, mach das Fenster auf!“

Suchbild-Auflösung von Seite 105

5 Dinge, die niemand wissen muss

Lösung des Fun-Rätsels in Heft 11/06

Stichwort: „Brust raus!“:
Lösung „A“
Die Gewinner findet Ihr auf der DVD in der Rubrik „Service“.

SCREENFUN-Leser heben ab!

Text: Felix Knoke, Michael Stapf · Fotos: picture-alliance/dpa, ©iStockphoto.com/digiphotoboy

80 fette Gewinne

1x

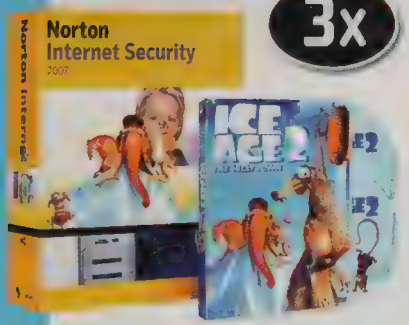
Spiele-PC

TELEFON: (01378) 00 1234 02 | STICHWORT: „Browser“

Was für ein Kraftpaket! Im **„Alienware S-4 5500“** ackern starke „Intel Core 2 Duo“-Prozessoren. Für beste Grafik sorgt die Karte „ATI Radeon X1950 XTX“ mit „Crossfire“-Technologie. Das stylishe Aliengehäuse kühlt perfekt und bietet massig Anschlüsse. Den PC ziert das Logo von **„OGame“, des mega-erfolgreichen Browser-Games von Gameforge.** Täglich loggen sich über 250.000 Spieler bei www.ogame.de ein und bauen Imperien in fremden Galaxien auf. Packt Dich auch das „OGame“-Fieber?

3x

Antiviren-Tool + „Ice Age 2“



TELEFON: (01378) 00 1234 01 | STICHWORT: „Sicher“

Keine Chance für Schädlinge wie Viren, Würmer & Co. Mit **„Norton Internet Security 2007“** kann Dich nichts beim Surfen stören. So bleibt auch noch genug Zeit, um sich **„Ice Age 2“ auf DVD** anzusehen.

Garfield-Pakete

TELEFON: (01378) 00 1234 03 | STICHWORT: „Kater“

Seit 4. Dezember frisst sich Garfield durch Deutschlands DVD-Player. Ideal, um eines von drei **„Garfield 2“-Rundum-Sorglos-Kinopaketen** zu gewinnen. In jedem stecken neben der DVD **„Samtpfötchen“-Edition** ein **Popcorn-Maker von Unold** (www.unold.de) und ein **Plüschkater.** Ein Leser greift noch den bequemen **„Lümmel“-Sessel** (www.myluemmel.de) ab.

1x

3x

Hörer, Boxen, Cam

TELEFON: (01378) 00 1234 04 | STICHWORT: „Ohr“

Verwöhn Deine Ohren mit den **In-Ear-Kopfhörern „EP-630“ von Creative.** Deine Freunde lauschen Deiner Mukke aus dem MP3-Player oder PC über die **„I-Trigue 200“-Lautsprecher** mit Wechselcover. Zuhause zeigst Du Dich online mit der **„WebCam Live!“ – inklusive Headset.**

CREATIVE

2x

„Need for Speed: Carbon“-Sets

TELEFON: (01378) 00 1234 05 | STICHWORT: „Tempo“

Drück aufs Gas mit diesem mächtigen **„NfS: Carbon“**-Bundle. Es enthält das **Rennspiel als Collector's Edition für PC und PS2.** Dazu legen wir ein passendes **T-Shirt** und eine **„NFSC-Box“** mit lässigen Autofahrer-Gegenständen, etwa einer stylishen Sonnenbrille oder Lederhandschuhen.

1x

1x

iPod-Zubehör

TELEFON: (01378) 00 1234 06 | STICHWORT: „Station"

Verwöhn Deinen iPod mit diesem dicken Zubehörpaket von Logic3. Die **„i-Station 8"** verwandelt Deinen MP3-Player in eine starke Soundanlage. Obendrauf gibt's die **„LCD Inline"-Fernbedienung, ein Reisenetzteil, Autoladeadapter, verschiedene Kabel für den Anschluss ans Autoradio, die HiFi-Anlage und den Fernseher.** Uffz!

„Erfolg macht sexy"-Paket

TELEFON: (01378) 00 1234 07 | STICHWORT: „Gel"

1x

Mit dem **„Massive Wonder Gel" von ShockWaves** gelingt jedes Styling. Im Test der Stiftung Warentest setzte sich das Gel unter 14 Konkurrenten durch und wurde Testsieger! Die hochwertige **„Exilim S600" von Casio** hält Deine neue Frisur bildlich perfekt fest. Sie knipst Dich mit messerscharfen 6 Megapixel!

2x

T-Mobile

Klapphandys mit Guthaben

TELEFON: (01378) 00 1234 08 | STICHWORT: „Freunde"

Der neue Prepaid-Tarif **„Xtra Friends" von T-Mobile** ist ideal für SMS-Junkies. Denn die SMS kostet gerade mal 5 Cent! Zwei Leser simsen gleich los – sie gewinnen das aufgestylte **„SGH-X660"-Klappenhandy** von Samsung und ein **Telefon-Guthaben von je 50 Euro!**

3x

Gamer-Sessel

TELEFON: (01378) 00 1234 09 | STICHWORT: „Sessel"

„ZONE3" ist der erste speziell für Konsolenspieler entwickelte Sitzsack. So findest Du beim Zocken stets die ideale Position. Mit zwei Modulen erweitert man den Sack bis hin zum bequemen Sofa. Drei Stück von Modul 1 suchen ein neues Zuhause.

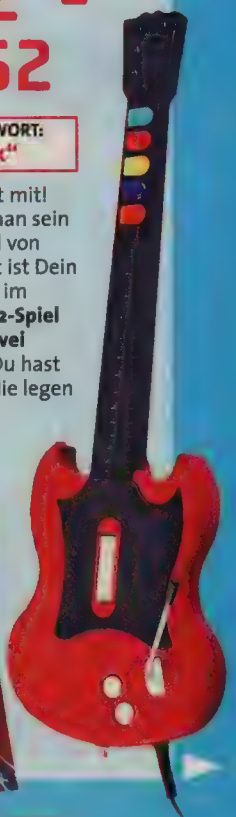
ZONE3

„Guitar Hero 2"-Set + PS2

TELEFON: (01378) 00 1234 10 | STICHWORT: „Rock"

1x

Luftgitarren-Helden, macht mit! In **„Guitar Hero 2"** testet man sein Schrammelkönnen anhand von 40 rockigen Tracks. Wie gut ist Dein Taktgefühl? Fürs Klampfen im Duett gibt's neben dem **PS2-Spiel** nicht nur einen, sondern **zwei Gitarren-Controller.** Wie? Du hast gar keine **PS2**? Macht nix, die legen wir auch noch drauf!

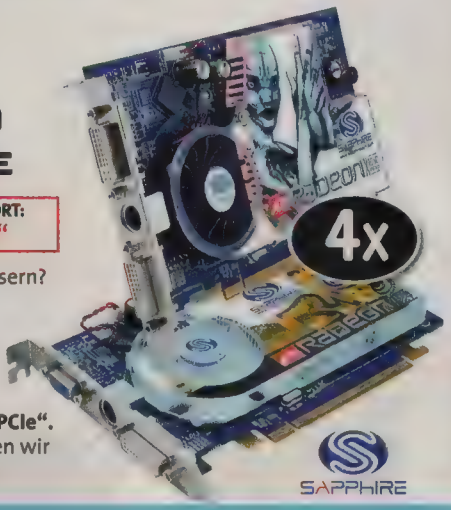


Grafikkarten von Sapphire

TELEFON: (01378) 00 1234 11 | STICHWORT: „Optik"

4x

Willst Du Deine Optik verbessern? Zumindest am PC? Kein Problem! Es gilt, hier eine von vier Grafikkarten des Experten Sapphire abzustauben. Zwei Gewinner freuen sich über die **„Radeon X1650 Pro PCIe".** Zwei anderen Lesern schenken wir die **„Radeon X1300 XT PCIe".**



Wii + Spiele

TELEFON: (01378) 00 1234 13 | STICHWORT: „Wii"

Fröhliche Wiinachten! Nintendo und SCREENFUN schenken einem von Euch dieses fette Wii-Paket. Was ist drin? Die brandheiße **Wii-Konsole** mit ihren Bewegungssensoren und der originellen Spielsteuerung. Damit Du gleich voll durchstarten kannst, liegt das Hammer-Adventure **„The Legend of Zelda: Twilight Princess"** bei. Deine Fitness möbelst Du mit **„Wii Sports"** und schweißtreibenden Sportspielen auf. Auch die Minispiele-Sammlung **„Wii Play"** lässt keine Langeweile aufkommen.

„Anno 1701"-Schatzkisten

TELEFON: (01378) 00 1234 12 | STICHWORT: „Schatz"

Stecht in See und hebt diesen wertvollen Schatz! Er birgt drei Spiele aus der auf 17.001 Stück limitierten Sonderedition **„Anno 1701"**. Zum Aufbau-Handel-Insel-Reich für den PC liefern wir je ein **Fan-T-Shirt,** eine **Tasse**, einen stilechten **Dreispitz-Hut** und ein **„Anno"-Fernrohr.** Ahoi!

3x

PC-Gehäuse

TELEFON: (01378) 00 1234 14 | STICHWORT: „Haus"

Mit dem **„Nine Hundred"-Case von Antec** stehst Du bei der LAN im Mittelpunkt. Durch das Seitenfenster im lackschwarzen Gehäuse leuchten blaue LED-Lüfter. Sie kühlen Deine wertvoll verpackte Hardware leise und wirkungsvoll.

Antec
The Power of You

1x

Spiele-Gutschein

im Wert von 200 Euro von temeon.de

temeon.de froeschl.de

Top 10		
1	Warhammer: Mark of Chaos (PC)	42,89 €
	USK ab 12	
2	Runaway 2 (PC)	33,89 €
	USK ab 0	
3	Ski Alpin 2007 (PS2)	34,89 €
	USK ab 0	
4	WoW: The Burning Crusade (PC)	32,89 €
	USK ab 12	
5	Rainbow Six: Vegas (Xbox 360)	61,89 €
	USK ab 18	
6	Dogz 2006 (NDS)	35,89 €
	USK ab 0	
7	Superman Returns (PS2)	34,89 €
	USK ab 12	
8	WWE Smackdown vs. Raw 2007 (PS2)	42,89 €
	USK ab 16	
9	Cars (DVD)	22,89 €
	FSK ab 0	
10	Miami Vice (DVD)	19,89 €
	FSK ab 16	

Stand: Ende 11/06

siehe Seite 27

Unter allen Einsendern, die die Lesercharts mitgestalten, **verlost SCREENFUN zusammen mit temeon.de einen Gutschein für Spiele und DVDs im Wert von 200 Euro.** Dafür könnt Ihr Spiele und Filme bei **www.temeon.de** bestellen.

Schickt eine **Postkarte** mit Euren fünf derzeitigen Lieblingsspielen (mit Angabe für welches System) und dem Stichwort „**Charts 1**" an:
BRAVO SCREENFUN, Jackpot,
Postfach 200 221, 80002 München

Oder sendet eine **E-Mail** an
charts@screenfun.de

Bitte gebt auch Euer Alter an!
Einsendeschluss: 22. Januar 2007.

Noch Wünsche für Deinen gewonnenen Gutschein offen? Auf **www.temeon.de** findest Du über 150.000 Spiele, Filme, DVD-Sammlerboxen, Musik-CDs und vieles mehr. Und das alles zum fairen Preis mit klasse Service!

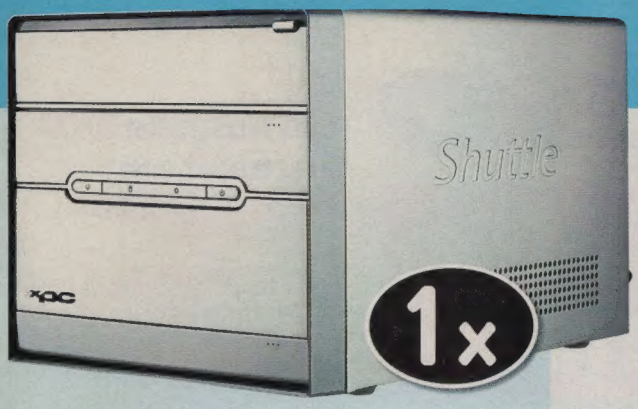
Gutscheine über je 10 Spiele

TELEFON: (01378) 00 1234 15 | STICHWORT: „Pyramide"

Zwölf Leser wählen aus dem riesigen Angebot der Software-Pyramide je zehn Spiele aus. Einen Vorgeschmack darauf gibt's bei Karstadt oder Kaufhof. Oder im Internet auf **www.software-pyramide.com**

PYRAMIDE

12x



1x

Shuttle Mini-PC

TELEFON: (01378) 00 1234 17 | STICHWORT: „Mini“

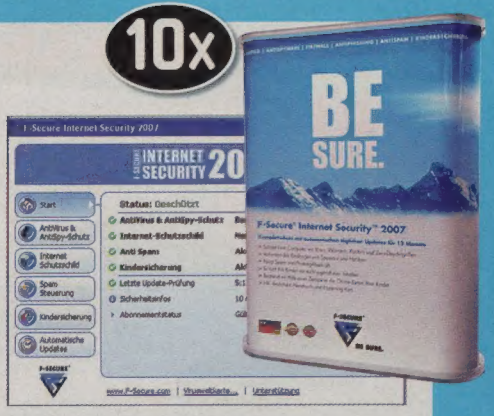
Klein, kompakt, edel: Der Mini-PC **„G5 8300H“ von Shuttle** bietet alles, was ein großer PC kann. In der Aluminiumhülle sitzen ein „Intel Celeron“-Prozessor mit 3,2 GHz, 512 MB Arbeitsspeicher, PCIe-Grafikkarte, SilentX-Kühltechnologie, „Windows XP“-Betriebssystem, 6-Kanal-Sound, 250-Watt-Netzteil, Gigabit-Netzwerk und mehr. Alle Würfel-Details liest Du bei www.shuttle.com/de – auf welchen Schreibtisch darf der Zwerg ziehen?

Shuttle www.shuttle.com

Sicherheits-Software

10x

TELEFON: (01378) 00 1234 16 | STICHWORT: „Schutz“



Surf mit der **„F-Secure Internet Security 2007“** auf Nummer sicher! Die neue „DeepGuard“-Technologie erkennt neben typischen Bedrohungen aus dem Web auch weithin unbekannte Gefahren, so genannte „Zero-Day-Angriffe“. Wer will beruhigt im Internet stöbern?

2x iPod Shuffles + Gutscheine

TELEFON: (01378) 00 1234 18 | STICHWORT: „Musik“

Schnapp Dir hier den nagelneuen **„iPod Shuffle“** der 2. Generation. Mit 41 x 27 Millimeter ist er nur halb so groß wie sein Vorgänger. Praktisch: der Anklemm-Clip an die nächste Klamotte. Für frische Songs sorgt der **„iTunes“-Gutschein in Höhe von 15 Euro.**

Pimp-Pakete

4x

TELEFON: (01378) 00 1234 19 | STICHWORT: „Pimp“

SCREENFUN und Hardware-Profi Techsolo motzen vier Rechner mit diesem Pimp-Paket auf. Das **„NCP-550“-Netzteil** liefert satte 550 Watt Power. Die **„TC-B71“-Soundkarte** verhilft zu glasklarer 7.1-Mukke. Und mit der **„TCA-4830“-Webcam** sehen Dich Freunde beim Chatten im Netz.

20x CHOKELLA-Packs

TELEFON: (01378) 00 1234 20 | STICHWORT: „Schoko“

Keine Chance für Morgenmuffel! Mit **„CHOKELLA“**, den knusprigen „Mini-Toasts“ von Nestlé, startest Du perfekt in den Tag. Alle Gewinner erhalten zur **„CHOKELLA“-Packung** je ein **Baseball-Cap** und ein großes **Bodyboard.** Super für den nächsten Schwimmbadbesuch!

So nehmt Ihr teil

Egal, wie Ihr mitmacht: **Ihr müsst immer Eure Adresse, Eure Telefonnummer und das jeweilige Stichwort angeben.**
Pro Einzelverlosung gilt nur eine Einsendung.
Mehrfach-Einsendungen zum selben Stichwort werden aussortiert.
Aktions- und Einsendeschluss für Heft 1/07 ist der 22. Januar 2007. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

Per Post

Schreib eine ausreichend frankierte Postkarte an:
BRAVO SCREENFUN
Jackpot
Postfach 200 221
80002 München

Per E-Mail

Oder maile an: **jackpot@screenfun.de**
Vergiss Deine Adresse und Telefonnummer nicht. Schreib in die **Betreffzeile nur das Stichwort ohne Anführungszeichen!**

Per Telefon

Oder schick für nur 0,49 Euro pro Anruf (aus dem Festnetz der Deutschen Telekom) eine so genannte „TelefonPostkarte“ über

(01378) 00 1234 XX
(XX = zweistelliger Kenncode).

Pro Verlosungsaktion gibt es eine eigene Telefonnummer mit zweistelligem Kenncode. Sie steht auf diesen Seiten bei jeder Aktion.

Nenn beim Anruf das Stichwort, Deinen Namen und Deine Adresse. Das Einverständnis der Eltern wird vorausgesetzt.

Per Handy

Oder schick eine SMS mit dem Text **Jackpot** und dem jeweiligen **Stichwort** des Gewinns an:

83 333 (Gib auch hier Name und Adresse an!)

Eine SMS kostet **0,49 Euro**
(alle Netze außer Talkline, VD2-Anteil 0,12 Euro) BVKG

Text: Lisa Brack · Fotos: Michael Kayser

Das findet Ihr auf der BRAVO SCREENFUN DVD

Die Ausgabe 2/07 erscheint am 24. Januar 2007

Vollversion:

OPERATION FLASHPOINT

Flieg den Russen-Helikopter „Mi-24 Hind"

Ein Meilenstein der Computerspiel-Geschichte: „Operation Flashpoint" spielt sich wie „Battlefield"

Um Missionen zu überleben, brauchst Du taktisches Gespür und eine sichere Hand

WoW: The Burning Crusade

Endlich da: das heiß erwartete „World of Warcraft"-Add-On. Wir testen den Hit-Auftakt des Jahres 07!

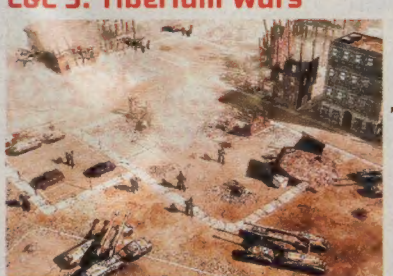
Euer Spiel des Jahres 2006

Schafft es ein Hit, „GTA" vom Thron zu stoßen? Das könnt nur Ihr entscheiden: In der nächsten Ausgabe wartet Euer „Spiel des Jahres"! Plus: Worauf Ihr Euch 2007 freuen dürft!

Tomb Raider: Anniversary

Laras erstes Abenteuer, neu aufgelegt: grafisch gut geschminkt und spielerisch immer noch topfit!

C&C 3: Tiberium Wars

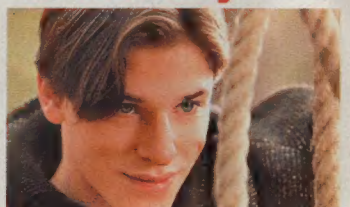


Der letzte „Command & Conquer"-Hit ist lange her. Jetzt zeigt das Echtzeit-Strategiespiel, „wo der Barthel das Tiberium holt"

Wireless spielen!

Großer Workshop: So spielst Du drahtlos online mit Konsole und PC

Hannibal Rising



Wie alles begann: die Lehr- und Wanderjahre des Serienmörders Hannibal Lecter

Weitere Highlights

Wir freuen uns auf „Crysis", „Lost Planet", „God of War 2", „Spore", „Star Trek: Legacy", „Supreme Commander", „Far Cry: Vengeance" u.v.m.
• Plus: Jede Menge Stars & Storys, die andere Magazine nicht bieten!

Impressum

BRAVO SCREENFUN erscheint im Heinrich Bauer Zeitschriften Verlag KG, Burchardstraße 11, D-20077 Hamburg

Anschrift der Redaktion:
Heinrich Bauer SMARAGD KG, BRAVO SCREENFUN, Charles-de-Gaulle-Straße 8, D-81737 München

Postadresse:
BRAVO SCREENFUN, Postfach 200 221, D-80002 München
Telefon: 089/6786-0, Fax: 089/6786-7477

Chefredakteur: Anatol Locker *(verantwortlich im Sinne des Presserechts)*
Art Director: Igor Clukas
Textchefin: Martina Hornung
Chef vom Dienst: Tini Karthan
Redaktion: Lisa Brack, Knut Gollert, Timo Koch, Michael Stapf
DVD-Produktion: Christoph Klapetek
Grafik: Martina Ziegler
Leserservice: Christoph Wiethaus

Mitarbeiter der Ausgabe 1/07:
Peter Döring, Oliver Ehrle, Rainer Fellmann, Winnie Forster, Carsten Görig, Eric Hegmann, Dominik Karpf, Felix Knoke, Maurice Lorenz, Frank Michaelis, Tom Papadhimas, Benedikt Plass, Mick Schnelle

Objektleitung: Steffi Spengler

Herstellung: Kurt Müller, Barbara Thoma

Anzeigen: Bauer Media KG, Brieffach 3963, Burchardstraße 11, 20077 Hamburg
Telefon: 040 / 30 19 32 24, Fax: 040 / 30 19 30 28
Marketing Managerin: Anja Visscher
Anzeigenverkauf:
Carolin Schlüter, Telefon 089 / 6786-7278
Verantwortlich für den Inhalt: Viola Schwarz
Verantwortlich für die Struktur: Ulrike Göhringer
Es gilt die Anzeigenpreisliste Nr. 8.

BRAVO SCREENFUN MIT DVD kostet im Einzelhandel € 4,50.

Für unverlangt eingesandte Manuskripte, Bilder, Datenträger usw. wird keine Haftung übernommen. Copyright 2006 für den gesamten Inhalt, soweit nicht anders angegeben, by Heinrich Bauer Zeitschriften Verlag KG, München. Nachdruck, auch auszugsweise, nur mit vorheriger Genehmigung.

Repro: Otterbach Medien KG GmbH & Co., Hardbergstraße 3, 76437 Rastatt

Druck: VPM Druck KG, Karlsruher Straße 31, 76437 Rastatt. Internet: www.vpm-druck.de
Frank Druck GmbH & Co. KG, Industriestr. 20, 24211 Preetz

Vertrieb: Bauer Vertriebs KG, Burchardstr. 11, 20077 Hamburg
Der Export der BRAVO SCREENFUN und der Vertrieb im Ausland sind nur mit Genehmigung statthaft.

Nachbestellservice: Pressevertrieb Nord KG, Schnackenburgallee 11, 22525 Hamburg
Tel.: 040 / 853 69-140, Fax: 040 / 853 69-141
E-Mail: Einzelheft@pvn.de
Internet: www.einzelheft.pvn.de

Importeur für Österreich:
BAZAR Zeitungs- und Verlagsges.m.b.H. & Co. KG
Telefon: 01 / 501 47 25

Abo-Service für Deutschland: Bauer Vertriebs KG
Telefon: 0180 / 531 39 39 (0,12 Euro/Min.)
Mo-Fr von 8-20 Uhr
Bestell-Fax: 040 / 30 19 81 12
Service-Fax: 040 / 30 19 81 82 oder -81 23
Adressänderungen, Bankdatenänderungen, Reklamationen und vieles mehr jetzt auch bequem im Internet unter http://kundenservice.bauerverlag.de

BRAVO SCREENFUN kostet im Abo € 4,50.
Alle Preise verstehen sich inklusive 7% MwSt.

Abo-Service für Österreich/Restliches Ausland:
Tel. 0049 / 83 82 / 96 31 31
E-Mail: bauervertriebskg@guell.de

Abo-Service für Schweiz:
Tel. 0041 / 712 88 22 20
E-Mail: bauervertriebskg@guell.de

ISSN 1862-0841

Alle Angaben ohne Gewähr · Illustration: Jens Jung

HIGHLIGHTS ZUM

SONDER PREIS

24,99 €

Unverbindliche Preisempfehlung für PC

Alle weiteren Spiele **29,99 €** für die aufgeführten Systeme.

PlayStation.2 PSP

GARFIELD 2

DAS OFFIZIELLE SPIEL ZUM FILM

Meistern Sie als Lasagneliebhaber Garfield spannende Jump'n'Run-Passagen und knifflige Puzzle-Aufgaben.

Ein tierisches Abenteuer, in dem Sie auch in der Rolle seiner Freunde Claudius und Christophe viele aus dem Film bekannte Orte entdecken.

Der Film ab 04.12. auf DVD erhältlich.

NINTENDO DS. PC CD-ROM

TM & © 2006 Twentieth Century Fox Film Corporation. All Rights Reserved. „GARFIELD" and GARFIELD Characters: TM & © Paws. All Rights Reserved. „Playstation" and the „PS" Family logo are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.™, ® and Nintendo DS are trademarks of Nintendo. © 2004 Nintendo. © 2006 The Game Factory ApS. All rights reserved. Sintrupvej 12, Dk-8220 Brædbrand. www.gamefactorygames.com